



Práctica 4: Programación basada en lenguaje de marcas con código embebido II

Crea una web que simule el acceso a un directorio de archivos interno de una empresa.

Debe contener un formulario de acceso con usuario y contraseña (user:admin, pass:1234). Al acceder, tiene que mostrar la fecha y hora de acceso al usuario.

Al hacer login correcto, se le dará al usuario varias opciones a escoger:

- 1. Obtener la ruta actual en la que nos encontramos.**
- 2. Buscar un fichero**
- 3. Crear un nuevo fichero con opciones de permisos y escribir en él. Busca como puedes escribir en un fichero abierto.**

Utiliza los métodos GET y POST según consideres necesario, así como creación y utilización de funciones. Justifica la elección de cada uno de los métodos usados en cada ocasión.

Todo el código deberá estar debidamente comentado en las líneas que consideres necesarias. Debes adjuntar el código HTML, PHP y CSS de cada ejercicio.