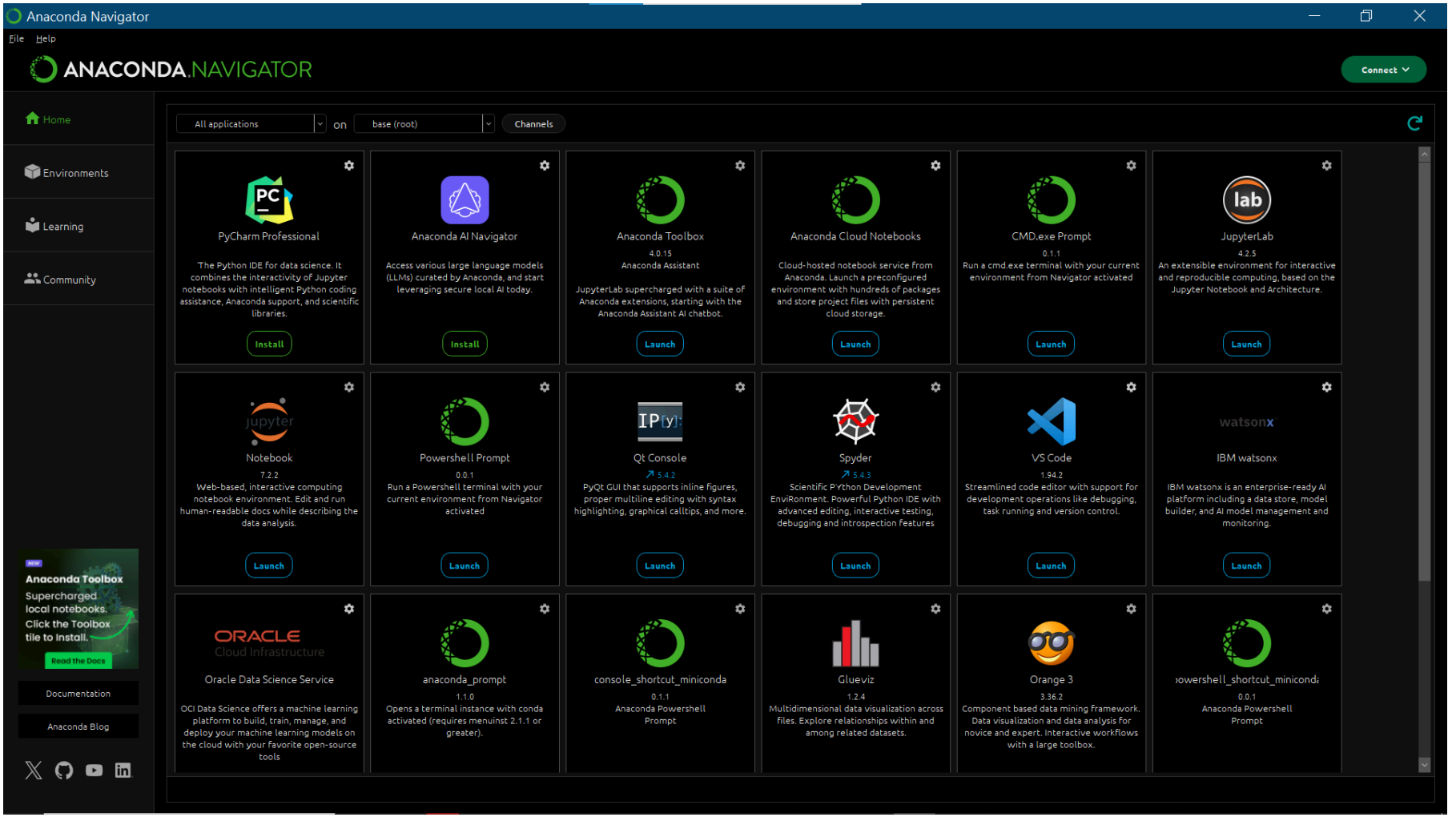
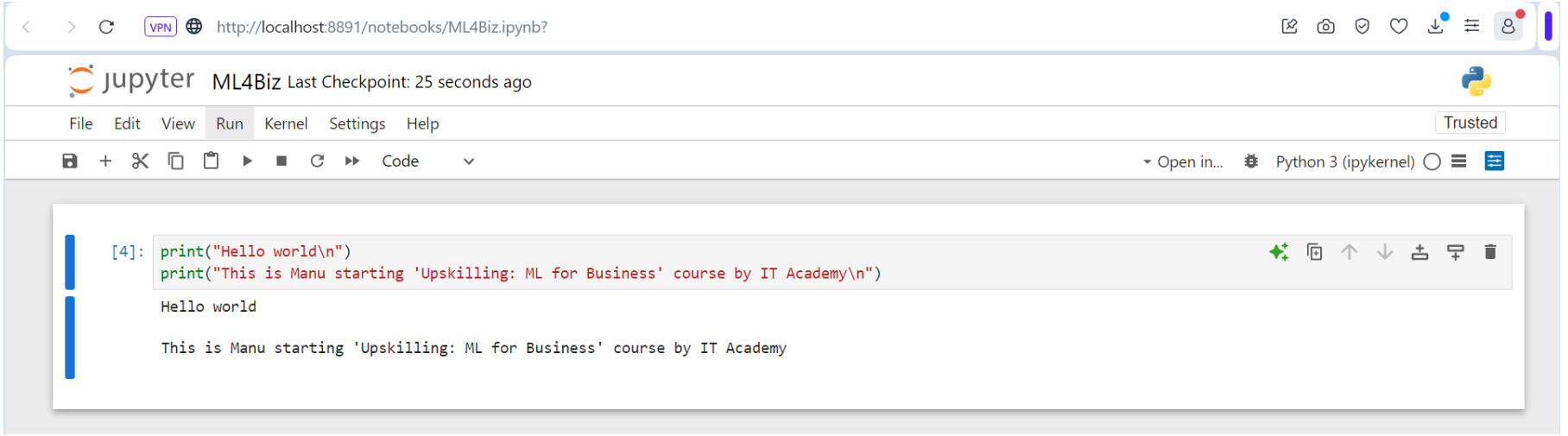
Upskilling: Machine Learning For Business

