

Los resultados de todos los ejercicios incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras. Así como que el nombre de los objetos sea apropiado.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos versiones del resultado:

1. **Un único documento en Word sin comprimir:** que contenga todas las líneas de código, y por orden, primero el código **html**, luego el código **css** y por último el código **js**. Este archivo servirá para que el profesor haga anotaciones y/o correcciones a los alumnos.
2. **Los archivos de código fuente:** en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre seguido por ExamenX. Ejemplo: **federicoExamen2.zip**

Ejercicio 2º de BOM y mucho más: (3 puntos en total)

En la plataforma Teams encontrarás una tarea denominada **Examen02 - Nov22 – Javascript**.

En esa tarea tienes acceso a este enunciado y al código necesario para la realización del ejercicio.

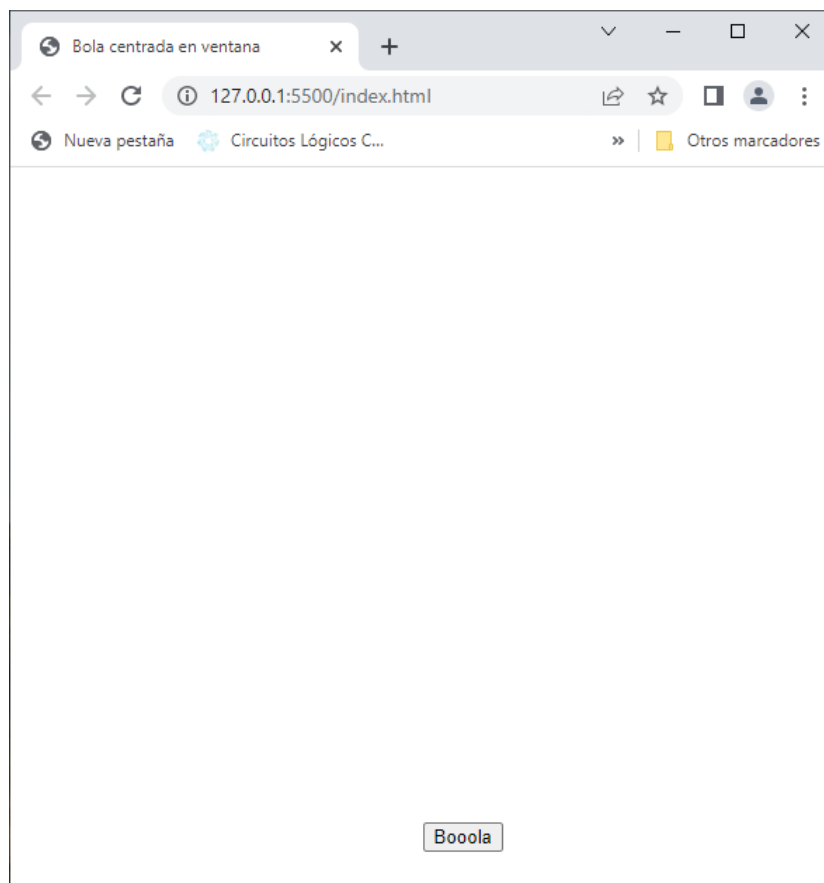
Al finalizar el ejercicio sube los archivos a como se menciona al principio de este documento y realiza la entrega.

Enunciado:

Manipulando los elementos (y sus atributos) desde javascript:

Parte A (1 punto)

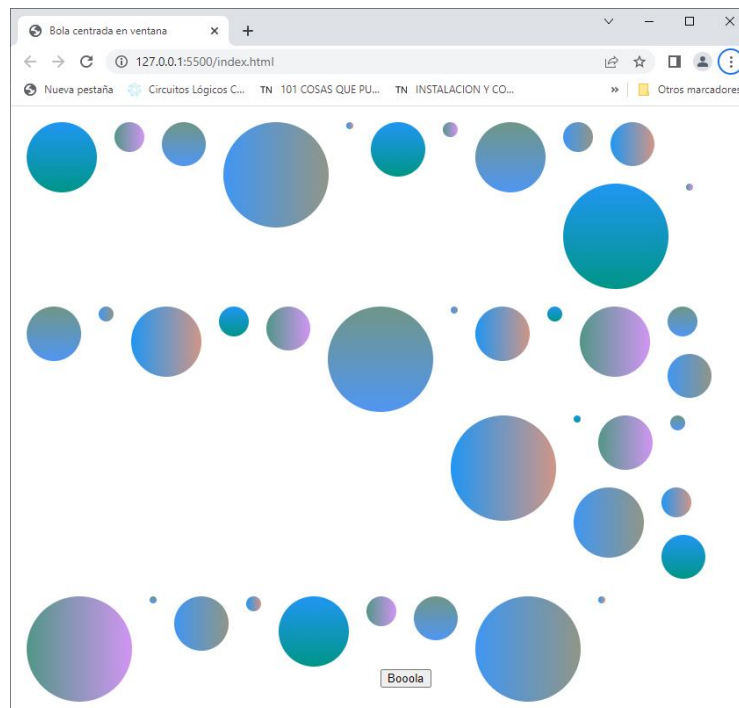
- 1) Crea una aplicación que muestre un botón titulado Booola, cuya posición aproximada sea centrada en la parte inferior de la ventana (a una distancia fija del borde inferior):



- 2) Que se mantenga centrada abajo, aunque se redimensione la ventana del navegador.

