

Tarea 007 – Javascript en clase – Dibujando Figuras

Los resultados de todas las tareas incorporarán, además del código fuente, los comentarios precisos y necesarios para su fácil comprensión. No escatimes esfuerzos en comentar el código, es una buena práctica para aprender, además de ser muy útil para modificaciones o reutilizaciones futuras.

Sería muy buena práctica añadir el título y el enunciado del ejercicio (como comentarios) al principio del código fuente.

Añade documentos en formato Word con capturas de la salida por pantalla (al ejecutar la página) si consideras que queda más clara la resolución del ejercicio.

Deberás entregar dos versiones del resultado:

1. **Un único documento en Word sin comprimir:** que contenga todas las líneas de código, y por orden, primero el código **html**, luego el código **css** y por último el código **js**. Este archivo servirá para que el profesor haga anotaciones y/o correcciones a los alumnos.
2. **Los archivos de código fuente:** en un único archivo, ya sea de extensión: **html**, **js**, o **css**. Si precisas entregar varios archivos, comprímelos en un único **zip**. (No admito rar).

El nombre del archivo entregado comenzará por tu nombre seguido por TareaXXX. Ejemplo: **federicoTarea014.zip**

007 – Dibujando Figuras

Enunciado:

Realiza una página web que pida al usuario:

- El número de filas
- El carácter de las líneas de las figuras (por ejemplo, el asterisco).
- El carácter de relleno de las figuras.
- El color de relleno de las figuras.

Se pide:

- a) Dibuja en un div un rombo hueco con esa cantidad de filas.
- b) En otro div dibuja un cuadrado hueco con esa misma cantidad de filas.
- c) En otro div dibuja el rombo con relleno de color.
- d) En otro div dibuja el cuadrado con relleno de color.
- e) En otro div dibuja un cuadrado teniendo en cuenta los signos de la tabla ascii extendida para dibujar figuras cuadradas.