

Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
Lenguajes Formales de Programación
Ing. Oliver Cierra
Sección "A"



Manual de Usuario

Juancarlos Manuel García Monzón
201931521

Bienvenido al Manual de Usuario para el uso del Programa “Analizador Léxico”. A continuación aprenderás a como descargar, ejecutar y usar el programa “Analizador Léxico”

Antes de empezar te daré una breve introducción; Este programa consiste en poder evaluar texto por medio de autómatas para poder definir el tipo de token que se adapta para la o las palabras de un texto. esto con el fin de poder evaluar y demostrar que se entendió el contenido visto en clase de Lenguajes Formales de Programación.

Este programa tiene como propósito el poder evaluar y clasificar y definir palabras según el tipo de token que estas son como por ejemplo: un Identificador, un número entero o decimal o símbolos de puntuación, agrupación o aritméticos o incluso reconocer tokens palabras que no se llegan a identificar con ningún tipo de token o símbolos no pertenecientes al lenguaje que este maneja, al igual que el poder importar y exportar el texto que se evalúa junto con un buscador de palabras.

A continuación te mostraré los pasos a seguir para es uso adecuado del programa:

Para la descarga del archivo:

Para la descarga de este archivo se debe contar con el programa git en su ordenador al igual que la configuración de usuario de git en el mismo

Paso 1:

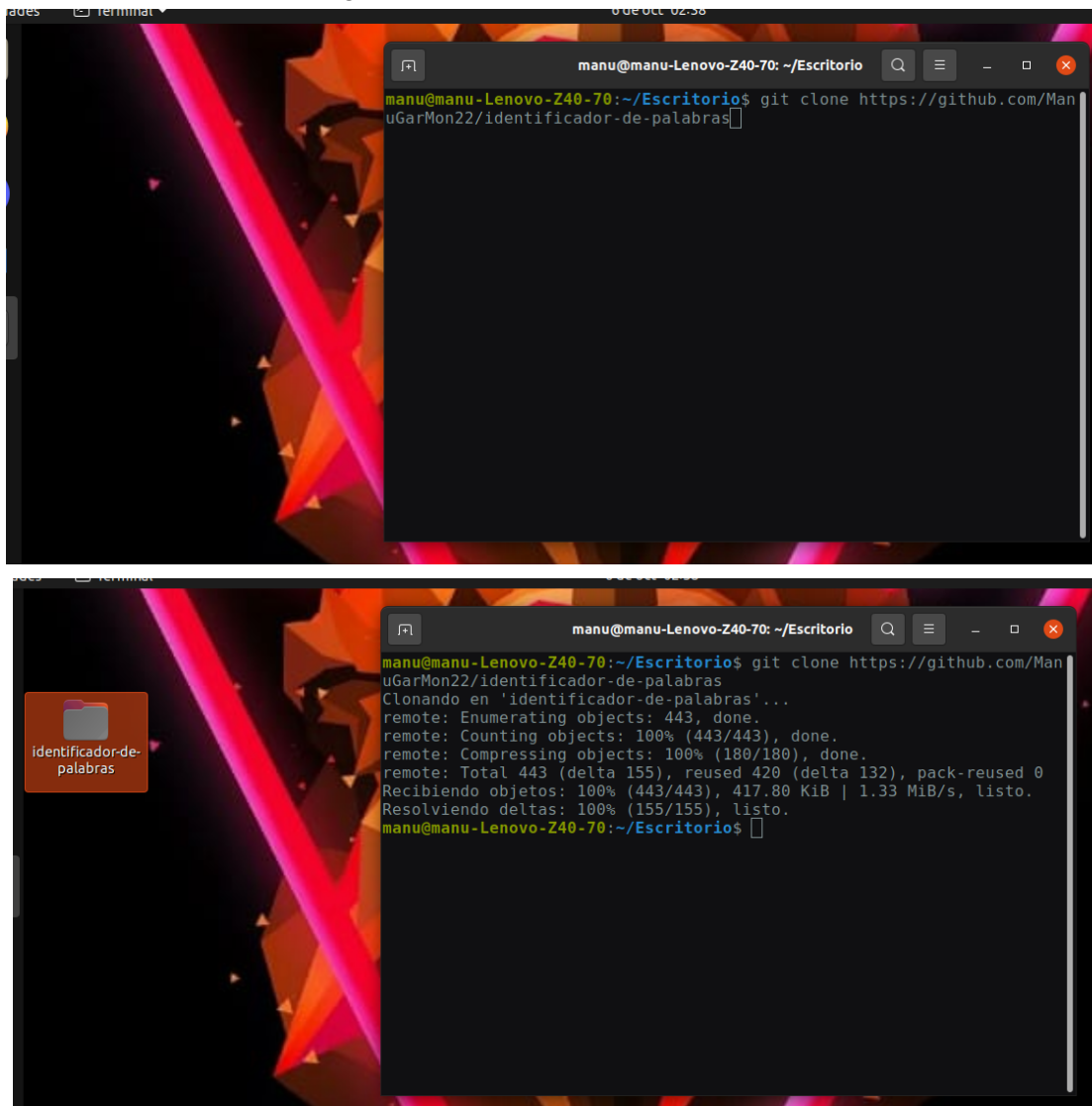
Crear o ubicarse en la carpeta donde desea que el programa sea instalado.

