



Unión Europea

Fondo Social Europeo

El FSE invierte en tu futuro

Fecha	Versión	Descripción
14/09/2021	1.0.0	Versión inicial
16/09/2021	1.0.1	Corrección de error en el ejercicio 1.

Ejercicios Unidad 1 - Introducción a la programación

1. Ejercicios de Refuerzo

1. Observa la siguiente secuencia de instrucciones:

LEER(a);

LEER(b);

b=--a;

c=b*2+a;

e=mod(c)/2;

Ahora responde a las siguientes cuestiones: Supongamos que el usuario introduce 2 en a y 3 en b.

- a) ¿Qué valor contiene b después de la tercera instrucción?
 - b) ¿Qué valor contiene c después de la cuarta instrucción?
 - c) ¿Qué valor contiene e después de la quinta instrucción?
2. La siguiente tabla muestra un algoritmo paso a paso (lista de instrucciones). Utiliza tres variables A, B y C que inicialmente valen 4, 2 y 3 respectivamente. Calcula el valor de las variables tras ejecutar cada instrucción. Las tres primeras están hechas a modo de ejemplo.

		A	B	C	
	Instrucción	4	2	3	
1	A = B	2	2	3	Recuerda que $X = Y$ significa que el valor de Y se copia en X.
2	C = A	2	2	2	
3	$B = (A + B + C) / 2$	2	3	2	
4	A = A + C				
5	C = B - A				
6	C = C - A				
7	A = A * B				
8	A = A + 3				
9	A = A % B				
10	C = C + A				

3. Evalúa las siguientes expresiones:

$((3 + 2) ^ 2 - 15) / 2 * 5$	$5 - 2 > 4 \text{ AND NOT } 0.5 == 1 / 2$
Dado $x = 1, y = 4, z = 10, pi = 3.14, e = 2.71$ $2 * x + 0.5 + y - 1 / 5 * z$	Dado $x = 1, y = 4, z = 10, pi = 3.14, e = 2.71$ $pi * x ^ 2 > y \text{ OR } 2 * pi * x <= z$
Dadas las siguientes variables y constantes: $x = 1, y = 4, z = 10, pi = 3.14, e = 2.71$ $e ^ (x - 1) / (x * z) / (x / z)$	"Don " + "Juan" == "Don Juan" OR "A" == "a"