

TP 2

L'objectif de ce TP est de mettre en pratique les différentes fonctionnalités de JavaScript, notamment les fonctionnalités de manipulation du DOM.

La totalité du code HTML sera généré par le script : Vous ne mettre donc RIEN dans le body.

Exercice 0

Vous devez créer une page qui accueillera les différents exercices.

Chaque exercice sera affiché sous forme de carte avec un titre, un sous-titre et un lien vers la page de l'exercice.

Vous insérerez également une barre de navigation qui permettra de naviguer entre les différentes cartes.

Exercice 1 : la liste

Vous devez créer une liste qui contiendra les noms de 5 personnages de la série 'Firendship is Magic'. Vous pouvez trouver les noms sur ce lien : <https://mlp.fandom.com/fr/wiki/Personnages>

Vous générerez une liste html qui affichera les différents noms de personnages.

Exercice 2 : l'horloge

Vous devez créer une horloge qui affiche l'heure à l'écran. L'horloge doit se mettre à jour toutes les secondes pour afficher l'heure actuelle.

Exercice 3 : Le FizzBuzz

Vous devez créer une page qui affichera la liste de tous les nombres entre 1 et 100. Pour chaque nom, on affichera à coté de ce dernier 'fizz' si le nom est un multiple de 3, 'buzz' si le nom est un multiple de 5 et 'fizzbuzz' si le nom est un multiple de 3 et 5. Vous utiliserez une fonction !

Exercice 4 : Le fizzbuzz ++

Vous devez créer une page qui reprendra la logique du fizzbuzz. Seul un chiffre sera affiché à l'écran (et fizz/buzz/fizzbuzz si nécessaire) Cette fois, vous utiliserez des boutons pour incrémenter et décrémenter le chiffre. Vous utiliserez une écoute d'événement pour les boutons !