Paso 2:

Abrir una terminal para poder descargar el archivo por medio de git con los siguiente comandos:

git clone <https://github.com/ManuGarMon22/identificador-de-palabras>
para luego darle enter y se descargará la carpeta donde esta el proyecto.

Ejemplo, donde la carpeta elegida es el escritorio

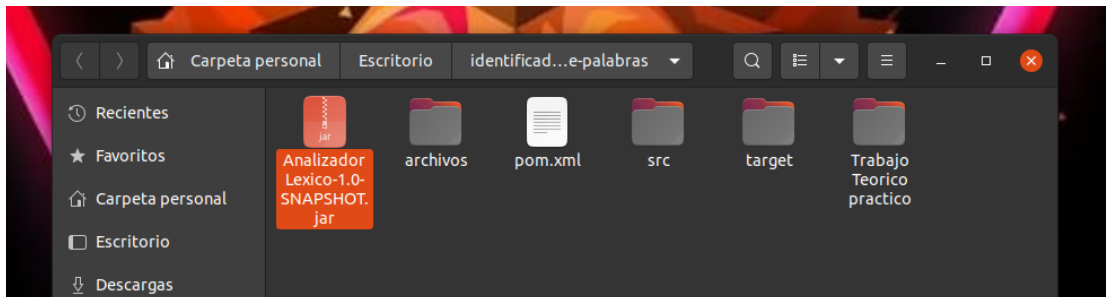


Listo! Ya tiene el programa instalado en su ordenador.

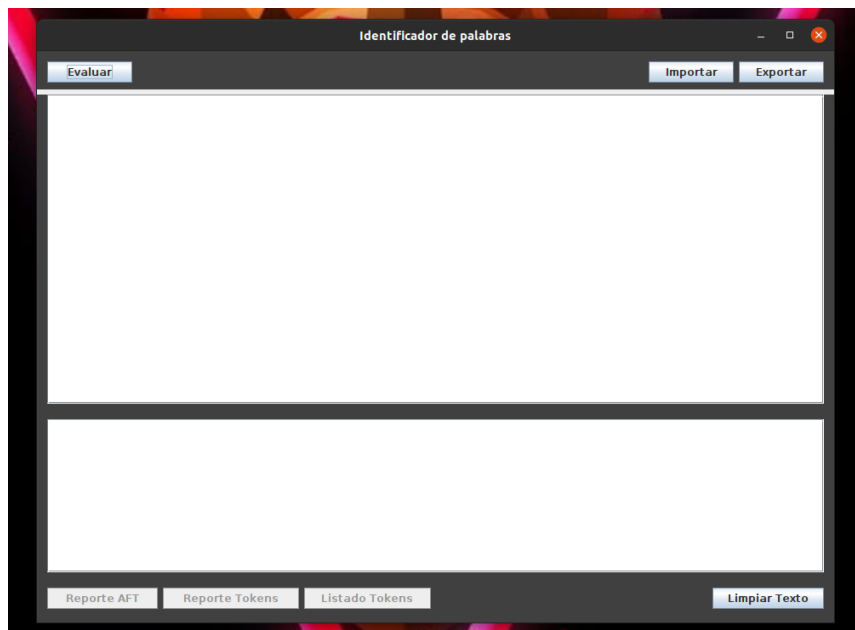
Para la ejecución del programa:

Paso 1:

Ingresamos a la carpeta “Identificador-de-palabras” y ejecutamos el archivo con nombre “AnalizadorLexico-1.0-SNAPSHOT”.



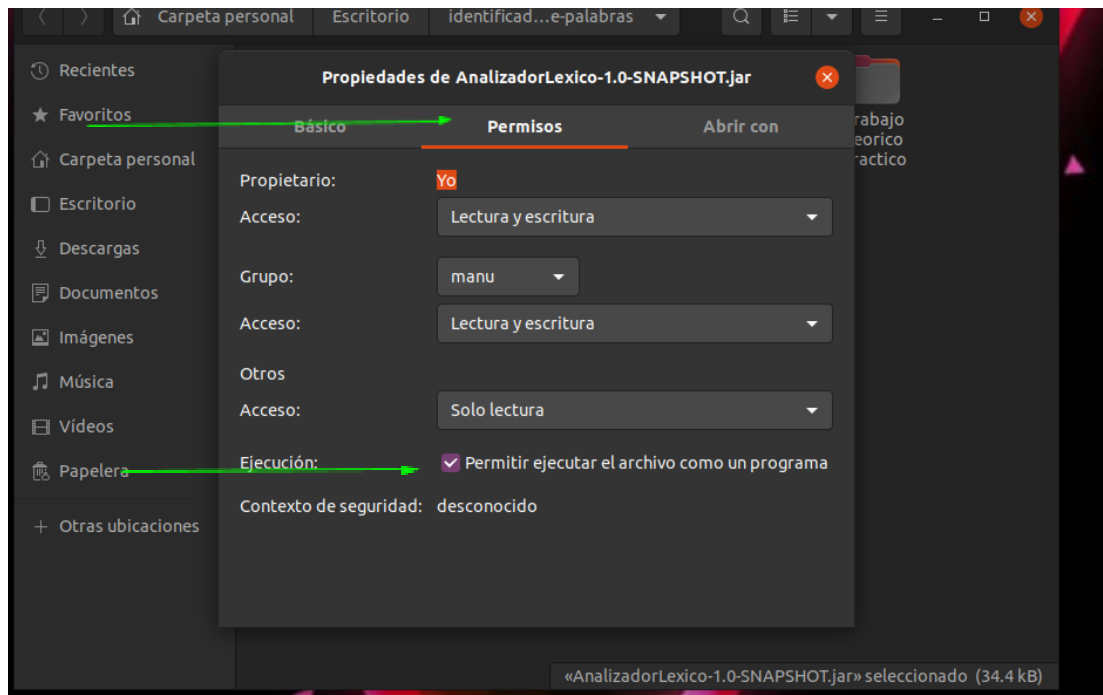
Listo! El programa deberá ejecutarse.



Advertencia

En caso de que el programa no se ejecute correctamente haga el favor de darle los permisos necesarios para ser ejecutado.

