HTML

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

        <title>Tarea 001</title>

        <link rel="stylesheet" href="css/estilo.css">

    </head>

    <body>

        <h1>Tarea 001 - Adivinar Número <br> Manuel Chillón</h1>

    </body>

    <script src="js/funciones.js"></script>

</html>

CSS

h1 {

    text-align: center;

    color: blue;

}

JS

let intentos = 0;

const min = 1;

const max = 100;

// Calculamos un número aleatorio entre un mínimo y un máximo establecido en las variables anteriores

let numeroAzar = Math.round(Math.random() \* (max - min) + min);

console.log("Número oculto " + numeroAzar);

let numeroUsuario = prompt("Adivina el número entre " + min + " y " + max + " (o cancela para finalizar):");

intentos ++;

while (numeroUsuario != numeroAzar && numeroUsuario != null) {

    if (numeroUsuario > numeroAzar) {

        alert("(" + intentos + ") es mayor que el número pedido")

        numeroUsuario = prompt("Número entre " + min + " y " + max + " (o cancela para finalizar):");

    } else if (numeroUsuario < numeroAzar) {

        alert("(" + intentos + ") es menor que el número pedido")

        numeroUsuario = prompt("Número entre " + min + " y " + max + " (o cancela para finalizar):");

    }

    intentos ++;

}

if (numeroUsuario == null) {

    console.log("Número oculto: " + numeroAzar + "   Intentos: " + intentos);

    alert("El usuario ha cancelado el juego con " + intentos + " intentos");

}

if (numeroUsuario == numeroAzar) {

    console.log("Número acertado: " + numeroAzar + "   Intentos: " + intentos);

    alert("Número acertado: " + numeroAzar + "   Intentos: " + intentos);

}