Los resultados de todos los ejercicios incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil compresión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras. Así como que el nombre de los objetos sea apropiado.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos versiones del resultado:

- 1. **Un único documento en Word sin comprimir**: que contenga todas las líneas de código, y por orden, primero el código **html**, luego el código **css** y por último el código **js**. Este archivo servirá para que el profesor haga anotaciones y/o correcciones a los alumnos.
- 2. Los archivos de código fuente: en un único archivo, ya sea de extensión: html, js, o css. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único zip. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre y seguido por ExamenXX. Ejemplo: FedericoExamen01zip

Se valorará que el código sea óptimo, no solo que realice lo que se pide.

Los nombres de funciones, variables y demás, deberán ser adecuados.

## Práctico 1º (1 punto)

Suponiendo que podemos acceder a esta función de librería llamada **calcular** que realiza una operación matemática dada una **operación**, un número **x** y un número **y** 

```
function calcular(operacion, x, y) {
    switch (operacion) {
        case 'suma':
            return x + y;
        case 'resta':
            return x - y;
        case 'multiplicacion':
            return x * y;
        case 'division':
            return x / y;
        default:
            return NaN;
      }
}
```

Aprovechando dicha función se pide:

Crear una nueva función llamada **duplicar** que, utilizando la función calcular, siempre duplique el número pasado como argumento.

Por ejemplo:

```
console.log(duplicar(3)); // Debería imprimir 6
console.log(duplicar(5)); // Debería imprimir 10
```