

## Tarea 006 – Javascript – Rombo configurable

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos versiones del resultado:

1. **Un único documento en Word sin comprimir:** que contenga todas las líneas de código, y por orden, primero el código **html**, luego el código **css** y por último el código **js**. Este archivo servirá para que el profesor haga anotaciones y/o correcciones a los alumnos.
2. **Los archivos de código fuente:** en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

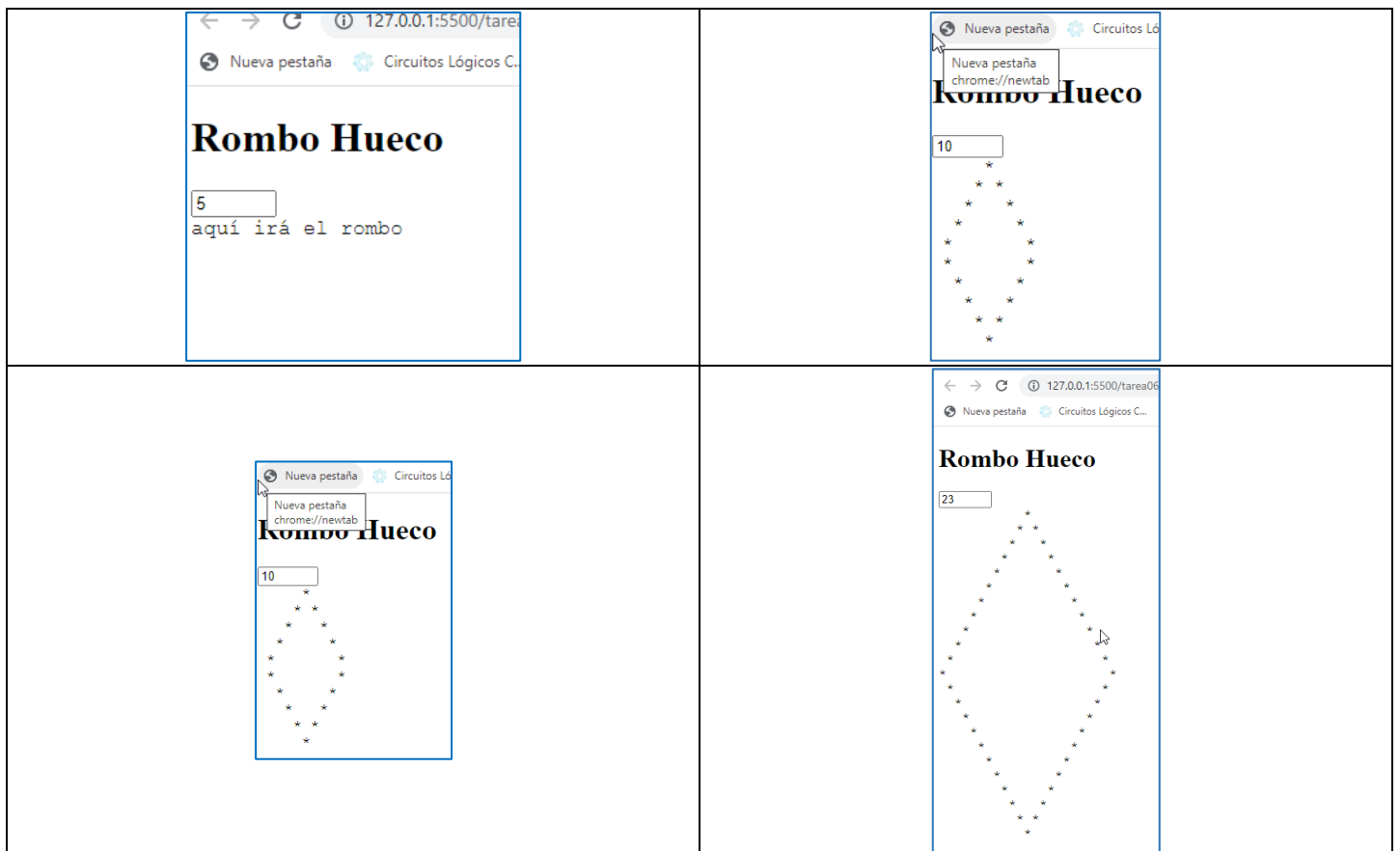
El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre seguido por TareaXXX. Ejemplo: **federicoTarea014.zip**

### 006 – Rombo Configurable

#### Enunciado:

Desarrolla una página que muestre el número de filas que contendrá un rombo hueco (imagen superior izquierda).

Cuando el usuario cambie el valor del input, que cambie el rombo. Los rombos “se dibujan” con el carácter asterisco.



#### Sugerencia para el input:

```
<input type="number" name="" id="input_filas" placeholder="Indique el número de filas" value=5 min=1 max=23 onchange="rombo()"/>
```