

TYPESCRIPT : LES CONSTRUCTEURS



DÉFINITION

- Un constructeur est une fonction 'spéciale' faisant partie d'un objet
- Il permet de saisir les paramètres d'une instance lors de sa création

SYNTAXE

```
1 class NomClasse {
2     _param1: string
3     _param2: string
4
5     constructor(param1: string, param2: string) {
6         this._param1 = param1
7         this._param2 = param2
8     }
9 }
```

EXEMPLE

```
1 class Formateur {
2   // On peut retirer le "!", qui n'a plus aucun intérêt
3   _nom: string
4   _prenom: string
5
6   // Déclaration :
7   constructor(nom: string, prenom: string) {
8     this._nom = nom
9     this._prenom = prenom
10  }
11 }
12
13 // Appel lors de la création de l'instance
14 let formateur1 = new Formateur('Polnareff', 'Michel')
```

EXEMPLE

```
1 class Formateur {
2   // On peut retirer le "!", qui n'a plus aucun intérêt
3   _nom: string
4   _prenom: string
5
6   // Déclaration :
7   constructor(nom: string, prenom: string) {
8     this._nom = nom
9     this._prenom = prenom
10  }
11 }
12
13 // Appel lors de la création de l'instance
14 let formateur1 = new Formateur('Polnareff', 'Michel')
```

L'ENCAPSULATION



L'ENCAPSULATION

- Second pilier de la POO
- Stipule qu'il est préférable de modifier/afficher un objet depuis l'intérieur que l'extérieur
- Implique de définir la portée des propriétés comme étant privée ou protégée

LES ACCESSEURS

- Plutôt que de laisser accès aux paramètres de l'objet, nous lui laisseron l'accès aux getters/setters
- Nous pourrons ainsi y ajouter de la logique et traitement.
- Pour ce faire, nous définirons une portée pour chaque propriété.

PORTÉE : PUBLIC

- Par défaut
- La propriété/fonction est accessible partout

PORTÉE : PRIVATE

- La propriété n'est accessible que par la classe
- Une fois l'instance créé, on ne peut ni accéder ni modifier la propriété
- La propriété/fonction ne sera pas héritée en cas d'héritage de classe

PORTÉE : PROTECTED

- Idem que 'Private'
- La propriété/fonction peut être héritée
- Voir chapitre sur l'héritage

PORTÉE : READONLY

- La portée readonly permet d'autoriser la lecture
- L'écriture sera donc impossible

DÉMONSTRATION

Jouer avec les portée

LES GETTERS



DÉFINITION

- Un getter est une fonction 'classique' qui a pour but de présenter de l'information
- La fonction est prefixée de 'get'
- S'agissant d'une fonction, on pourra y intégrer de la logique
- On parle d'accesseur

POURQUOI ?

- La portée privée contribue à limiter le nombre d'erreurs, et renforce la sécurité du code
- Les getters/setters permettent l'utilisation de logique, contrairement à une simple variable
- On pourra par exemple transformer le format de la date US vers EU

L'ENCAPSULATION

- L'encapsulation ne désigne donc pas le simple fait de modifier les portées
- Il désigne le fait de présenter des informations pertinentes à l'utilisateur, sans qu'il n'ait à savoir comment elles sont stockées.
- Vous n'avez pas besoin de savoir comment fonctionne votre porte de voiture : vous voulez juste pouvoir l'ouvrir.

SYNTAXE

```
1 class Formateur {
2     private _nom: string
3     private _prenom: string
4
5     constructor(nom: string, prenom: string) {
6         this._nom = nom
7         this._prenom = prenom
8     }
9
10    get fullName(): string {
11        return `${this._prenom} ${this._nom}`
12    }
13
14    get nom(): string {
15        return `${this._nom}`
16    }
17 }
```

SYNTAXE

```
8   }
9
10  get fullName(): string {
11      return `${this._prenom} ${this._nom}`
12  }
13
14  get nom(): string {
15      return `${this._nom}`
16  }
17 }
18
19 let formateur: Formateur = new Formateur('Polnareff', 'Michel')
20
21 console.log(formateur.fullName)
22 console.log(formateur.nom)
```

SYNTAXE

```
8   }
9
10  get fullName(): string {
11      return `${this._prenom} ${this._nom}`
12  }
13
14  get nom(): string {
15      return `${this._nom}`
16  }
17 }
18
19 let formateur: Formateur = new Formateur('Polnareff', 'Michel')
20
21 console.log(formateur.fullName)
22 console.log(formateur.nom)
```

UNDERSCORE

- Ajouter un '_' devant le nom du paramètre nous permet de différencier le paramètre du getter
- En faisant ainsi, on peut donner le même nom à notre setter et notre propriété
- Il n'y a aucun risque de confusion, ni besoin de trouver de nom alambiqué

LES SETTERS



DÉFINITION

- Comme pour les getters, mais pour définir/redéfinir un paramètre
- Il contiendra notre fonction et sa logique pour modifier les paramètres.

```
1 class Formateur {
2     private _nom: string
3     private _prenom: string
4
5     constructor(nom: string, prenom: string) {
6         this._nom = nom
7         this._prenom = prenom
8     }
9
10    get fullName(): string {
11        return `${this._prenom} ${this._nom}`
12    }
13
14    set nom(nouveauNom: string) {
15        if (nouveauNom.length > 1 ) {
16            this._nom = nouveauNom
```


DÉMONSTRATION

Ajout des getter/setters à Employee

EXERCICE !

Réalisez l'exercice 3

LA SUITE !

La suite **ici** !

