

Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati

Docente: V. Lonati

Progetto “Parole”¹

valido per gli appelli di giugno, luglio e settembre 2025

Indice

1	Organizzazione degli appelli e modalità di consegna	1
2	Criteri di valutazione dei progetti	2
3	Il problema	3
4	Specifiche di progettazione	4
5	Specifiche di implementazione	5
6	Esempi di esecuzione	7

1 Organizzazione degli appelli e modalità di consegna

La realizzazione del progetto è una prova d’esame da svolgersi **individualmente**. I progetti giudicati frutto di **copiatura** saranno **estromessi** d’ufficio dalla valutazione.

Si richiede allo studente di effettuare un **adeguato collaudo** del proprio progetto su numerosi esempi diversi per verificarne la correttezza.

La versione aggiornata del progetto è pubblicata nella pagina del corso:

<https://myariel.unimi.it/course/view.php?id=3226>

Si consiglia di consultare periodicamente questo sito per eventuali correzioni e/o precisazioni relative al testo del progetto. Per ogni ulteriore chiarimento potete chiedere un appuntamento scrivendo una mail all’indirizzo lonati@di.unimi.it.

La presente traccia è valida per gli appelli di giugno, luglio e settembre 2025.

Il progetto svolto va consegnato entro una delle seguenti scadenze:

1. Prima scadenza: 16 giugno 2025.
2. Seconda scadenza: 6 luglio 2025.
3. Terza scadenza: 1 settembre 2025.

Le specifiche variano leggermente a seconda della scadenza, secondo quanto indicato nelle sezioni successive.

Occorre consegnare un programma Go e una relazione. Più precisamente:

¹Ultima modifica 29 maggio 2025 alle 18:46

1. Il programma Go (file sorgenti) deve essere preparato secondo le specifiche descritte nelle sezioni successive. Se il programma è formato da un solo file, il nome del file contenente il `main` deve essere nel formato `123456_cognome_nome.go`, dove `123456` è la matricola. Nel caso in cui il programma sia organizzato su più file, la relazione deve iniziare con un'indicazione di come è organizzato il programma, di come compilarlo, e di una spiegazione del perché si è considerato necessario organizzarlo su più file.
2. La relazione deve essere in formato `.pdf`, e avere lunghezza compresa tra 3 e 6 pagine. La relazione deve descrivere in modo sintetico il programma, spiegando in che modo questo affronta il problema descritto nella traccia. Illustrate sia le scelte di progetto in relazione al problema (ad esempio; come è stato modellato il problema, quali strutture di dati sono state usate e perché) sia quelle implementative in relazione al programma (ad esempio: dettagli su come sono stati implementati gli algoritmi o su come sono state implementate le strutture di dati scelte in fase di progettazione). La relazione deve inoltre contenere una rassegna di esempi (diversi da quelli già proposti nella traccia) che potrebbero essere usati per testare il programma e che mettono in evidenza particolari caratteristiche del suo funzionamento (non solo casi tipici di input, ma anche casi limite e/o situazioni patologiche, oppure input che evidenzino la differenza di prestazioni tra le soluzioni progettuali scelte e altre meno interessanti).
3. Opzionalmente possono essere consegnati anche file di test in formato `.go`, oppure in formato `.txt` (coppie di input/output)

Tutti i file devono essere contenuti in un unico archivio `.zip` con nome `123456_cognome_nome.zip`. Tutti i file nell'archivio, compresa la relazione, devono riportare nome, cognome e matricola dell'autore.

Il file `.zip` va consegnato tramite il sistema di upload (<https://upload.di.unimi.it>) del Dipartimento entro le scadenze indicate; per ogni scadenza sarà aperta una specifica sessione di upload.

È possibile consegnare una sola volta; se un progetto presentasse delle mancanze o venisse valutato non pienamente sufficiente, potranno essere richieste integrazioni o revisioni del lavoro svolto.

Dopo ciascuna scadenza per la consegna, i progetti consegnati verranno corretti. Al termine della correzione verrà pubblicato un avviso con il calendario delle discussioni e l'elenco delle persone convocate per la discussione (la discussione non è obbligatoria per tutti).

È necessario presentarsi alla discussione con un computer portatile con i file consegnati (oppure richiedere con adeguato anticipo di svolgere la discussione in una aula con computer).

