

INSTITUTO POLITÉCNICO DO CÁVADO E DO AVE ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

ENGENHARIA EM SISTEMAS INFORMÁTICOS

Relatório Integração de Sistemas de Informação

No. 23502 – Manuel Fernandes



Índice

Keiatorio Integração de Sistemas de Informação
Índice de Figuras2
Introdução
Base de Dados
API
RESTful API
Appsettings.json
Program.cs
Services
Models1
Controllers
JWT Authentication
Integração Externa – <i>Stripe</i>
SOAP API
Models
Service24
Testes
Insomnia
Cloud
Conclusão
Referências32
Índice de Figuras
Figura 1 - Base de Dados
Figure 2 - Estrutura da API
Figura 3 - appsetings.json
Figura 5 - Swagger Documentation Program.cs
Figura 6 - JWT Token Program.cs
Figura 7 – JwtServices
Figura 8 – UserService
1 iguia 3 – Obell'iludet



Figura 10 - UserController (GetAll)	. 12
Figura 11 - UserController (Post)	. 13
Figura 12 - UserController (Put)	
Figura 13 - UserController (Delete)	. 15
Figura 14 - JWT Login Implementation	. 16
Figura 15 - Authorize Request	. 16
Figura 16 - Login Test	. 17
Figura 17 - Authorized User teste	. 18
Figura 18 - Controller Stripe	
Figura 19 - Controller Stripe (1)	
Figura 20 - SOAP API Estrutura	
Figura 21 - SOAP PaymentModel	. 22
Figura 22 - SOAP PaymentResponseModel	. 22
Figura 23 - SOAP PaymentResponseModel	. 23
Figura 24 - SOAP PaymentStatusResponse	
Figura 25 - PaymentServiceWS	
Figura 26 - PaymentServiceWS(1)	. 24
Figura 27 - SOAP MakePayment	. 25
Figura 28 - SOAP RefundPayment	. 26
Figura 29 - Insomnia Variáveis	. 27
Figura 30 - Insomnia Estrutura	. 28
Figura 31 - Insomnia Test	
Figura 32 - Azure Painel	. 30
Figura 33 - Azure SQL Database	. 30



Introdução

Este projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação de loja online, com o objetivo de permitir a gestão de produtos, utilizadores, encomendas e pagamentos. Para isso, foi criada uma *API* utilizando duas abordagens: *RESTful* para as funcionalidades principais e *SOAP* para o processamento de pagamentos, garantindo flexibilidade e integração com sistemas externos.

A autenticação dos utilizadores foi realizada com *tokens JWT*, assegurando a segurança na comunicação. A aplicação também inclui testes automatizados para garantir o funcionamento correto de suas funcionalidades e foi hospedada na plataforma *Azure* para garantir escalabilidade e disponibilidade.

Além disso, foi integrada a *API* do *Stripe* para o processamento de pagamentos, e a documentação da *API* foi realizada utilizando o *Open API Swagger*, facilitando a compreensão e utilização das funcionalidades da aplicação.



Base de Dados

A base de dados para este projeto foi feita em *SQL*, diretamente no *Microsoft SQL*Server Management Studio como está evidente na **Figura 1**. Apesar da base de dados ter sido também feita com recurso ao *Microsoft Azure*, infelizmente e acidentalmente, os créditos da mesma expiraram e não foi possível contar com o *deploy* quer seja da *api* ou da base de dados na *cloud*.

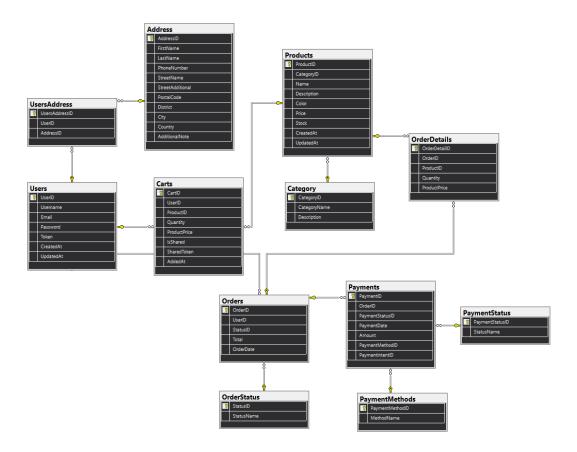


Figura 1 - Base de Dados



API

Para este projeto, foram desenvolvidas *APIs* em *RESTful e SOAP*. Sendo que o foco principal foi na vertente *RESTful*, já que apenas a parte dos Pagamentos foram feitos em *SOAP*.

