

```

let usuario = 0; // Variable para ingresar usuario
let libros_limite = 0; // variable Límite de libros permitido según el usuario
let prestamo_solicitado = 0; // Variable cantidad de libros que el usuario solicita

do {
    usuario = prompt("Ingrese tu usuario para esta ocasión. (estudiante, docente,
visitante:"); // Solicita el tipo de usuario

    switch (usuario) { // Define el límite de libros según el usuario
        case "estudiante":
            libros_limite = 3; // le da un limite en el caso de estudiante
            break;
        case "docente":
            libros_limite = 5; // le da un limite en el caso de docente
            break;
        case "visitante":
            libros_limite = 1; // le da un limite en el caso de visitante
            break;
        default:
            alert("Usuario no reconocido :o"); // Muestra mensaje si el usuario no
lo reconoce
    }
    prestamo_solicitado = parseInt(prompt("Ingrese la cantidad de libros que desea
pedir prestado:"), 10); // Convierte la entrada a número

    if (prestamo_solicitado > libros_limite) { // Compara si supera el límite
permitido
        alert("Advertencia, el usuario pasó el límite permitido :("); // imprime
advertencia si excede el límite
    } else {
        alert("Préstamo aprobado :)"); // Imprime que el préstamo es aprobado
    }

    alert("Sistema de préstamo finalizado. Puedes ingresar otro usuario."); //
imprime al finalizar todo el proceso
} while (true); // repite infinitamente todo el sistema

```

Punto 3

Analiza la problemática y deduce una solución

Toca crear un sistema que solicite al usuario su tipo que debe ser (estudiante, docente o visitante) y el número de libros que desea prestar dependiendo del caso. Luego, se tendrá que verificar si el número solicitado supera el límite correspondiente.

La solución es crear un algoritmo que ingrese el nombre del usuario dependiendo del caso, luego que ingrese los libros que quiere que le presten y crear una operación donde si se pasa del límite nos diga una alerta, si el usuario no se pasa del límite, el sistema termina ahí y debe pedir de nuevo los datos al próximo usuario a ingresar nuevamente.

Establece los requerimientos del sistema.

Requerimientos funcionales:

Con este sistema solicitamos al usuario que indique su tipo de perfil (estudiante, docente o visitante) y asigna un límite de libros que puede pedir prestado. Luego, el usuario debe ingresar la cantidad de libros deseados y el programa verificara si la solicitud supera el límite. Si excede, muestra una advertencia, si está dentro del límite aprueba el préstamo y Finalmente permite ingresar otro usuario y repetir el proceso indefinidamente.

Entradas y salidas esperadas:

Debemos ingresar las variables

```
let usuario = 0;
```

```
let libros_limite = 0;
```

```
let prestamo_solicitado = 0;
```

Luego en las condiciones escribimos el usuario específicamente (estudiante, docente o visitante)

Para darnos alertas que nos den alguno de los mensajes dependiendo de la situación del préstamo y terminas con un mensaje de finalizado, así serían las alertas:

```
alert("Usuario no reconocido :o");
```

```
alert("Advertencia, el usuario pasó el límite permitido :(");
```

```
alert("Préstamo aprobado :)");
```

```
alert("Sistema de préstamo finalizado. Puedes ingresar otro usuario.");
```

Escenarios de uso:

1

En pantalla

"Ingresa tu usuario para esta ocasión. (estudiante, docente, visitante):

Docente

"Ingrese la cantidad de libros que desea pedir prestado:"

1

"Préstamo aprobado :)"

"Sistema de préstamo finalizado. Puedes ingresar otro usuario."

2

En pantalla

"Ingrese tu usuario para esta ocasión. (estudiante, docente, visitante):

estudiante

"Ingrese la cantidad de libros que desea pedir prestado:"

10

"Advertencia, el usuario pasó el límite permitido :("

"Sistema de préstamo finalizado. Puedes ingresar otro usuario."

2

En pantalla

"Ingrese tu usuario para esta ocasión. (estudiante, docente, visitante):

Visitante

"Ingrese la cantidad de libros que desea pedir prestado:"

2

"Advertencia, el usuario pasó el límite permitido :("

"Sistema de préstamo finalizado. Puedes ingresar otro usuario."

condiciones y restricciones:

Para saber que usuario pide el préstamo usamos switch para agregar el usuario (estudiante, docente o visitante), ingresamos una alerta en default por si el usuario no existe o esa mal escrito. Con `parseFloat` ejecutamos la cantidad de libros que pide prestado, introducimos el número 10 para que sea en decimal y esto haga más correcta la cantidad. Usamos `if` para hacer la operación para evaluar si supera el límite de libros el usuario y colocamos una alerta si lo supera, con `else` colocamos una alerta si no supera el límite, luego hacemos una alerta para finalizar el proceso y con `while` repetimos el sistema cuando finalice.