Para conceder los permisos haga click derecho en el archivo “AnalizadorLexico-1.0-SNAPSHOT” y en el sector de permisos active el permiso para ejecutar como programa

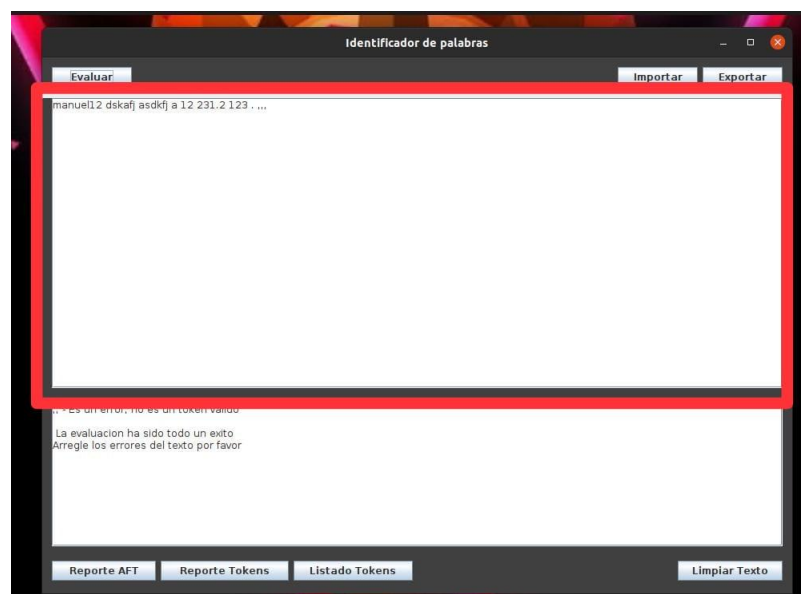


Para el uso del Programa:

Con el programa ya ejecutándose podemos empezar a hacer uso de él.
A continuación te mostraré cada parte que compone a este programa.

Área de Texto:

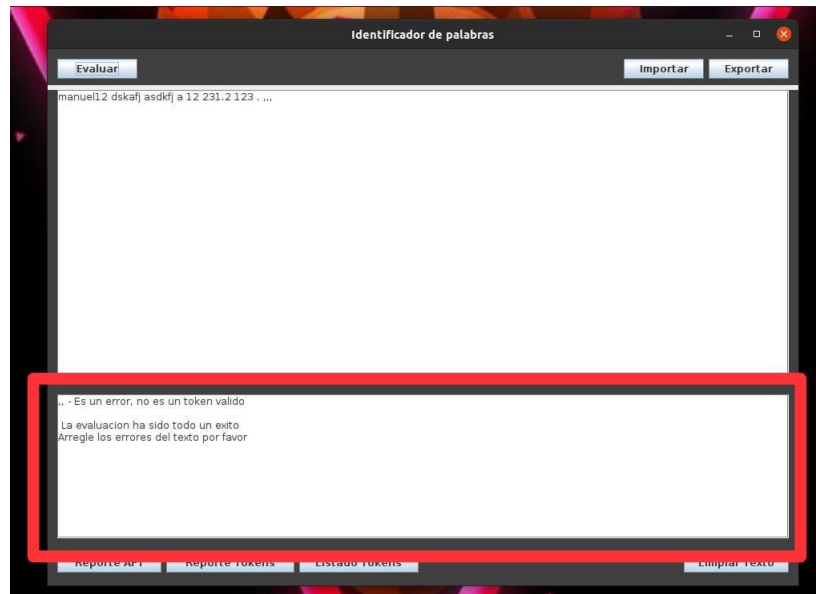
Esta área es para agregar, eliminar o modificar texto que esté dentro de esta. aquí es donde se escribirán todas las palabras que serán evaluadas.



Área de Errores o confirmación de Texto Correcto:

Esta área mostrará los errores que el texto presente indicando cuales son las palabras o símbolos que hacen que el texto sea erróneo, y en caso de no hayan errores indicará que el texto es correcto.

De ser necesario, este se modificará toda vez que se haga click en el botón evaluar con un texto nuevo o modificado.



Botón "Evaluar"

Este botón será el responsable de ejecutar la función para que se evalúen todas las palabras dentro del área de texto y mostrar los mensajes debidos en el área de errores o confirmación de texto correcto. Este modifica el área de errores cada vez que sea ejecutado y el texto sea modificado.



