

## Capítulo #6: Activity

Una actividad es equivalente a una Pantalla de la aplicación.  
también hay otras formas como:

- fragment
- AppCompatActivity.

Junto a la base de una aplicación nativa por lo tanto lo más usual es trabajar con clases. La clase básica lleva por nombre "MainActivity" que ya es una clase definida por Android.

- la primera línea de la clase es únicamente el paquete del proyecto.
  - las siguientes líneas son las importaciones básicas y necesarias.
  - AppCompatActivity hay en ella se utiliza para crear una activity.
- El método onCreate es un método que se ejecuta siempre

El método `onCreate` es un método que se ejecuta siempre que se crea la actividad.

Ciclos de vida de una actividad:

- 1- se crean
- 2- se inician
- 3- se pausan
- 4- se reinician
- 5- se detienen
- 6- se destruyen.

Es importante conocer el ciclo de vida de las actividades ya que podemos aprovecharlo durante el desarrollo de nuestra aplicación.

`onCreate()`: Ejecutarse al iniciar una actividad solo se ejecuta una vez

`onStart()`: Mostrar al usuario

`onResume()`: Entra en primer plano o en otra palabra: se está ejecutando

`onPause()`: En este se encuentra medio transparente y no se puede ejecutar.

`onStop()`: En este método se encuentra completamente invisible

`onRestart()`: Cuando la actualización se está volviendo a correr.

`onDestroy()`: Cuando el sistema destruye a la aplicación



## Capítulo #7: Layouts

### 7.1 / Layout

→ Dirección asignado para gestión de interfaces.

Los layouts es un contenedor que nos permite asignar ciertas propiedades características a los elementos que se colocaran dentro de los layouts

Layouts fundamentales en Android son:

- Linear layout
- Relative layout
- Absolute layout
- Table layout
- Frame layout.

Linear layout: Fila elementos es el mas facil de entender ya que solo trabaja



○ Características a los elementos que se colocaran dentro de los layout

Layout Elementales en Android son:

- Linear layout
- Relative layout
- Absolute layout
- Table layout
- Frame layout.

Linear layout: Este elemento es el mas facil de entender ya que solo trabaja

de dos formas: En forma Vertical o de forma horizontal

Relative layout: Este va onido como referencia el otro elemento

Absolute layout: Este se ocupa para poner elementos a traves y sin importar el cambio el elemento se mantendra en esa posición. de un a hoja

Table layout: Es bastante similar al de las tablas de calculo.