Uso de operadores lógicos y relacionales:

En mi código use los siguientes y para esto sirven en mi código:

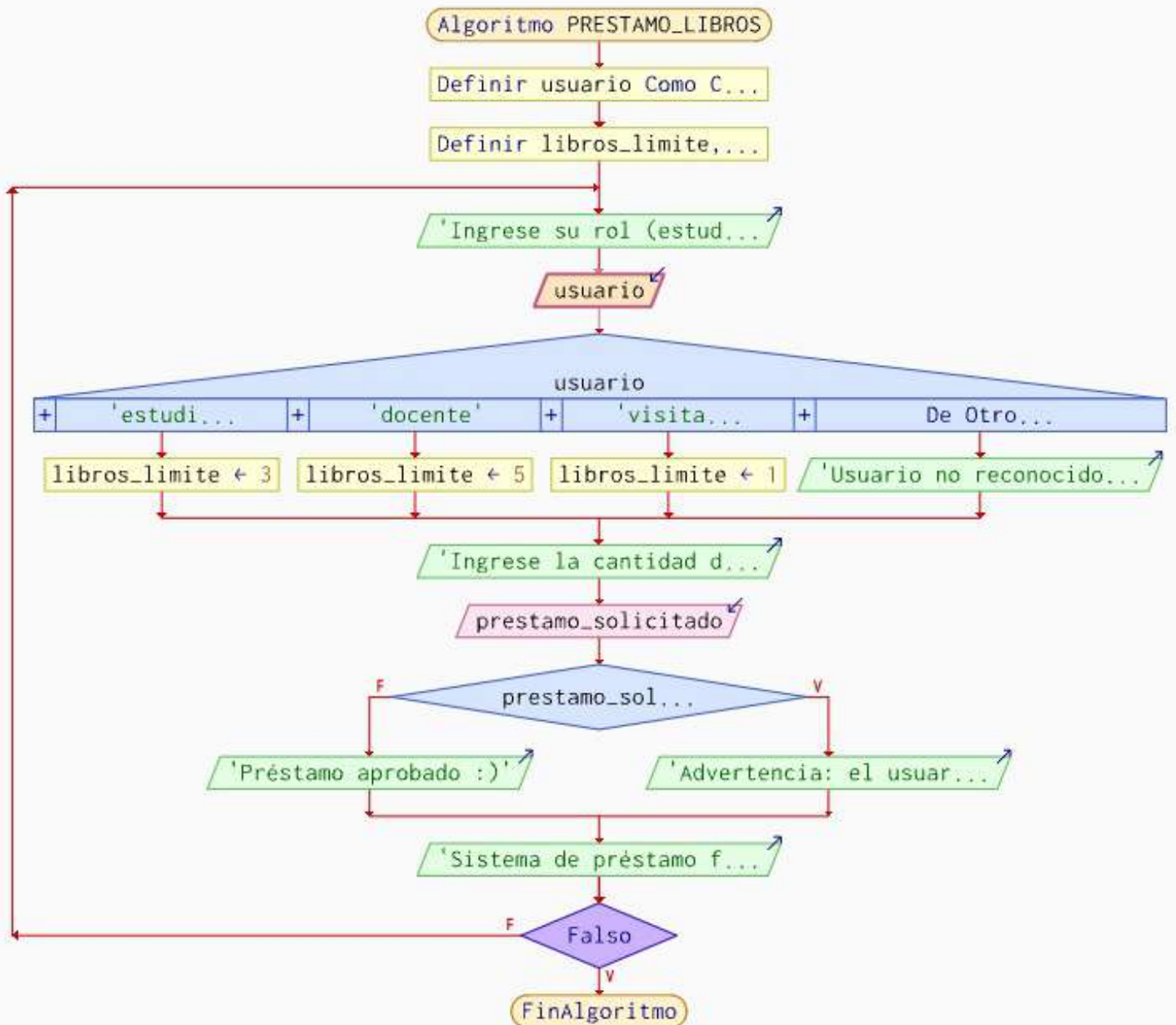
(>) Verifica si la cantidad de libros solicitados excede el límite permitido.

(===) Compara dentro del switch para asignar los valores.

(Switch) Comparar y define el límite de libros.

(If) Se usa para decidir si el préstamo es aprobado o si no lo es entonces se muestra la advertencia.

(While) Crea un bucle infinito y mantiene el programa ejecutándose infinitamente.



Simulación de préstamo de libros

