

| Ligue été 2021 | | | | | |
|-------------------------------|-----------------------|---|--------------|---------|--|
| Debut | | cEDH | Oui [] | Non [] | |
| Fin | | Time | Oui [] | Non [] | |
| | | | | | |
| 2 | Dernier debout | Gagner la partie | TRADI. | | |
| 1 | A la table des grands | Eliminer un joueur | | | |
| 1 | Tu sors! | Jouer dans une partie CEDH | | | |
| 1 | On ferme! | Etre éliminé au time (cf. règles) | | | |
| -2 | Lâche | Abandonner durant le tour d'un adversaire ou à des fins stratégiques | PENALITES | | |
| -1 | Votre manager! | Gagner sans avoir joué son commandant | | | |
| -4 | Buzz | Gagner avant le 6ème tour d'un joueur | | | |
| -2 | On continue à 3? | Gagner la partie et qu'aucun joueur n'ait perdu de points de vie | | | |
| -2 | Infanticide | Eliminer un adversaire avant son 6ème tour | | | |
| -1 | Cancer toxique | Eliminer plus d'un adversaire avec des marqueurs poisons | | | |
| -2 | Gouffre | Détruire/lock la moitié des lands d'un joueur ou une couleur | | | |
| -3 | Pas les lands | Détruire plus de deux lands d'un même joueur autre que soi-même | | | |
| -2 | Solitaire | Chercher dans son deck 3 fois durant le même tour | | | |
| -2 | McGreederson | Jouer 3 tours d'affilé | | | |
| -1 | Rien de neuf? | Jouer le même sort 5 fois durant le même tour | | | |
| -1 | Du calme! | Jouer plus de deux sorts durant son premier tour | | | |
| -1 | Ma main !? | Faire qu'un joueur se défasse de sa main (plus de 2 cartes), hors wheel | | | |
| -2 | Et moi? | Controler le même joueur deux tours d'affilé | | | |
| 1 | Je gère | Eliminer un adversaire durant le tour d'un autre adversaire | BONUS | | |
| 2 | Nope | Empêcher ou retarder un combo qui met fin ou lock le match | | | |
| 2 | Cruel mais efficace | Eliminer un adversaire autrement qu'en réduisant sa vie à 0 | | | |
| 1 | Généralissime | Eliminer un adversaire aux dégâts commandeurs | | | |
| 1 | Sang frais | Eliminer un adversaire avec une nouvelle carte STX (cf. règles) | | | |
| 1 | Tiens bon! | Empêcher un joueur de mourir | | | |
| 1 | Cafard | Survivre à un tour ou plusieurs joueurs sont mort(s) (cf. règles) | | | |
| 3 | Guerrier Koh-Lanta | Survivre 3 tours avec un seul point de vie restant | | | |
| 2 | Diversifié | Contrôler tous les types de permanent et sort (cf. règles) | | | |
| 2 | Autophobie | Invoker votre commandant 5 fois (cf. règles) | | | |
| 1 | Belle magie! | À la fin de la game, votez pour le meilleur play (optionnel) | FIN DE MATCH | | |
| 1 | Tu es mon Héro! | À la fin de la game, votez pour pour un joueur (optionnel) | | | |
| 1 | Les pv c'est la vie | Gagner la game avec 80 points de vie ou plus. | | | |
| 1 | Même pas mal | Gagner la game avec moins de 5 points de vie | | | |
| 1 | Préfabriqué | Jouer avec un deck préconstruit non modifié | | | |
| 1 | EDH Social Club | Toute la table joue avec un deck préconstruit non modifié | | | |
| 1 | Futé | Jouer avec un deck sans rare, hors commandant. (cf. règles) | | | |
| 1 | Argh, mes yeux !!! | Jouer avec un deck entièrement foil. | | | |
| | | | ROTD | | |
| | | | | | |
| Echanges de points & babioles | | | | | |
| | | | | | |
| Signatures | | | | | |
| Invité | | | | | |
| Abandon | | | | | |
| Non classé | | | | | |
| TOTAL | | | | | |