

## Examen Práctico

El práctico es el 40% de la nota final

1. Crea una aplicación Examen1:
  - a. Tiene que tener una estructura de MVC
  - b. El index a su vez va a ser un login
  - c. El login tendrá un recuérdame que recordará el ultimo user si está activo lo guarda en una cookie y si no se borra la cookie
  - d. El tipo de usuarios son: user/admin
  - e. El usuario al entrar podrá jugar al ahorcado
    - i. El jugador puede iniciar la partida (petición a la API de palabra aleatoria)
    - ii. Vera tantos asteriscos como letras tenga la palabra
    - iii. El usuario puede ir incluyendo letras y si ha acertado se mostrará la letra cambiándolo por el asterisco
    - iv. Se permite un número limitado de 6 fallos
    - v. Cuando acabe el juego por fallos o por haber acertado se guardará en la API
    - vi. El usuario listará sus estadísticas
    - vii. El administrador las estadísticas de todos, pero no podrá jugar
2. Crea una API
  - a. La API gestionará los métodos para devolver la palabra
    - i. Puede ser totalmente aleatoria
    - ii. Es posible filtrarla también por número de letras mínimo
  - b. La API gestionará los métodos de las estadísticas
  - c. Gestiona todas las respuestas con sus códigos correspondientes

## Corrección

- Hacer login y logout (1 punto)
- Valida formulario Login, check, letra (1 puntos)
- Generación el patrón MVC correctamente (3,5 puntos)
  - Vistas (1 puntos)
  - Controladores (1,5 puntos)
  - Modelo y DAO (1 puntos)
- Petición correcta api (0,5 puntos)
- Uso correcto de sesión y cookie (0,5 puntos)
- Hacer la API (3 puntos)
  - Respuestas a errores (1 punto)
  - Controladores (1 punto)
  - Modelo y DAO (1 punto)
- Claridad y comentarios y que no haya código inútil (0,5 puntos)