



Ciclo: **Desarrollo de Aplicaciones Web**Módulo: **Desarrollo Web en Entorno Servidor**

Grupo: 2º DAW

Array multidimensional y asociativo

- 1. Genera un array multidimensional y asociativo donde
 - a. los nombres de los equipos locales deben ser índices del array que contiene los subarrays con el equipo visitante y a su vez un subarray con:
 - b. resultado, roja, amarilla y penalti que son índices de los anterioes.
- 2. El script lo único que debe hacer es mostrar una tabla similar a la de abajo, recogiendo los datos del array multidimensional que habéis creado

Equipos	Zamora	Salamanca	Avila	Valladolid
Zamora		3-2	0 0 0	1-2
Salamanca	3-2 1 0 0		0 0 0	1-2
Avila	3-2	1-3		1-3
Valladolid	3-2	3-1	1-1	

- 3. Genera otra table que sea clasificación.
 - a. De tal forma que, por partido ganado se sumará tres puntos y por partido empatado 1.
 - b. Goles a favor
 - c. Goles en contra

Equipos	Puntos	Goles a favor	Goles en contra
Zamora	6	14	14
Salamanca	9	14	12
Avila	4	8	17
Valladolid	16	14	7