Sprint 0: Instal·lació i configuració de l'entorn de treball per ML

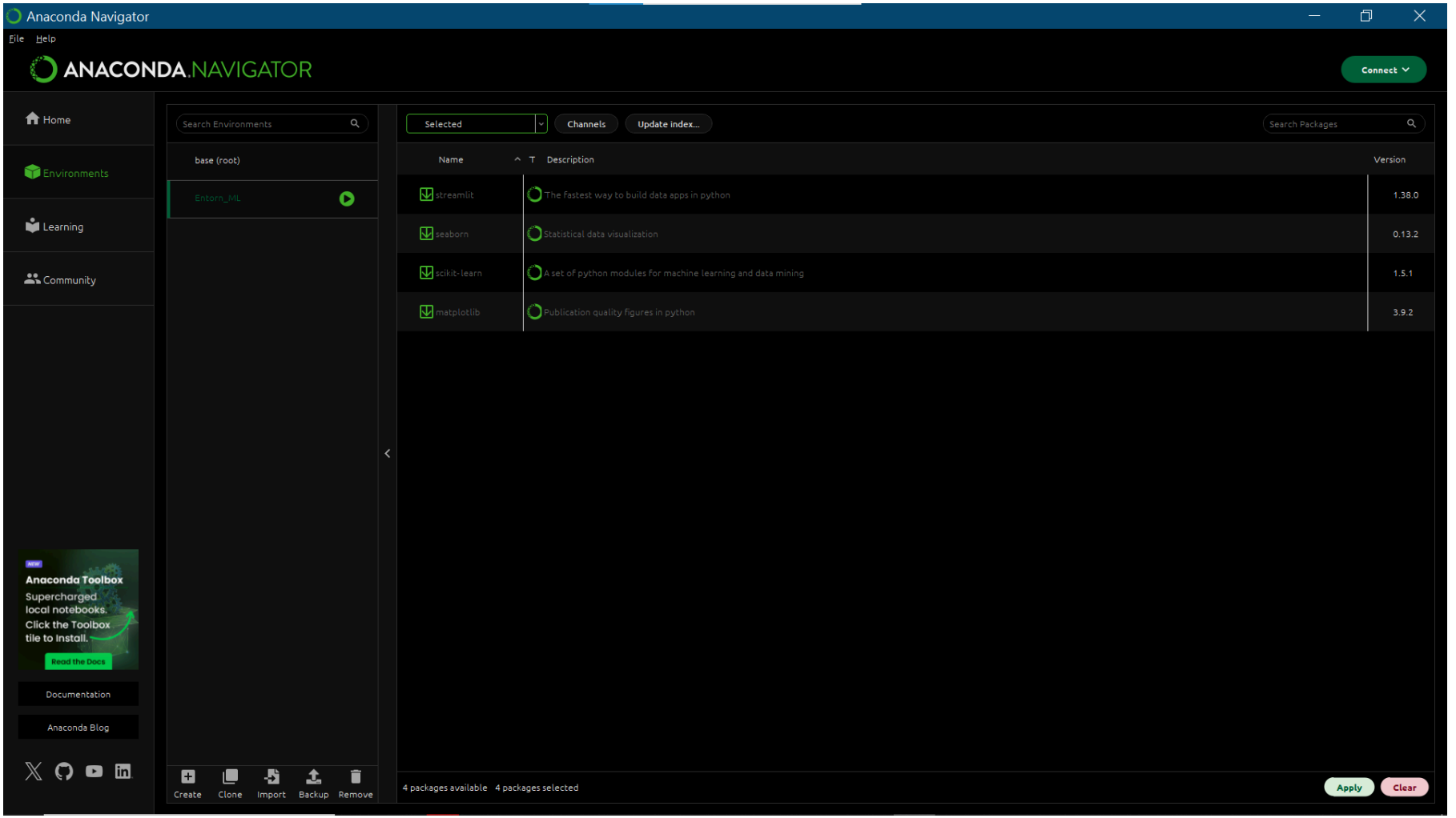
- ***Exercici 1.*** Instal·la el programa Anaconda amb Python 3, i Jupyter Notebook.