Na Figura 2, podemos observar a estrutura das pastas e ficheiros da solução da *api*. Dentro da solução podemos encontrar a RESTful API e a SOAP API devidamente separadas em projetos diferentes na mesma solução

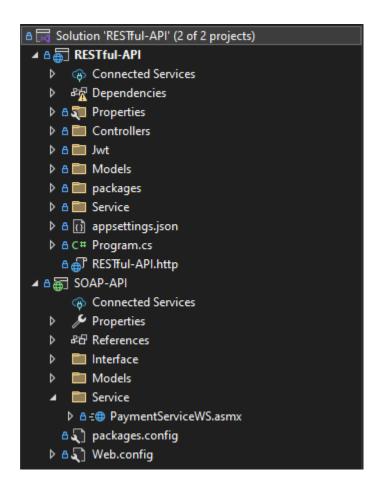


Figura 2 - Estrutura da API

De seguida, damos início à exploração destas API.



RESTful API

Foi desenvolvida uma *API RESTful* que cobre todas as operações necessárias para a gestão da loja online, incluindo utilizadores, produtos, encomendas, carrinhos e pagamentos.

- Estrutura MVC (Model-View-Controller).
- Uso do *Microsoft.Data.SqlClient* para interações com a base de dados.
- Conformidade com os princípios RESTful.
- Utilização de Tokens JWT

Esta RESTful API conta com Controllers, Models, Services e uma pasta Jwt que contém as settings dos Tokens JWT.

Appsettings.json

No ficheiro *appsettings.json*, através da Figura 3, podemos encontrar várias *conncetion strings* que foram utilizadas ao longo do projeto. Sendo as mais importantes, a "*Home PC Server*" e "*Azure SQL Server*". Como referido anteriormente, infelizmente, o servidor da plataforma *Azure* não se encontra disponível pois os créditos da mesma expiraram.

```
| **Logging** {
| Logicupt: {
| Tugicupt: {
```

Figura 3 - appsetings.json

Para além das ligações ao servidor, temos também os parâmetros necessários para a integração com o *Stripe* e com os *Tokens JWT*.



Program.cs

No ficheiro base, *program.cs*, de onde existem várias configurações necessárias para o funcionamento da *API*, podemos evidenciar as configurações da integração externa com o *Stripe*, *Swagger OpenAPI Documentation* e *Tokens JWT*. Os mesmos estão presentes nas *Figuras 4*, 5 e 6, respetivamente.

```
// Stripe Payment
var stripeKey = builder.Configuration["Stripe:SecretKey"]; // Add this to appsettings.json
if (string.IsNullOrEmpty(stripeKey))

throw new ArgumentNullException("Stripe:SecretKey is missing in appsettings.json");

StripeConfiguration.ApiKey = stripeKey;
```

Figura 4 - Stripe Program.cs

Figura 5 - Swagger Documentation Program.cs

```
// Enabling JWT Realted documentation

49

c.AddSecurityDefinition("Bearer", new OpenApiSecurityScheme()

Name = "Authorization",
Type = SecuritySchemeType.ApiKey,
Scheme = "Bourse = "Bo
```

Figura 6 - JWT Token Program.cs



Services

A pasta Services, contém dois ficheiros. Sendo os mesmos, *JwtService.cs* e *UserService.cs*. Ambos os ficheiros servem para auxiliar os *Tokens JWT*.

Como proteções de dados como a adição de *hashes* ou *salts* ou quaisqueres outros procedimentos não foram implementados neste projeto, as credenciais dos *users* são verificadas diretamente entre o *username* e *password* inseridas com os dados na base de dados.

