




## Sobre mi

Desarrollador frontend con foco en interfaces claras, rápidas y accesibles. Me muevo bien entre diseño y código, priorizando rendimiento, accesibilidad y trabajo en equipo. Busco aportar valor medible con soluciones simples.

 (+34) 602027973

 manuferrer094@gmail.com

 Valencia, España

 <https://manuferrer094.github.io/>

## Aptitudes

### Idiomas

- Español
- Inglés

### Lenguajes de programación

- TypeScript
- JavaScript
- HTML
- CSS/SCSS

### Frameworks y bibliotecas

- VUE
- React
- Angular

### Test Unitarios

- Jasmine
- Vitest

### Herramientas y plataformas

- BrowserStack
- Figma
- WCAG
- Lokalise

# MANUEL FERRER

## FRONTEND DEVELOPER

## Historial laboral

### TURING CHALLENGE

Frontend Developer

2024 - Actual

En Turing Challenge, trabajo como frontend developer realizando proyectos basados en Inteligencia Artificial y participo estrechamente en la integración entre diseño UI/UX frontend y backend.

Stack: **TypeScript, Html, CSS, React, Vue, Angular**

### IFS

FullStack Developer

2019 - 2024

En IFS, lideré el desarrollo de soluciones web para medir la satisfacción del cliente a nivel internacional. Me encargo de integraciones frontend y backend, resolución de problemas técnicos y gestión de bases de datos.

- Lenguajes: **C#, TypeScript, HTML, SCSS**
- Frameworks: **Angular, React, .NET**
- Bases de datos: **SQL Server, MongoDB**

### MERLOS SOLUCIONES

Frontend Developer

2017 - 2019

En Merlos, me enfoqué en el desarrollo y mantenimiento de sitios web, así como en el rebranding y actualización de proyectos antiguos para mejorar su funcionalidad y estética.

- Stack: **TypeScript, HTML, CSS, JS, Angular**
- CMS: **WordPress, WooCommerce**
- Bases de datos: **SQL Server, MongoDB**

## Historial académico

### THE POWER MBA

Marketing Digital

El curso de The Power MBA es un programa educativo que ofrece una visión integral del Marketing Digital. Está diseñado para proporcionar conocimientos amplios en ventas y marketing, que pueden ser aplicados tanto en el ámbito personal como profesional.

### UNIVERSAL ARTS SCHOOL

Programación de videojuegos| 2015-2017

Formación práctica en Universal Arts School, donde aprendí los principios de programación y el uso de game engines.

### PLATZI & UDEMY

Programación Informática

Formación autodidacta continua en desarrollo web y programación, reforzada con cursos y proyectos prácticos que me preparan para aportar valor en equipos globales.