| **Puntaje total de la prueba:** | 40 | puntos |  | **Fecha:** | 3-11-2022 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |

| **DATOS QUE DEBE COMPLETAR EL ESTUDIANTE:** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Código:** |  | **Nombre:** |  |

## Evaluación Final

## Proyecto: Aplicaciones de la Infografía

Este proyecto tiene el objetivo de evaluar el conocimiento adquirido en la materia de Infografía. Usted deberá elaborar una aplicación o programa interactivo que cumpla con las siguientes características:

1. Despliegue de gráficos interactivos.
2. El proyecto deberá estar estructurado usando el concepto de Programación orientada a objetos (clases, nodos).
3. El proyecto debe estar al menos en un estado “jugable” con la mecánica de la aplicación finalizada con la menor cantidad de bugs/glitches posible.

### Parámetros de evaluación

Se tomarán en cuenta 3 aspectos en la evaluación final:

1. Aplicación funcional, código fuente y recursos: 50/100 puntos
2. Presentación en vivo del proyecto: 25/100 puntos
3. Informe final del proyecto: 25/100 puntos

#### Aplicación funcional, código fuente y recursos (50 puntos).

Se deberá presentar todos los recursos relativos a la aplicación, incluyendo código fuente, assets y ejecutables si existiera, contenidos en un **repositorio de Github**. La aplicación deberá presentarse en siguiente formato, de acuerdo al tipo de proyecto:

1. **Aplicación en Godot:** El repo debe contener todos los archivos del proyecto para ser directamente importado y ejecutado con una escena principal.
2. **Aplicación en Python:** El repo debe contener todos los archivos del proyecto y un archivo README correspondiente para ejecutar la aplicación desde la línea de comandos.
3. **Aplicación para PicoSystem:** El repo debe contener todos los archivos de código fuente del proyecto, incluyendo assets y archivos de CMake. También deberá incluirse un archivo README con las instrucciones para la compilación del proyecto.

Se evaluará la arquitectura del proyecto y el uso de buenas prácticas en cuanto a modularidad y estilo de código utilizado.

#### Presentación en vivo del proyecto (25 puntos)

La evaluación incluirá una presentación en la cual el equipo deberá exponer diversos aspectos acerca del desarrollo y funcionamiento del proyecto:

1. Descripción general del proyecto.
2. Descripción de la arquitectura y diseño del proyecto.
3. Demo de la aplicación.

#### Informe final del proyecto (25 puntos)

También se deberá enviar un informe con todos los aspectos de diseño y funcionamiento del proyecto. Este informe deberá tener el siguiente formato:

1. **Carátula**: Incluyendo el nombre y código de los estudiantes componentes del equipo y el nombre del proyecto. Además se deberá incluir el nombre de la materia y fecha de presentación.
2. **Introducción** (Abstract). Un pequeño resumen del proyecto resaltando las características principales y objetivo en un solo párrafo.
3. **Motivación y antecedentes**: Detallar la motivación para la elaboración del proyecto, antecedentes de proyectos, juegos o aplicaciones que inspiraron el desarrollo del proyecto y contextualizar los mismos.
4. **Objetivos**: Detallar los objetivos del proyecto, en cuanto a dónde se pretende llegar y en qué medida. Detallar aspectos técnicos y funcionales.
5. **Descripción del proyecto**: Incluir todos los detalles desde el diseño del sistema, la arquitectura, y detalles importantes de implementación como ser: patrones de diseño usados, algoritmos utilizados o desarrollados, jerarquía del proyecto. Incluir también capturas de pantalla relevantes.
6. **Conclusiones y recomendaciones:** Detallar, en base a los objetivos planteados, todas las conclusiones referentes al desarrollo del proyecto. Detallar también los retos y dificultades encontrados en la elaboración y añadir recomendaciones para un trabajo futuro o futuras mejoras al proyecto.

### Formato de presentación

**Código fuente:** Se deberá enviar un correo electrónico con el asunto: **Proyecto final Infografía** a la dirección de correo electrónico [eduardo.laruta+tareas@gmail.com](mailto:eduardo.laruta+tareas@gmail.com) con un enlace al repositorio de Github que contiene el código fuente.

Nota: No se evaluarán archivos .zip adjuntos ni archivos .zip compartidos en google drive o plataformas similares. Solamente un correo con enlace al repo.

**Informe Final**: Se deberá enviar un correo electrónico con el asunto: **Informe Proyecto final Infografía** a la dirección de correo electrónico [eduardo.laruta+tareas@gmail.com](mailto:eduardo.laruta+tareas@gmail.com) con un archivo en formato PDF adjunto al mensaje.

Nota: No se evaluarán archivos .zip adjuntos ni archivos .zip compartidos en google drive o plataformas similares. Solamente un documento PDF adjunto al correo.

**Presentación en vivo:** Se realizará una presentación con una duración máxima de **7 minutos** en el horario de clase. Se contará con los equipos en el aula: Datashow, pizarra para realizar la presentación.

### Fecha y hora límite

La fecha límite de presentación del código es el día **Jueves 3 de noviembre** a horas **7:15 am**. (Se descontará un 5% de la nota final por cada minuto de retraso).

La fecha límite de presentación del Informe final es el día **Viernes 4 de noviembre** a horas **20:30**. (Se descontará un 5% de la nota final por cada minuto de retraso).

La fecha de las presentaciones en vivo es el día **Jueves 3 de noviembre** a horas **7:15 - 9:15 am** en el aula Soboce del edificio de posgrado de la universidad.

### Consideraciones importantes

La presentación de la aplicación puede hacerse de forma individual o en parejas. El plagio o copia derivará en anulación inmediata del trabajo.

Cualquier otra eventualidad se comunicará mediante los canales de comunicación de la materia (grupo de whatsapp)

Se realizarán una sesiones de consulta/discusión acerca del desarrollo de la aplicación los días lunes 31 de octubre y mar de 2022 en horarios de clase.