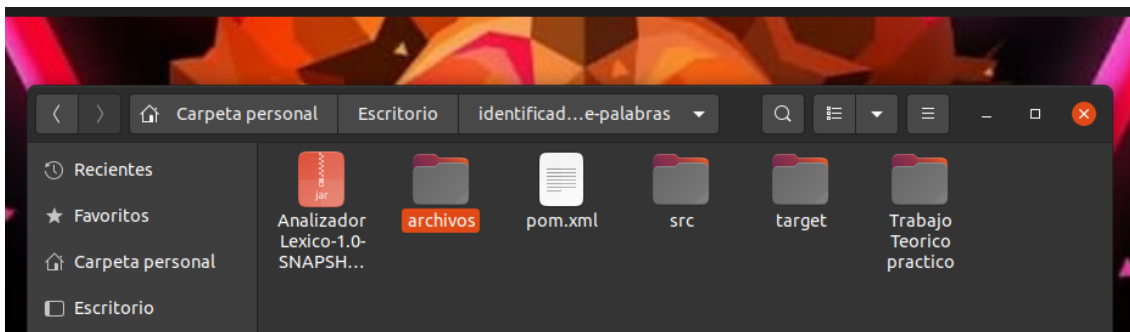
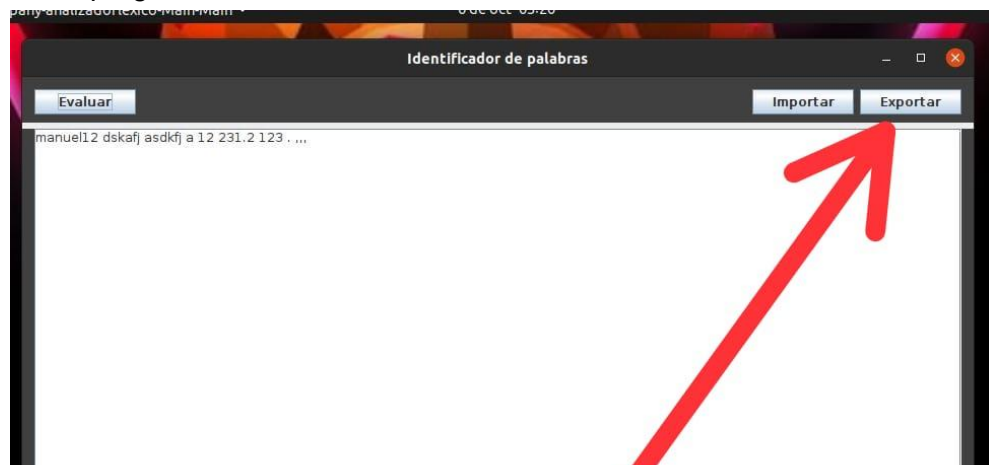
Botón “Importar”

Este botón nos abrirá una nueva ventana para poder navegar entre los archivos que hay dentro de la computadora y poder seleccionar un archivo de texto.



Botón “Exportar”

Este botón nos abrirá una pequeña ventana para poder ingresar el nombre con el que queremos guardar el archivo .txt que contendrá el texto que hay en el área de texto los cuales serán guardados en la carpeta de nombre “archivos” que este en la carpeta donde ejecutamos el programa.



Botón “Reporte AFT”

Este botón nos abrirá una nueva ventana la cual nos mostrará las transiciones en el autómata de cada letra en cada una de las palabras que se han evaluado.



Botón “Reporte Tokens”

Este botón nos abrirá una nueva ventana la cual nos mostrará en cada una de las palabras que se han evaluado adjuntado con el tipo de token que es.



Botón “Listado Tokens”

Este botón nos abrirá una nueva ventana la cual nos mostrará todas las palabras que se han evaluado separadas por los tipos de token que hay en estos.



Botón “Limpiar Texto”

Este botón nos limpiará únicamente el área de texto



Listo.

Espero este manual te haya sido de ayuda para aclarar el uso adecuado de este proyecto.