2 Criteri di valutazione dei progetti

Nella valutazione del progetto si terrà conto dei seguenti aspetti: capacità di modellare il problema mediante strutture di dati opportune; capacità di progettare soluzioni algoritmiche efficienti; chiarezza espositiva e proprietà di linguaggio nell'illustrare le scelte di modellazione e di implementazione fatte (sia in relazione al problema che in relazione al codice); capacità di implementare in Go le strutture di dati e gli algoritmi scelti, in maniera appropriata rispetto al tipo di elaborazione richiesta; correttezza formale (sintattica) del codice Go prodotto; funzionamento del programma (correttezza e completezza degli output prodotti dal programma); qualità del codice (codice non ripetuto/ridondante/intricato/oscuo, strutturazione del codice, ecc).

Il progetto verrà estromesso dalla valutazione in uno qualunque dei seguenti casi:

1. i file consegnati non rispettano il formato specificato sopra;
2. il programma non compila;

3. il programma non contiene la definizione dei tipi e delle funzioni indicate nelle *Specifiche di implementazione*;
4. il programma contiene le funzioni specificate, ma con segnatura diversa.

3 Il problema

Obiettivo del progetto è gestire un dizionario di *parole* e *schemi*.

Parole e catene di parole

Una *parola* è una sequenza finita di caratteri appartenenti all'alfabeto inglese minuscolo $\{a, b, c, \dots, y, z\}$.

Definiamo *operazioni elementari di editing* su una parola x le seguenti:

- Inserzione di un carattere in qualsiasi posizione in x . Ad esempio, “pippo” diventa “pioppo” tramite inserzione di “o”.
- Cancellazione di un carattere in qualsiasi posizione in x . Ad esempio, “capra” diventa “capa” tramite cancellazione di “r”.
- Sostituzione di un carattere con un altro in qualsiasi posizione in x . Ad esempio, “cane” diventa “rane” tramite la sostituzione di “c” con “r”.
- Scambio della posizione di due caratteri adiacenti qualsiasi in x . Ad esempio “trota” diventa “torta” scambiando di posizione “r” con “o”.

Date due parole x e y la loro *distanza di editing* è data dal minor numero di operazioni elementari di editing necessarie per passare da x a y . Ad esempio, “cavolo” e “cavallo” hanno distanza 2, in quanto si passa dalla prima alla seconda sostituendo la prima “o” con una “a” e inserendo una “l”; la distanza fra “capra” e “arpa” è 2, in quanto occorre cancellare la “c” e scambiare la posizione di “p” e “r”; la distanza fra “pesce” e “sedia” è 4 (si noti che ci sono più modi per passare da “pesce” a “sedia” con 4 operazioni elementari).

Due parole che hanno distanza di editing pari a 1 sono dette *simili*.

Una *catena* tra due parole x e y è una sequenza di parole che inizia con x , finisce con y e tale che la distanza di editing sia 1 per ogni coppia di parole consecutive nella sequenza.

Un *gruppo* è un insieme massimale di parole del dizionario che possono essere trasformate l’una nell’altra con una catena di parole tutte interne al gruppo.

Esempio Consideriamo il dizionario formato dalle parole $\{“bba”, “aa”, “aba”, “aaa”, “cca”\}$. La sequenza “aa”, “aba”, “bba” costituisce una catena tra “aa” e “bba”. Il gruppo che contiene la parola “aa” è formato dalle parole $\{“aa”, “aaa”, “aba”, “bba”\}$. La parola “cca” non fa parte del gruppo, infatti tra “cca” e ciascun’altra parola del dizionario non esistono catene formate solo da parole del dizionario.

Schemi

Uno *schema* è una sequenza finita di caratteri appartenenti all'alfabeto inglese $\{a, b, c, \dots, y, z\} \cup \{A, B, C, \dots, Y, Z\}$, che contiene almeno una lettera maiuscola in $\{A, B, C, \dots, Y, Z\}$.

Un'assegnazione è una funzione σ da $\{A, B, C, \dots, Z\}$ a $\{a, b, c, \dots, z\}$. In altri termini, a ogni lettera maiuscola l'assegnazione associa una lettera minuscola.

