

Práctica 3: Programación basada en lenguaje de marcas con código embebido I

Todo el código deberá estar debidamente comentado en las líneas que consideres necesarias. Deberás entregar mínimo un archivo .html y un archivo .php (también puedes empezar a añadir archivos .css pero ten en cuenta que no se calificarán).

1. Realiza un programa en PHP para resolver el siguiente problema a partir de los condicionales IF-ELSE:

Se quiere crear un formulario para calcular los gastos de envío de una tienda online. Para ello, tendremos que realizar una pequeña web muy sencilla que nos permita indicar el precio total de la cesta mediante un formulario de texto, así como un botón de calcular para que nos devuelva los gastos de envío finales.

Tiene que cumplir lo siguiente:

- Si la compra es inferior a 50€, los gastos de envío serán de 3,95€
- Si la compra es superior a 50€ pero inferior a 75€, los gastos de envío serán de 2,95€
- Si la compra es superior a 75€ pero inferior a 100€, los gastos de envío serán de 1,95€
- Si la compra es superior a 100€, los gastos de envío serán gratuitos.

El valor de la cesta se determinará en ejecución, obteniendo el valor por pantalla mediante un formulario. (pista: El valor por pantalla se obtiene mediante el array \$_POST[indice]. Investiga como relacionar un formulario en HTML con un código PHP).





- 2. Realiza un programa en PHP que resuelva el problema anterior con las sentencias condicionales SWITCH-CASE.
- 3. Realiza un programa en PHP que calcule el mayor de 5 números mediante bucle FOR. Los 5 números se obtendrán mediante por pantalla mediante un formulario similar al del ejercicio 1.
- 4. Realiza un programa en PHP que muestre por pantalla el contenido de la siguiente matriz utilizando el bucle FOREACH.

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

5. Realiza un programa en PHP que sume las siguientes matrices y muestre por pantalla el resultado:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