Parte B (1 punto)

- 3) Cada vez que se haga clic en el botón boola, se creará una bola de color, que se colocará en la página con el estilo "float: left" y algo separadas entre sí.



El diámetro de cada bola (en px) se obtendrá del siguiente array, por orden y de forma recursiva:

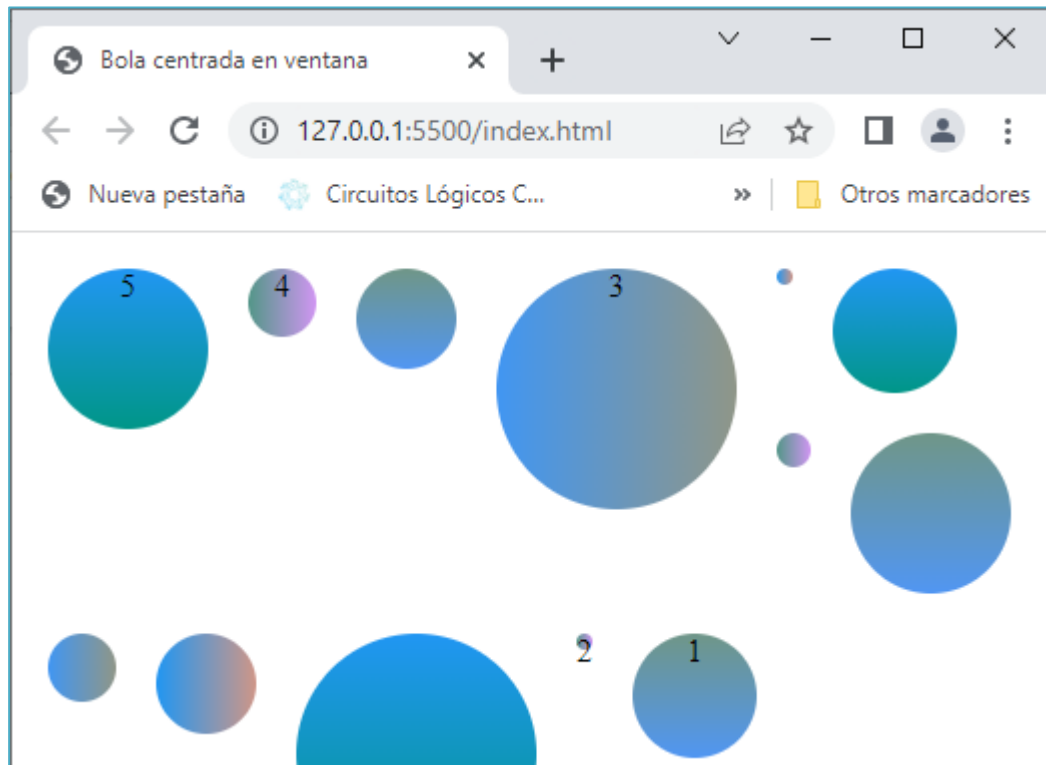
```
const diametrosArray=[  
  80,34,50,120,8,62,17  
];
```

El 'background' de las bolas se obtendrá del siguiente array, por orden y recursivamente:

```
const coloresArray=[  
  'linear-gradient(to bottom, #2196f3, #009688)',  
  'linear-gradient(to left, #D196f3, #539688)',  
  'linear-gradient(to top, #5196f3, #709688)',  
  'linear-gradient(to right, #4196f3, #909688)',  
  'linear-gradient(to right, #2196f3, #D09688)'  
];
```

Parte C (1 punto)

- 4) cada vez que se haga clic sobre una bola, se dibujará sobre la bola un número indicando el orden de clic (1,2,3,4...). El guarismo se verá centrado en la parte superior de la bola. Sería conveniente que el cursor del ratón cambiase al estilo pointer.



- 5) Cada vez que se haga doble clic sobre una bola, ésta desaparecerá.
- 6) Observa que: al hacer doble clic, también se produce el evento clic, y numera la bola que va a ser eliminada. Corrige como puedas esta situación y que el orden de clic no aumente al eliminar.

Se adjunta vídeo explicativo.