- ***Exercici 2.*** Crea un entorn virtual a Anaconda amb el nom "entorn_ML" que contingui les llibreries necessàries per a ML.

- Entorno 'entorn_ML' creado
- Librerias 'NumPy' y 'Pandas' instaladas de una en una
- Resto de librerias necesarias para ML instaladas conjuntamente, segun captura adjunta



Verificar sobre Jupiter NB en VSCode que las librerias ML estan instaladas y que versión está instalada.

NOTA. Según he leido en el foro del curso no hay inconveniente en utilizar VSCode como entorno de desarrollo en lugar del entorno virtual creado en Anaconda.

In [8]:
```
import numpy as np
import pandas as pd
import sklearn as skl
import matplotlib as plt
```

```
import seaborn as sns
import streamlit as stl

print("\nNumPy Version:", np.__version__)
print("\nPandas Version:", pd.__version__)
print("\nScikit-Learn Version:", skl.__version__)
print("\nMatPlotLib Version:", plt.__version__)
print("\nSeaborn Version:", sns.__version__)
print("\nStreamlit Version:", stl.__version__)
```

```
NumPy Version: 1.24.3

Pandas Version: 1.5.3

Scikit-Learn Version: 1.3.0

MatPlotLib Version: 3.7.1

Seaborn Version: 0.12.2

Streamlit Version: 1.39.0
```

- *Exercici 3*. Utilitzant Jupyter Notebook executa alguns càlculs senzills, a la vegada que et familiaritzes amb el llenguatge Markdown.