JwtService.cs

Este serviço auxilia diretamente os *Tokens JWT*, sendo que é este mesmo serviço que é encarregue de os gerar e atribuir a um *UserID*.

```
/// <summary>
/// Generates the JWT token
/// </summary>
/// cysummary>
/// cysummary
```

Figura 7 – JwtServices



UserService

O *UserService* é responsável pela validação dos dados de autenticação introduzidos pelo *user*, quanto aos dados existentes ne *database*.

```
22
23
24
                      /// <param name="username"></param>
                      /// <param name="password"></param>
                      public UserModel ValidateUser(string username, string password)
                           UserModel user = null;
30
31
32
33
34
35
                           using (var connection = new SqlConnection(_configuration.GetConnectionString("ISIWebAPI")))
                                connection.Open();
                                // Query to check if the user exists and password matches
var query = @"SELECT UserID, Username, Password FROM Users
WHERE Username = @Username AND Password = @Password";
37
38
                                using (var command = new SqlCommand(query, connection))
39
40
                                      command.Parameters.AddWithValue("@Username", username);
command.Parameters.AddWithValue("@Password", password);
42
43
44
45
                                      using (var reader = command.ExecuteReader())
                                           if (reader.Read())
                                                 user = new UserModel
48
49
50
51
                                                      UserID = reader.GetInt32(0),
                                                      Username = reader.GetString(1),
56
57
                           return user;
```

Figura 8 – UserService



Models

A camada *Models*, tal como o próprio nome indica, detém os modelos, ou tabelas, da base de dados em *SQL*. Nesta pasta encontram-se cerca de **20 modelos**, dito isto, apenas 1 modelo será representado. Já que, os modelos **são bastante semelhantes** entre si e repetem o mesmo processo.

```
namespace RESTful_API.Models
             11 references
             public class UserModel
                 4 references
                 public int UserID { get; set; }
                  7 references
                 public string Username { get; set; }
                 5 references
                 public string Email { get; set; }
                 0 references
                 public int Token { get; set; }
                 0 references
                 public DateTime CreatedAt { get; set; }
                 public DateTime UpdatedAt { get; set; }
10
                 4 references
                 public string Password { get; set; }
11
12
13
             1 reference
             public class LoginModel
                 public string Username { get; set; }
17
                 public string Password { get; set; }
18
19
```

Figura 9 – UserModel

Para além do *UserModel* completo e igualado às tabelas da base de dados, temos também o *LoginModel* que é utilizado para efeitos de autenticação em conjunto com os serviços de *Tokens JWT*.



Controllers

A camada *Controllers*, é responsável pelas interações do utilizador com a base de dados através da *web*. Tal como nos *Models*, esta camada é bastante repetidora e os ficheiros acabam por ser bastantes semelhantes uns dos outros.

É aqui, que são feitos os "CRUD", através de POSTS, GETS, PUTS e DELETES. No controller na Figura 10, podemos ver um GET Request do controller Users.

```
[HttpGet]
                  [Route("getAll[controller]")]
                  public IActionResult GetAllUsers()
                      try
                           var usersList = new List<UserModel>();
                           using(var connection = new SqlConnection(_configuration.GetConnectionString(api)))
53
54
                               connection.Open();
var query = "SELECT * FROM Users";
                               using (var command = new SqlCommand(query, connection))
using (var reader = command.ExecuteReader())
                                    while (reader.Read())
                                        usersList.Add(new UserModel
                                            UserID = reader.GetInt32(0).
                                            Username = reader.GetString(1),
                                            Email = reader.GetString(2)
68
69
                                             Password = reader.GetString(3),
73
74
                           // If it detects 1+ users on the list it returns Ok 200 status code else its empty
                           if(usersList.Count > 0)
77
78
                               return Ok(usersList);
                           else
                               return NotFound(new { Message = "No data found" });
                      catch (Exception ex)
                           return StatusCode(500, new { Message = "An error occurred", Error = ex.Message });
```

Figura 10 - UserController (GetAll)



