HTML

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

        <title>Tarea 004</title>

        <link rel="stylesheet" href="css/estilo.css">

    </head>

    <body>

        <h1>Tarea 004 - Áreas y Perímetros <br> Manuel Chillón</h1>

        <div class="container" id="footer" style="text-align: center;">

            <img src="imagenes/logoiesfse3.png" alt="">

        </div>

        <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta1/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-ygbV9kiqUc6oa4msXn9868pTtWMgiQaeYH7/t7LECLbyPA2x65Kgf80OJFdroafW" crossorigin="anonymous"></script>

        <script src="js/funciones.js"></script>

    </body>

</html>

CSS

h1 {

    text-align: center;

    color: blue;

}

JS

console.log('App para área y perímetro de un polígono');

// Si el Radio es menor o igual que 0 error

// Función para cada uno de las partes

// Usar constante PI

// Poligono Regular de error cuando tenga menos de 3 lados

const PI = Math.PI;

let area = 0;

let perimetro = 0;

function areaCirculo() {

    let radio = parseFloat(prompt("Introduzca el radio de la circunferencia para calcular el area: "));

    if (radio <= 0) {

        throw "El radio no puede ser 0 o menor";

    } else {

        area = PI \* (Math.pow(radio, 2));

        return area.toFixed(2);

    }

}

try {

    window.alert(areaCirculo());

} catch (error) {

    window.alert(error);

}

function perimetroCircunferencia() {

    let radio = parseFloat(prompt("Introduzca el radio de la circunferencia para calcular el perimetro: "));

    if (radio <= 0) {

        throw "El radio no puede ser 0 o menor";

    } else {

        perimetro = 2 \* PI \* radio;

        return perimetro.toFixed(2);

    }

}

try {

    window.alert(perimetroCircunferencia());

} catch (error) {

    window.alert(error);

}

function areaPoligonoRegular() {

    let poligono = parseFloat(prompt("Introduzca el número de lados del polígono: "));

    if (poligono < 3) {

        throw "El poligono regular no puede tener menos de 3 lados";

    }

    let lado = parseFloat(prompt("Introduzca la longitud el lado: "));

    if (lado < 0) {

        throw "La longitud del lado no puede ser 0 o menor";

    } else {

        perimetro = poligono \* lado;

        let angulo = 360 / poligono;

        let apotema = ((lado / 2) / angulo);

        area = (perimetro \* (apotema / 2));

    }

}

try {

    window.alert(areaPoligonoRegular());

} catch (error) {

    window.alert(error);

}