Operaciones aritméticas simples

In [11]:
```
3 + 4 * 5 - 6
```

Out[11]:
```
17
```

Potencia

In [13]:
```
3 ** 2
```

Out[13]:
```
9
```

Division vs. division entera

In [15]:
```
8 / 5, 8 // 5
```

Out[15]:
```
(1.6, 1)
```

Módulo

In [17]:
```
12 % 5
```

Out[17]:
```
2
```

Operaciones con variables

In [19]:
```
num = 4 + 5
num + 6
```

Out[19]:
```
15
```

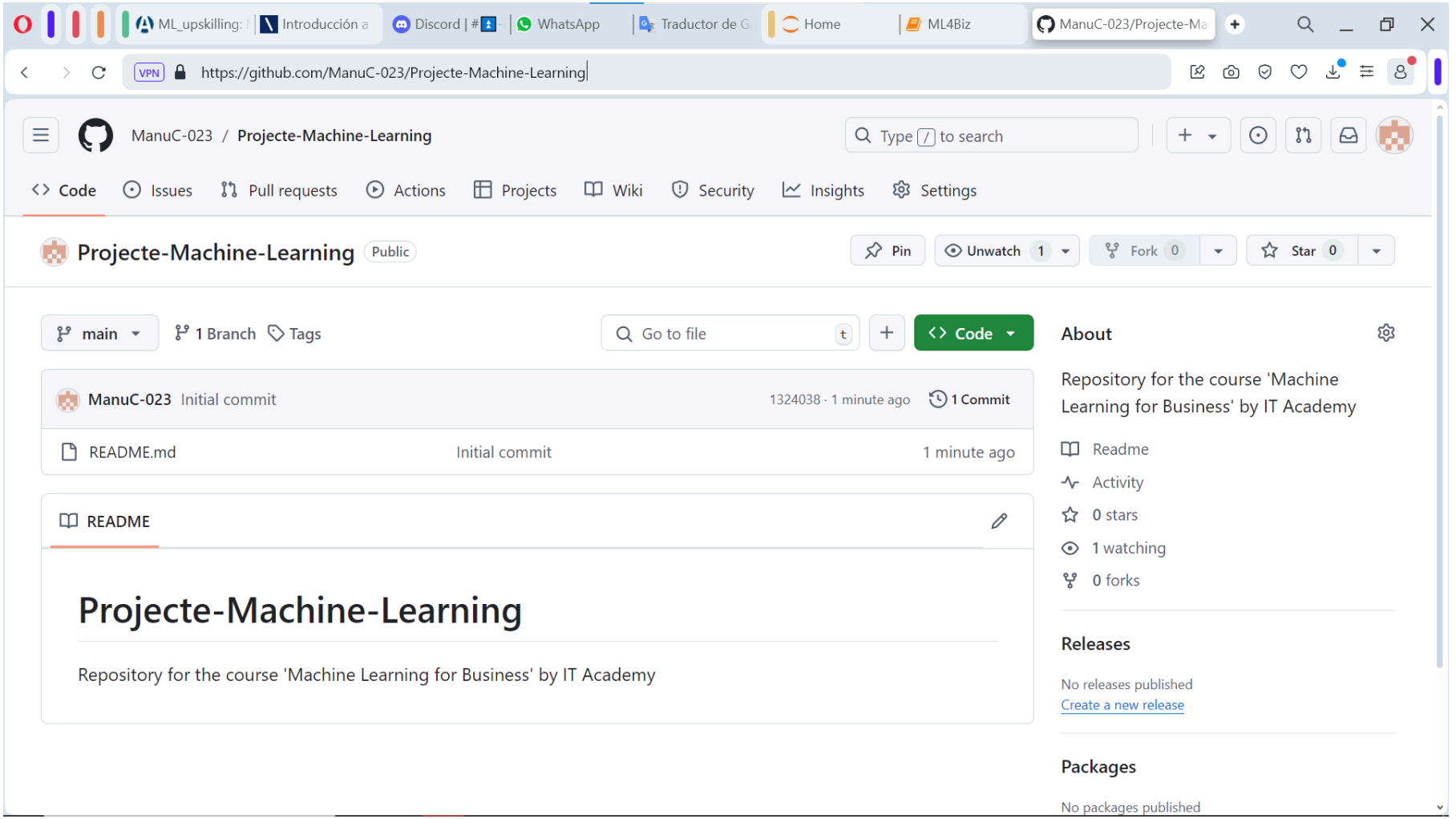
- ***Exercici 4.*** Prova de crear títols, llistes, canviar l'estil de la lletra o afegir imatges dins del Notebook.

Librerias necesarias para el curso:

- **NumPy**: cálculo numérico
- **Pandas**: manipulación y análisis de datos
- **Scikit-learn**: gestión de modelos Machine Learning
- **Matplotlib**: visualización básica de datos
- **Seaborn**: viasualizacion de gráficos avanzados
- **Streamlit**: creación de webs interactivas