Na seguinte Figura 11, podemos observar um *POST Request* para adicionar um *User*.

```
POST Request to post a new user
148
149
150
151
                       [HttpPost]
                       [Route("add[controller]")]
                       O references
public IActionResult AddUser([FromBody] UserModel newUser)
                            // UserName and email are required and makes sure they are inputted
if (newUser == null || string.IsNullOrWhiteSpace(newUser.Username) || string.IsNullOrWhiteSpace(newUser.Email))
                                  return BadRequest(new { Message = "Invalid input. Username and Email are required." });
                            try
{
                                  using (var connection = new SqlConnection(_configuration.GetConnectionString(api)))
163
164
                                       connection.Open();
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
                                       using (var command = new SqlCommand(query, connection))
                                            // Add parameters to the query
command.Parameters.AddWithValue("@Username", newUser.Username);
command.Parameters.AddWithValue("@Email", newUser.Email);
command.Parameters.AddWithValue("@Password", newUser.Password);
178
179
180
                                            // Execute query and get the new user ID
var result = command.ExecuteScalar();
if (result != null)
                                                  int newUserId = Convert.ToInt32(result);
return CreatedAtAction(nameof(GetUserById), new { userId = newUserId }, new { UserId = newUserId });
186
187
188
                                                  return StatusCode(500, new { Message = "User not found. Please try a valid user" });
                                  return StatusCode(500, new { Message = "An error occurred while adding the user.", Error = ex.Message });
```

Figura 11 - UserController (Post)



De seguida, na Figura 12, temos um PUT Request para atualizar um user já existente.

```
/// POST Reque
/// </summary>
/// <returns></returns>
Post]
                           POST Request to post a new user
148
149
150
151
                       [Route("add[controller]")]
                       O references
public IActionResult AddUser([FromBody] UserModel newUser)
                            // UserName and email are required and makes sure they are inputted
if (newUser == null || string.IsNullOrWhiteSpace(newUser.Username) || string.IsNullOrWhiteSpace(newUser.Email))
                                  return BadRequest(new { Message = "Invalid input. Username and Email are required." });
                            try
{
                                  using (var connection = new SqlConnection(_configuration.GetConnectionString(api)))
163
164
                                        connection.Open();
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
                                        using (var command = new SqlCommand(query, connection))
                                             // Add parameters to the query
command.Parameters.AddWithValue("@Username", newUser.Username);
command.Parameters.AddWithValue("@Email", newUser.Email);
command.Parameters.AddWithValue("@Password", newUser.Password);
178
179
180
                                             // Execute query and get the new user ID
var result = command.ExecuteScalar();
if (result != null)
                                                   int newUserId = Convert.ToInt32(result);
return CreatedAtAction(nameof(GetUserById), new { userId = newUserId }, new { UserId = newUserId });
186
187
188
                                                   return StatusCode(500, new { Message = "User not found. Please try a valid user" });
                                  return StatusCode(500, new { Message = "An error occurred while adding the user.", Error = ex.Message });
```

Figura 12 - UserController (Put)



Por fim, na Figura 13, o *DELETE Request* apaga um *user* da base de dados.

```
/// summary>
/// DELETE Request to delete certain user by id from the database
/// Systemmary>
/// Systemmary>
/// sparam name="userId">
// sparam name="userId"
// sparam name
```

Figura 13 - UserController (Delete)



JWT Authentication

A autenticação por *JWT (JSON Web Token)*, foi implementada dentro do *LoginController* como está evidente na Figura 14.

```
[ApiController]
              public class LoginController : ControllerBase
                  private readonly JwtService _jwtService;
private readonly UserService _userService;
13
14
                  public LoginController(JwtService jwtService, UserService userService)
17
18
                       _jwtService = jwtService;
                       _userService = userService;
20
21
22
23
24
                   /// <param name="login"></param>
25
26
27
                  [HttpPost]
                  [Route("[controller]")]
                  public async Task<IActionResult> Login([FromBody] LoginModel login)
                       var user = _userService.ValidateUser(login.Username, login.Password);
                       if(user == null)
                           return Unauthorized(new { message = "Invalid credentials"});
                      var token = _jwtService.GenerateToken(user);
                      return Ok(new { token });
```

Figura 14 - JWT Login Implementation

Para comprovar que a autenticação foi bem implementada, podemos adicionar "[Authorize]" por cima de um request para que seja restrito a users autorizados. Para efeitos de teste, no controller das encomendas, order, o request para criar uma encomenda necessita de um user devidamente autorizado. Podemos observá-lo na Figura 15

Figura 15 - Authorize Request



Com recurso à aplicação *Insomnia*, que será mencionada mais detalhadamente brevemente, podemos confirmar a correta e o funcionamento desta funcionalidade. Na Figura 16, utilizamos uma combinação de *username* e *password* válidas para efeitos de login, e a resposta, se válida, será de um *token*.

