

UNIVERSIDAD DON BOSCO
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE INGENIERA EN COMPUTACION



ASIGNATURA:

DESARROLLO DE SOFTWARE PARA
MÓVILES.

ACTIVIDAD:

RESUMEN SOBRE ACTIVITY AND LAYOUTS.

INTEGRANTES:

HURTADO PINEDA, MANUEL ALEJANDRO

CARNÉ:

HP150470

GL:

03

CATEDRÁTICO:

ING. ALEXANDER ALBERTO SIGÜENZA

FECHA: 19 FEBRERO DE 2021

ACTIVITY AND LAYOUTS.

Manuel Alejandro Hurtado Pineda
HPI50470

Activity and Layouts

* Activity

Al momento de estar creando una aplicación, realizamos una pantalla se puede decir que se está creando una actividad. Siguiendo esa lógica al momento de tener "n" pantallas se habrán creado "n" actividades. Pero a medida que se tenga más experiencia esto puede variar ya que existen otras formas de crear pantallas, como:

- ✓ Fragments
- ✓ AppCompatActivity
- ✓ y otras.

En una aplicación nativa Java, es la base de dicha aplicación, y como se sabe en Java todo o casi todo es una clase, por lo tanto en Android se sigue esta línea. Dado esto "Activity" es una clase ya definida por Android, la cual podemos heredar y así poder reutilizar y modificar a conveniencia, dependiendo de lo que se necesita en nuestra aplicación.

• Ciclo de vida de una Activity

Las Activities tienen un ciclo de vida:

- ✓ Se Crean
- ✓ Se Inician
- ✓ Se Pausan
- ✓ Se reinician
- ✓ Se detienen
- ✓ Se destruyen.

Esto es importante conocerlo para poder aprovecharlo durante el desarrollo de nuestra aplicación, además que se vuelve necesario para ejecutar ciertas instrucciones dentro de la aplicación. También el ciclo de vida de una activity tiene estados y al momento de pasar de un estado a otro se tiene métodos predefinidos en los cuales se pueden colocar instrucciones para que se ejecuten al momento de usar la aplicación.

Los métodos predefinidos a los cuales podemos acceder y modificar o colocar instrucciones dependiendo de lo que se requiere son los siguientes.

- | | |
|--------------|---------------|
| ✓ onCreate() | ✓ onStop() |
| ✓ onStart() | ✓ onRestart() |
| ✓ onResume() | ✓ onDestroy() |
| ✓ onPause() | |

Miguel Alejandro Hurtado Pineda
HP150470

* Layouts

Un layout se puede denominar como un contenedor que permite asignar ciertas propiedades o características a elementos que son colocados dentro del layout. Se tienen distintos tipos de layouts que permiten hacer distintos acomodos a los elementos interiores.

Se tiene que tener claro que se tiene el layout más adecuado para cada una de las situaciones a las que nos enfrentamos dependiendo del problema a solventar.

• Tipos de layouts.

Un layout se debe visualizar como un contenedor donde se tienen reglas para colocar elementos de una interfaz gráfica de Android.

Los layouts elementales que se tienen en Android son:

✓ Linear Layout

✓ Relative Layout

✓ Absolute Layout

✓ Table Layout.

✓ Frame Layout.

Los layouts más utilizados para el desarrollo de aplicaciones Android son:

✓ Linear Layout

✓ Frame Layout.

✓ Relative Layout

Con lo anterior no se refiere a que los demás no se usen, sino que por las condiciones y las propiedades que tienen los antes mencionados son los que más prefieren los desarrolladores de aplicaciones Android al momento de crear una aplicación.