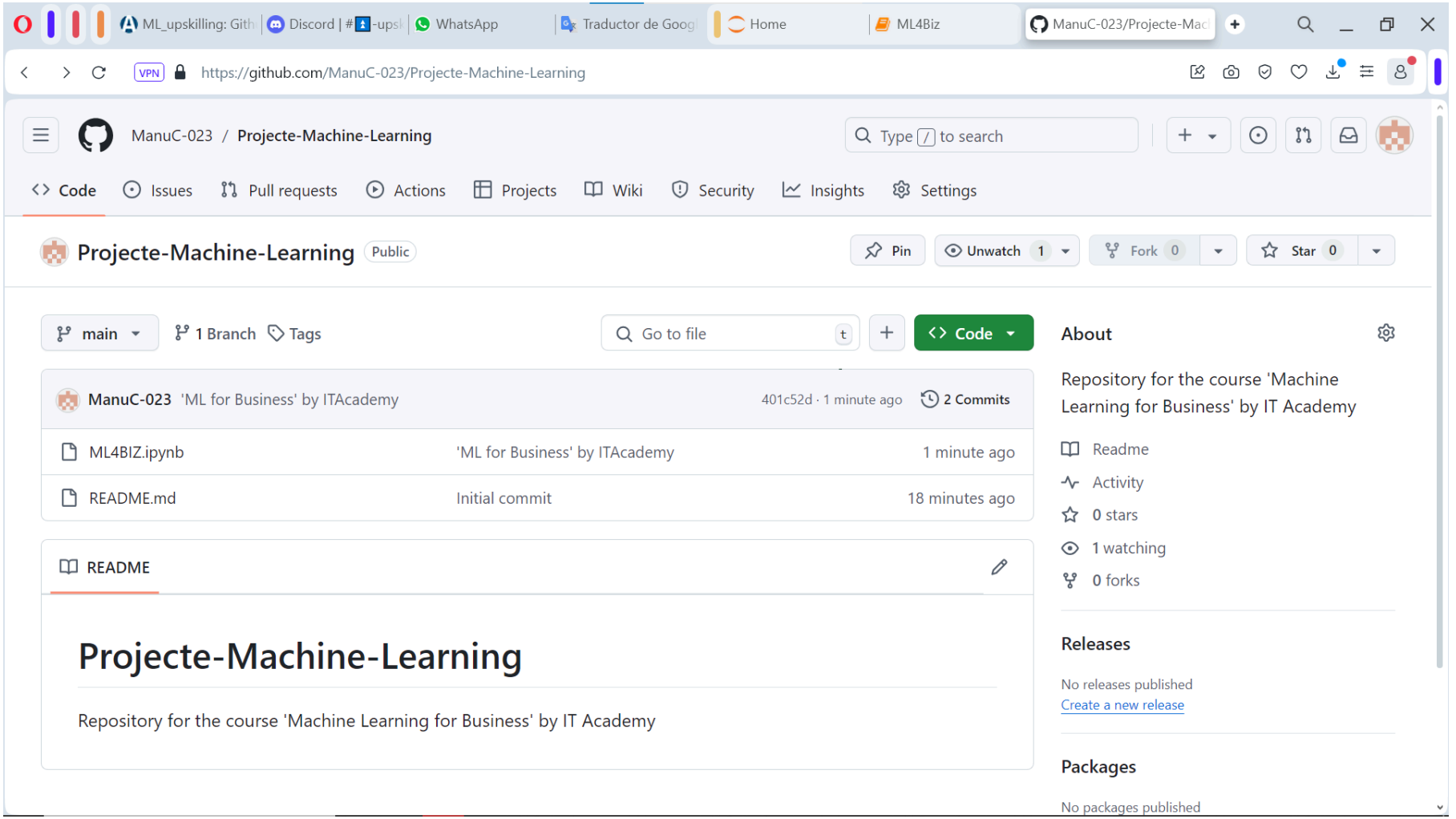
Otros ejemplos de estilos, imagenes, listas y titulos disponibles en el resto de apartados de este notebook.

- ***Exercici 5.*** Crea un repositori a GitHub amb el nom "Projecte Machine Learning"



Enlace al repositorio GitHub del curso: https://github.com/ManuC-023/Projecte-Machine-Learning

- ***Exercici 6.*** Puja el fitxer de Jupyter Notebook al teu repositori de GitHub.


ML_upskilling: Gith
Discord | #-upsk
WhatsApp
Traductor de Goog
Home
ML4Biz
ManuC-023/Projecte-Mac
https://github.com/ManuC-023/Projecte-Machine-Learning
ManuC-023 / Projecte-Machine-Learning
Type / to search
Code
Issues
Pull requests
Actions
Projects
Wiki
Security
Insights
Settings
Projecte-Machine-Learning
Public
Pin
Unwatch 1
Fork 0
Star 0
main
1 Branch
Tags
Go to file
t
Code
ManuC-023 'ML for Business' by ITAcademy
401c52d · 1 minute ago
2 Commits
ML4BIZ.ipynb
'ML for Business' by ITAcademy
1 minute ago
README.md
Initial commit
18 minutes ago
README
Projecte-Machine-Learning
Repository for the course 'Machine Learning for Business' by IT Academy
About
Repository for the course 'Machine Learning for Business' by IT Academy
Readme
Activity
0 stars
1 watching
0 forks
Releases
No releases published
Create a new release
Packages
No packages published