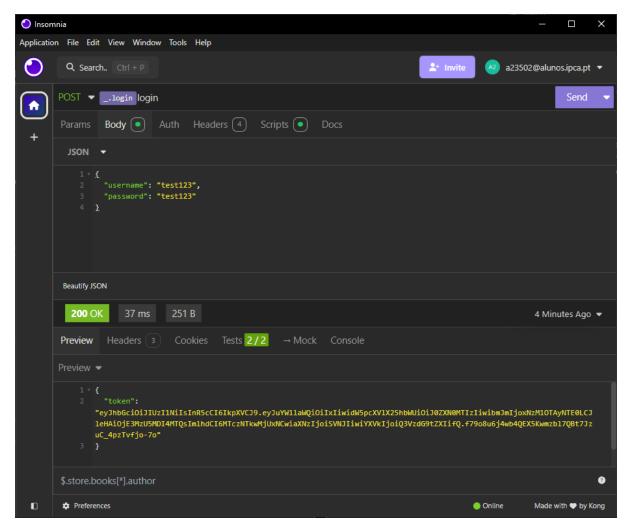


Figura 16 - Login Test

Tal como esperado, o resultado **200 OK** reflete um *request* bem-sucedido, tal como a resposta do *token* que foi atribuído ao *user*.



Por fim, na Figura 17, utilizamos o *user* autorizado para criar uma *order*. Para que seja possível, adicionamos o *token* deste *user* ao campo *Auth* na aplicação *Insomnia*.

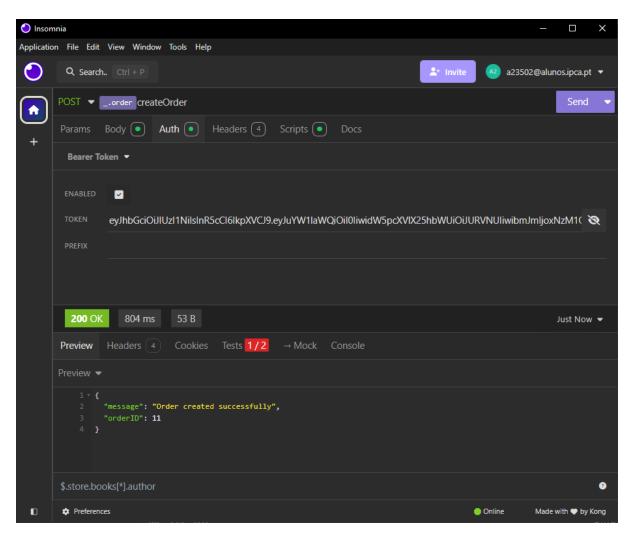


Figura 17 - Authorized User teste



Integração Externa - Stripe

Como integração externa, foi decido recorrer ao serviço de pagamentos **Stripe**. Uma vez que esta aplicação modela uma loja online, faria mais que sentido integrar um serviço de pagamentos externo. Dada a facilidade de interações com a sua *API*, recorremos então a este serviço.

Na Figura 18 e 19, está presente o controller encarregue dos Pagamentos via Stripe.

```
29
30
                  /// <param name="orderId"></param>
                  [HttpPost]
                  [Route("createPaymentIntentComplete")]
                  public async Task<IActionResult> CreatePaymentIntentComplete([FromBody] CreatePaymentIntentRequest request)
                      var order = GetOrderFromDb(request.OrderID);
if (order == null)
36
37
38
40
41
42
44
45
46
47
50
51
55
56
60
61
62
63
                           return NotFound("Order not found");
                      var paymentMethod = GetPaymentMethodFromDb(request.PaymentMethodID);
                      if (paymentMethod == null)
                           return BadRequest("Invalid PaymentMethodID");
                      if(string.IsNullOrEmpty(paymentMethod.MethodName))
                           return BadRequest("Payment method name is required");
                      try
                           var options = new PaymentIntentCreateOptions
                               Amount = (long)(order.Total * 100),
                               Currency = "eur",
PaymentMethodTypes = new List<string> { paymentMethod.MethodName },
                               Metadata = new Dictionary<string, string>
                                    {"OrderID", order.OrderID.ToString() },
                                    {"UserID", order.UserID.ToString() }
```

