

Ejercicios mentoría 1

- Dentro de esta carpeta, crear un archivo llamado "app.js". Este archivo lo usaremos al final.
- Crear una carpeta llamadas 'funciones' crear un archivo por cada función que se pida a continuación.
- Las funciones son (asignarles un nombre relevante a cada una):
 1. Crear una función que reciba dos números como parámetros y que devuelva 'true' (booleano) si son iguales o 'false' si son distintos
 2. Crear una función que reciba un número como parámetro y que devuelva 'true' si es mayor o igual que 90 y 'false' si es menor.
 3. Crear una función que reciba un número como parámetro y que devuelva 'true' si es par o 'false' si es impar. ¿El cero es par, impar o ninguno?
 4. Un número deficiente es todo número natural que cumple que la suma de sus divisores propios es menor que el propio número. Por ejemplo, 16 es un número deficiente ya que sus divisores propios son 1, 2, 4 y 8 y se cumple que $1+2+4+8=15$, que es menor que 16. Programa una función que pasado un número por argumento devuelva True si es deficiente y False si no lo es.