

UNIVERSIDAD DON BOSCO  
FACULTAD DE INGENIERIA  
ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACION



**ASIGNATURA:**

DESARROLLO DE SOFTWARE  
PARA MÓVILES.

**DESARROLLO DE GUÍA:**

DISCUSIÓN DE RESULTADOS.

**INTEGRANTES:**

HURTADO PINEDA, MANUEL ALEJANDRO

MATA CERRITOS, ALEX ROBERTO

**CARNÉ:**

HP150470

MC150475

**GL:**

03

03

**CATEDRÁTICO:**

ING. ALEXANDER SIGUENZA

**FECHA:** 05 FEBRERO DE 2021

1. CREAR UN EMULADOR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:

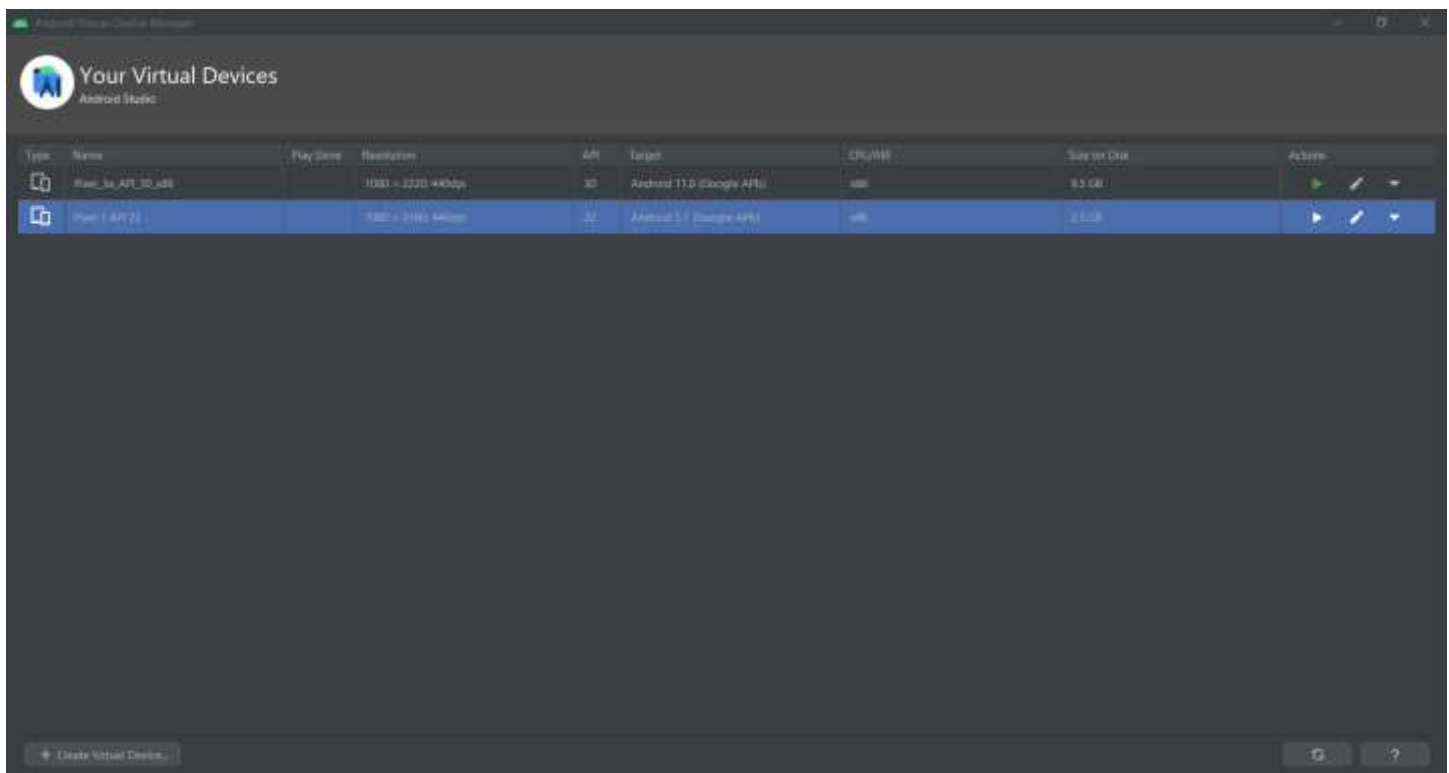
A. HARDWARE: PIXEL 3,

TAMAÑO DE PANTALLA: MAYOR O IGUAL A 5",

MEMORIA RAM: 500 MB,

MEMORIA INTERNA: 7500 MB

B. SISTEMA OPERATIVO: ANDROID LOLLIPOP.



## 2. CREA OTRO PROYECTO LLAMADO: SEGUNDA APP

A. SDK MÍNIMO: API 20

B. PLANTILLA: **EMPTY ACTIVITY**

C. CAMBIA EL MENSAJE “HELLO WORLD” POR “<TU NOMBRE COMPLETO>”

D. EJECUTA LA APLICACIÓN EN EL EMULADOR CREADO EN EL PASO 1