Figura 18 - Controller Stripe

```
var service = new PaymentIntentService();
var paymentIntent = await service.CreateAsync(options);

// Save the PaymentIntent ID in the payments table
SavePaymentIntentToDb(order.OrderID, paymentIntent.Id, order.Total, paymentMethod.PaymentMethodID);

//return Ok(new { ClientSecretCredential = paymentIntent.ClientSecret, });

return Ok(ne
```

Figura 19 - Controller Stripe (1)



Este controller, com recurso a outras funções que fazem interações diretas com a base de dados tais como recolher dados de encomendas, guardar o ID do pagamento do *Stripe* na nossa base de dados e atribuí-lo à encomenda correspondente, atualizar *status* dos pagamentos e recolher os métodos de pagamentos disponíveis na base de dados, é responsável pela verificação de dados e de iniciar um pagamento de acordo com os parâmetros do *Stripe*.



SOAP API

Quanto à SOAP API, foi decidido fazer apenas o *controller* dos pagamentos ("interno", não é o do *Stripe*). Na Figura 20 podemos ver a estrutura do projeto *SOAP-API*

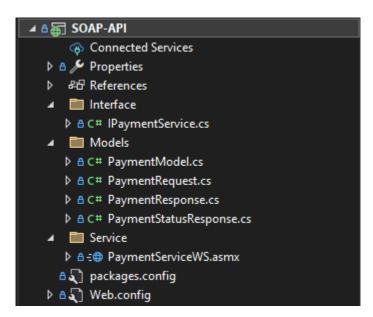


Figura 20 - SOAP API Estrutura

Dentro do projeto estão presentes os *Models* necessários e o *PaymentServiceWS.asmx* que trata devidamente dos *WebMethods*.



Models

Os *Models* presentes na *SOAP API*, são, tal como na *RESTful*, modelos de dados da base de dados que representam as tabelas da mesma. Ou, neste caso, "preparam" modelos necessários para interagir com os *requests*. Nas Figuras 21, 22, 23 e 24, estarão disponíveis os *Models* utilizados.

Figura 21 - SOAP PaymentModel

Figura 22 - SOAP PaymentResponseModel



Figura 23 - SOAP PaymentResponseModel

Figura 24 - SOAP PaymentStatusResponse



Service

Na pasta *Service*, está presente o ficheiro *PaymentServiceWS.asmx*. Serviço este que é responsável por todos os *WebMethods* e as suas interações com a base de dados. Nas próximas Figuras 25 e 26, podemos observar todos os *WebMethods*.

Figura 25 - PaymentServiceWS

Figura 26 - PaymentServiceWS(1)



Novamente, dado que todos os estes métodos recorrem ao mesmo processo repetidamente com algumas modificações, será apenas exibido com detalhe apenas dois *WebMethods*. Sendo o primeiro, o método para criar um pagamento, como será exibido na Figura 27.

```
/// </summary>
/// <param name="orderId"></param
                             /// <param name="amount"></param>
/// <param name="paymentMethodId"></param>
                            /// <returns
[WebMethod]
                             preferences
public string MakePayment(int orderId, decimal amount, int paymentMethodId)
26
27
28
30
31
32
33
35
36
37
40
41
44
46
47
48
50
51
55
55
56
57
58
                                   using (SqlConnection connection = new SqlConnection(_connectionString))
                                           try
                                                 connection.Open();
                                                  // Check if order exists
                                                 SqlCommand checkOrderCmd = new SqlCommand("SELECT COUNT(*) FROM Orders WHERE OrderID = @OrderId", connection); checkOrderCmd.Parameters.AddWithValue("@OrderId", orderId); int orderExists = (int)checkOrderCmd.ExecuteScalar();
                                                  if (orderExists == 0)
                                                        return "Order not found.";
                                                 // Insert payment
SqlCommand insertPaymentCmd = new SqlCommand(
    @"INSERT INTO PaymentS (OrderID, PaymentStatusID, PaymentMethodID, Amount, PaymentDate)
VALUES (@OrderId, 1, @PaymentMethodId, @Amount, GETDATE());
SELECT SCOPE_IDENTITY();",
                                                        connection
                                                 insertPaymentCmd.Parameters.AddWithValue("@OrderId", orderId);
insertPaymentCmd.Parameters.AddWithValue("@PaymentMethodId", paymentMethodId);
insertPaymentCmd.Parameters.AddWithValue("@Amount", amount);
                                                 int paymentId = Convert.ToInt32(insertPaymentCmd.ExecuteScalar());
return $"Payment successful. Payment ID: {paymentId}";
                                           catch (Exception ex)
                                                  return $"Error: {ex.Message}";
```