Dato uno schema $S = \alpha_1 \dots \alpha_n$ e un'assegnazione σ , denotiamo con $\sigma(S)$ la parola $\beta_1 \dots \beta_n$ tale che, per ogni $1 \leq i \leq n$, se α_i è una lettera maiuscola allora $\beta_i = \sigma(\alpha_i)$; se α_i è una lettera minuscola allora $\beta_i = \alpha_i$.

Una parola x è *compatibile* con uno schema S se esiste un'assegnazione σ tale che $x = \sigma(S)$.

Esempio La parola “acca” è compatibile con lo schema “aBBa”, con lo schema “aBCa” e con lo schema “CDcC”. Ogni parola di 4 lettere è compatibile con lo schema “ABCD”, mentre lo schema “ABBA” è compatibile con tutte e sole le parole palindrome di 4 lettere.

Due schemi si dicono *compatibili* se esiste almeno una parola che è compatibile con entrambi.

Due schemi S e T si dicono *legati* se esiste una sequenza di schemi, ciascuno compatibile con il successivo, in cui il primo è S e l'ultimo è T . Una *famiglia* di schemi è un insieme massimale di schemi legati tra loro.

4 Specifiche di progettazione

Si richiede di modellare la situazione con strutture di dati opportune e di progettare algoritmi che permettano di eseguire efficientemente le operazioni elencate sotto.

Le operazioni indicate con [LUGLIO] o [SETTEMBRE] devono essere considerate solo per gli appelli di luglio o settembre, rispettivamente. Le altre operazioni devono essere considerate per ogni appello.

Le scelte di modellazione e di progettazione fatte devono essere discusse nella relazione, includendo l'analisi dei costi risultanti per le diverse operazioni.

- **crea** ()

Crea un nuovo dizionario vuoto (eliminando l'eventuale dizionario già esistente).

- **carica** (*file*)

Inserisce nel dizionario le parole e/o gli schemi contenuti nel file di nome **file**; **file** è di tipo testo e le parole / gli schemi sono separati da uno o più caratteri di spaziatura (compresi tabulatori e newline). Se **file** non esiste non viene eseguita alcuna operazione.

- **stampa_parole** ()

Stampa tutte le parole del dizionario.

- **stampa_schemi** ()

Stampa tutti gli schemi del dizionario.

- **inserisci** (w)

Inserisce nel dizionario la parola / lo schema w ; se w è già presente non viene eseguita alcuna operazione.

- **elimina** (w)

Elimina dal dizionario la parola / lo schema w ; se w non è nel dizionario non viene eseguita alcuna operazione.

- **ricerca** (S)

Stampa lo schema S e poi l'insieme di tutte le parole nel dizionario che sono compatibili con lo schema S .

- **distanza** (x, y)

Stampa la distanza di editing fra le due parole x e y .

- **catena** (x, y)

Stampa una catena di lunghezza minima tra x e y di parole nel dizionario. Se tale catena non esiste o se x o y non sono nel dizionario, stampa “non esiste”.

- [LUGLIO] **gruppo** (x)

Stampa il gruppo delle parole che contiene la parola x . Se x non è nel dizionario, stampa “non esiste”.

- [SETTEMBRE] **famiglia** (S)

Stampa la famiglia di schemi che contiene S . Se S non è nel dizionario, stampa “non esiste”.

5 Specifiche di implementazione

1. Il programma deve leggere dallo standard input (`stdin`) una sequenza di linee (separate da a-capo), ciascuna delle quali corrisponde a una linea della prima colonna della Tabella 1, w, x, y e S sono stringhe sull'alfabeto inglese con S contenente almeno una maiuscola, x e y formate solo da minuscole.

I vari elementi sulla linea sono separati da uno o più spazi. Quando una linea è letta, viene eseguita l'operazione associata; le stampe sono effettuate sullo standard output (`stdout`), e ogni operazione di stampa deve iniziare su una nuova linea.

2. Il programma deve contenere:

- la definizione di un tipo `dizionario` che rappresenta l'intero dizionario;
- una funzione con segnatura:
`newDizionario () dizionario`
che implementa l'operazione `crea ()`, ovvero che crea un nuovo dizionario, lo inizializza e lo restituisce.
- una funzione con segnatura:
`esegui (d dizionario, s string)`
che applica al dizionario rappresentato da `d` tutte le altre operazioni definite dalla stringa `s`, secondo quanto specificato nella Tabella 1.

Nota. Non vi sono vincoli sulla lunghezza delle parole e degli schemi.

