



Unión Europea

Fondo Social Europeo

El FSE invierte en tu futuro

Fecha	Versión	Descripción
11/01/2022	1.0.0	Versión inicial

Ejercicios de Programación Orientada a Objetos

1. Crea un proyecto de nombre `Pruebas` y define en él las clases correspondientes a las siguientes estructuras de datos. Observa que puedes reutilizar las clases. Puedes crearlas en archivos de forma individual:
 - Una fecha: día, mes y año
 - Un tiempo: horas, minutos, segundos y centésimas
 - Un nombre completo de persona: nombre, primer apellido y segundo apellido
 - Un domicilio: calle, número, piso, puerta, código postal, población
 - Un concursante: nombre completo, nombre artístico, domicilio y año de nacimiento
2. Modifica el proyecto `Pruebas` para asignar valores a los atributos y mostrar su resultado por pantalla de la clase `Concursante`
3. Realizar la implementación de la Clase `Alumno` (num, edad, curso y nombre).
 - Crea una función llamada `leerAlumno` en el programa principal que se encargue de leer los datos de un alumno para almacenarlos en el objeto que se le pase (dentro de la función deberá leer estos, scanner).

```
public static void leerAlumno(Alumno a)
```

- Crea una función llamada `imprimirAlumno` también en el programa principal que se encargue de imprimir por pantalla los datos del alumno pasado como parámetro.

```
public static void imprimirAlumno(Alumno a)
```

- Crear un constructor por defecto, uno general y otro copia

```
public Alumno()  
public Alumno(int num, int edad, int curs, String nom)  
public Alumno(Alumno original)
```

- Añade una función copiaAlumno que le pasamos dos Alumnos (origen y destino) y copiará uno en el otro.

```
public static void copiaAlumno(Alumno origen, Alumno destino)
```

- Añade una función igualAlumno, que dados dos alumnos indicará si contienen o no la misma información

```
public static boolean igualAlumno(Alumno origen, Alumno destino)
```

- Como reescribirías las dos funciones anteriores, si éstas estuvieran implementadas dentro de la clase `Alumno`. Nota: Sólo necesitarían un argumento.