Figura 27 - SOAP MakePayment

Este método aceita como parâmetros o orderld, amount e o paymentMethodld para efetuar as necessárias operações com a base de dados.



O próximo *WebMethod*, será o *RefundPayment*. Onde este efetua um novo pagamento com o valor equivalente ao da *order* só que negativo. Com o intuito de simular um reembolso. O mesmo está explícito na seguinte Figura 28.

```
/// Method to refund a payment
/// <param name="paymentId"></param>
[WebMethod]
public string RefundPayment(int paymentId)
     using (SqlConnection connection = new SqlConnection(_connectionString))
                connection.Open();
                SqlCommand getPaymentCmd = new SqlCommand(
             @"SELECT OrderID, PaymentMethodID, Amount
FROM Payments WHERE PaymentID = @PaymentId", connection);
getPaymentCmd.Parameters.AddWithValue("@PaymentId", paymentId);
                SqlDataReader reader = getPaymentCmd.ExecuteReader();
if (!reader.Read())
                     return "Payment not found.";
               int orderId = Convert.ToInt32(reader["OrderID"]);
int paymentMethodId = Convert.ToInt32(reader["PaymentMethodID"]);
decimal amount = Convert.ToDecimal(reader["Amount"]);
               reader.Close();
             connection
                refundCmd.Parameters.AddWithValue("@OrderId", orderId);
refundCmd.Parameters.AddWithValue("@PaymentMethodId", paymentMethodId);
refundCmd.Parameters.AddWithValue("@RefundAmount", -amount);
                int rowsAffected = refundCmd.ExecuteNonQuery();
return rowsAffected > 0 ? "Refund processed successfully." : "Refund failed.";
          catch (Exception ex)
                return $"Error: {ex.Message}";
```

Figura 28 - SOAP RefundPayment



Testes

Como já foi referido, os testes de aplicação foram realizados com recurso à ferramenta *Insomnia*. Esta ferramenta facilita a gestão dos *requests*. Possibilita nos de os organizar, adicionar *bodies*, *auth tokens*, adicionar *variáveis*, recorrer a todos os *requests* existentes e entre outros.

Insomnia

Para facilitar ainda mais o processo, recorremos à utilização de **variáveis globais**. Estas variáveis encurtam um *url* de acesso para uma variável com um nome à escolha. Todas as variáveis utilizadas encontram-se disponíveis na próxima Figura 29.

Figura 29 - Insomnia Variáveis



Quanto à estrutura, todos os *requests*, sejam eles *RESTful* ou *SOAP*, foram todos estruturados e agrupados por modelo como está evidente na Figura 30.

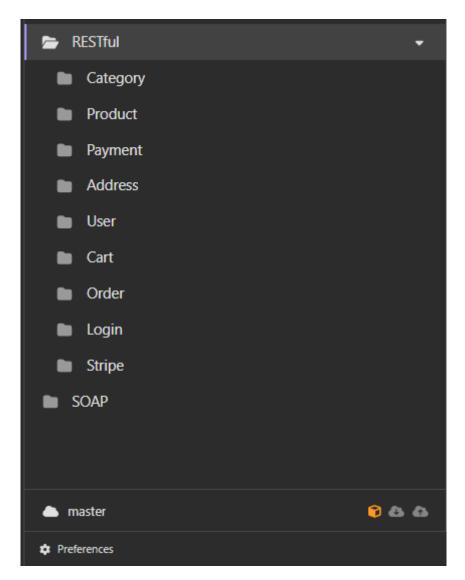


Figura 30 - Insomnia Estrutura



Por fim, foram feitos verdadeiros **Testes** com recurso à aceitação de *scripts* que estão ao dispor do utilizador. Como podemos presencial na seguinte Figura 31, foi efetuado um teste cum *script* que atua **depois** da resposta do *request*. Onde este **passa** o teste se o resultado do *request* for de **Status Code: 200 OK**.