	LINEA DI INPUT	OPERAZIONE
	c	crea ()
	t	Termina l'esecuzione del programma
	c <i>file</i>	carica (<i>file</i>)
	p	stampa_parole ()
	s	stampa_schemi ()
	i <i>w</i>	inserisci (<i>w</i>)
	e <i>w</i>	elimina (<i>w</i>)
	r <i>S</i>	ricerca (<i>S</i>)
	d <i>x y</i>	distanza (<i>x, y</i>)
	c <i>x y</i>	catena (<i>x, y</i>)
[LUGLIO]	g <i>x</i>	gruppo (<i>x</i>)
[SETTEMBRE]	f <i>S</i>	famiglia (<i>S</i>)

Tabella 1: Specifiche del programma

Formato di output

1. Nel caso di insiemi di parole o di schemi – ad esempio negli output di **stampa_parole** (), **stampa_schemi** (), **ricerca** (), **gruppo** (), **famiglia** () – le parole / gli schemi devono essere visualizzati uno per riga, racchiusi da parentesi quadre. Ad esempio, l'insieme delle parole “cane”, “gatto”, “casa” deve essere visualizzato come segue:

```
[
cane
gatto
casa
]
```

L'insieme degli schemi “aBCa”, “CDcC”, “ABCD”, “ABBA” deve essere visualizzato come segue:

```
[
aBCa
CDcC
ABCD
ABBA
]
```

L'ordine in cui appaiono parole e schemi non è rilevante.

2. L'operazione **ricerca** (S) stampa lo schema S seguito da “:” (due-punti) e dall'insieme delle parole compatibili con S racchiuse tra quadre, come nell'esempio seguente:

```
aC: [
aa
ab
]
```

Anche in questo caso l'ordine in cui appaiono le parole non è rilevante.

3. L'operazione **catena** () stampa le parole della catena racchiuse tra parentesi tonde. Ad esempio, la catena formata dalla sequenza di parole “aa”, “aba”, “bba” deve essere visualizzata come segue:

```
(
aa
aba
bba
)
```

In quest'ultimo caso, l'ordine delle parole è importante!

6 Esempi di esecuzione

Inserimento di parole / schemi

Supponiamo che le linee di input siano:

```
c
i a
i b
i Aa
i aB
i a
i Aa
p
s
t
```

L'output prodotto dal programma deve essere:

```
[
a
b
]
[
aB
Aa
]
```

Eliminazione di parole/schemi

Supponiamo che le linee di input siano:

```
c
i a
i b
i Aa
i aB
e a
e Aa
p
s
t
```

L'output prodotto dal programma deve essere:

```
[
b
]
[
aB
]
```

Ricerca di schema

Supponiamo che le linee di input siano:

```
c
i aa
i ab
r aC
t
```

L'output prodotto dal programma deve essere:

```
aC: [
aa
ab
]
```

Distanza tra parole

Supponiamo che le linee di input siano:

```
c
d aa aba
d aa aa
t
```

L'output prodotto dal programma deve essere:

1
0

Catena

Supponiamo che le linee di input siano:

```
c
i aa
i aaa
i aba
i bba
c aa bba
c aa bb
c aa aa
t
```

L'output prodotto dal programma deve essere:

```
(
aa
aba
bba
)
non esiste
(
aa
)
```

Gruppo

Supponiamo che le linee di input siano:

```
c
i aa
i aba
i aaa
i cca
i bba
g aa
t
```

L'output prodotto dal programma deve essere:

```
[
aa
aaa
aba
bba
]
```

Famiglia

Supponiamo che le linee di input siano:

```
c
i ab
i bb
i aC
i Ab
i AA
i Ba
f Ab
t
```

L'output prodotto dal programma deve essere:

```
[
aC
Ab
AA
]
```

Esecuzione di test automatici

Il file allegato “`test x formato.zip`” contiene dei file per eseguire test automatici Go: si invita all'utilizzo di tali test per verificare la correttezza del formato dell'output prodotto dal programma.

Per eseguire i test Go procedere come segue:

- aprire un terminale
- spostarsi nella directory del programma
- salvare il programma con nome `solution.go`
- lanciare il comando `go mod init solution`
- creare l'eseguibile con il comando `go build solution.go`
- copiare nella directory i file contenuti nell'archivio con i test
- lanciare il comando `go test -v` (e osservare l'output)