

## DWEC – Javascript Web Cliente.

# Anexo JavaScript – Variables Globales exportadas

Fichero con las variables globales: .....	1
Importar el objeto en los .js que queramos .....	1

## Fichero con las variables globales:

Creamos uno o más objetos con las variables globales que queramos.

```
js > libreria > JS variables_globales.js > ...  
1  let objetoVariables={  
2      variable1:0,  
3      variable2:"lo que sea",  
4      variable3: true,  
5  }  
6  
7  export {objetoVariables};
```

## Importar el objeto en los .js que queramos

En los archivos .js que vayamos a utilizar las variables globales, importamos el objeto:

```
import { objetoVariables } from "../variables_globales.js";
```

Para referenciar a una variable, usaremos la notación: objeto.propiedad

```
if(objetoVariables.variable1 > 5){  
  
}
```