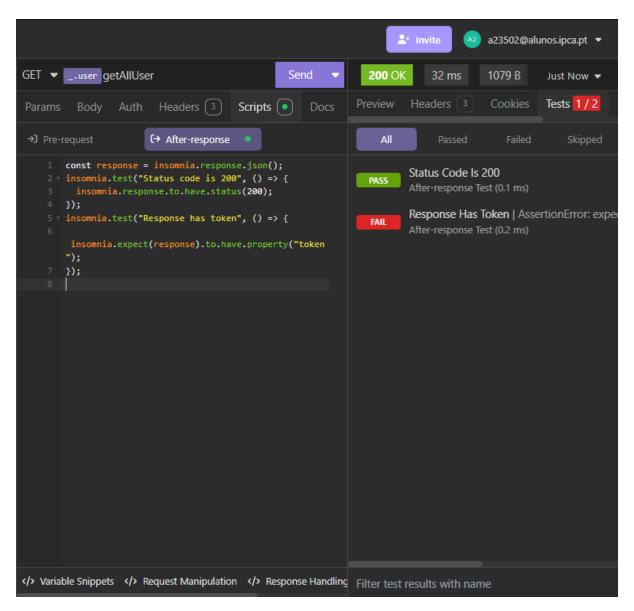


Figura 31 - Insomnia Test



Cloud

Apesar de não estar devidamente expresso neste relatório nem no projeto, houve uma inicial base de dados na *cloud* da *Azure*.

Contudo, e infelizmente, os créditos de **Estudante** foram todos utilizados acidentalmente até ao esgotamento, como podemos confirmar na seguinte Figura 32.

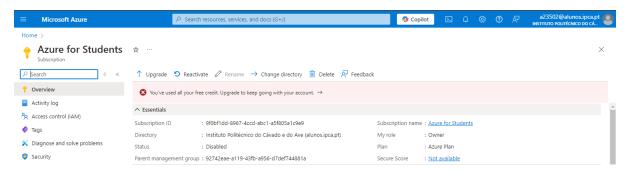


Figura 32 - Azure Painel

Mesmo não estando ativa nem presente no projeto, fica aqui, na figura 33, o *SQL Server* no painel da *Microsoft Azure*.

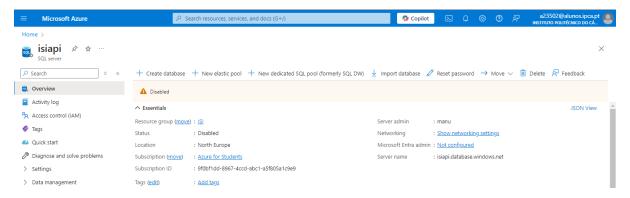


Figura 33 - Azure SQL Database



Conclusão

Em suma, este projeto resultou na criação de uma *API* funcional e segura para um sistema de e-commerce, integrando tecnologias modernas como autenticação *JWT* e serviços externos como *Stripe*. A *RESTful API* e a *SOAP* API, atendem a diferentes necessidades de integração.

A documentação detalhada e os testes realizados reforçam a confiabilidade do sistema, que cumpre os objetivos propostos e está preparado para futuras expansões. Este trabalho consolidou boas práticas de desenvolvimento e será uma base sólida para projetos futuros.



Referências

https://www.youtube.com/watch?v=V5ooPC3wBWI

https://www.youtube.com/watch?v=3Op008xgFjw

https://www.youtube.com/watch?v=ZVkLrw37j1Q

https://docs.stripe.com/payments/payment-intents

https://stackoverflow.com/

https://chatgpt.com/

https://portal.azure.com/