

**IPETYM N° 257 “Dr. René Favaloro” – Técnico en Programación – Programación III**  
**Examen Previo – 6° año – 2024 (2021-20221) – Prof. Marcelo Javier Cáceres**

NOMBRE Y APELLIDO:	FECHA: ...../...../2024	CALIFICACIÓN:
--------------------	-------------------------	---------------

***Criterios de evaluación:** En concordancia con el programa de examen, se espera que pueda defender oralmente su trabajo una vez realizado y entregado.*

***Formato de entrega:** Deberá entregar sus propuestas en hojas impresas, en letra imprenta, legible. O bien, en formato digital, ya sea por classroom o por email. Por classroom, deberá unirse con el código de clase “webkgrq” al aula creada para tal fin con su cuenta institucional (en el caso de poseer acceso). O Por email, deberá enviar un correo electrónico a [marcelojavier.caceres@ipetym257.edu.ar](mailto:marcelojavier.caceres@ipetym257.edu.ar). En todos los casos, deberá incluir los archivos con los códigos, gráficas y/o esquemas correspondientes.*

***Advertencia sobre el Uso de Asistencia Automatizada:** En esta materia se evaluarán de forma procesual, formativa y sumativa las habilidades logradas en base a los contenidos y la comprensión de cada secuencia y su aplicación práctica en taller. Se espera que se complete de forma independiente. El uso de inteligencia artificial o asistentes automatizados puede resultar en penalizaciones. Los intentos de copiar respuestas a preguntas, usar soluciones preexistentes, recibir ayuda de inteligencia artificial o transcripción de parte de los listados de resultados de búsqueda de Internet, serán considerados infracciones a las estas reglas y pueden llevar a una calificación reducida o desaprobación de la instancia de evaluación. Asegúrese de entender y seguir estas reglas.*

**A. Preguntas de desarrollo algorítmico:**

1. Escribir un código en Java que cree una clase llamada “Automóvil” con las propiedades “marca”, “modelo” y “año” y un método “información” que imprima un mensaje con los detalles del automóvil.
2. Crear un objeto a partir de la clase “Automóvil”, definida en el punto 1. Establecer valores personalizados para las propiedades “marca”, “modelo” y “año” al crear el objeto. Llamar al método “información” del objeto “Automóvil” para imprimir los detalles del automóvil. Recordar que, para poder ejecutar el código, deberá ser realizado dentro de una clase con un método main.
3. Implementar una interfaz gráfica de usuario (GUI) básica en Java usando Swing. La interfaz debe tener campos de entrada para “nombre”, “correo electrónico” y “contraseña”, botones de envío y restablecimiento.

**B. Preguntas típicas de examen oral:**

¿Qué significa JVM en Java?

- a) Java Virtual Machine
- b) Java Variable Method
- c) Java Virtual Method
- d) Java Variable Machine

¿Cuál es la sintaxis correcta para definir una clase en Java?

- a) class MyClass {}
- b) Class MyClass {}
- c) class.myClass {}
- d) Class.myClass {}

¿Cómo se crea un objeto en Java?

- a) MyClass obj = new MyClass();
- b) obj MyClass = new MyClass();
- c) MyClass obj = MyClass();
- d) obj = new MyClass();

¿Cuál es la sintaxis correcta para agregar un comentario en Java?

- a) <!--This is a comment-->
- b) # This is a comment
- c) // This is a comment
- d) \*\* This is a comment \*\*

¿Cómo se puede convertir una cadena de texto a un número en Java?

- a) Integer.parseInt("123")
- b) Number("123")
- c) ToNumber("123")
- d) Parse.Int("123")