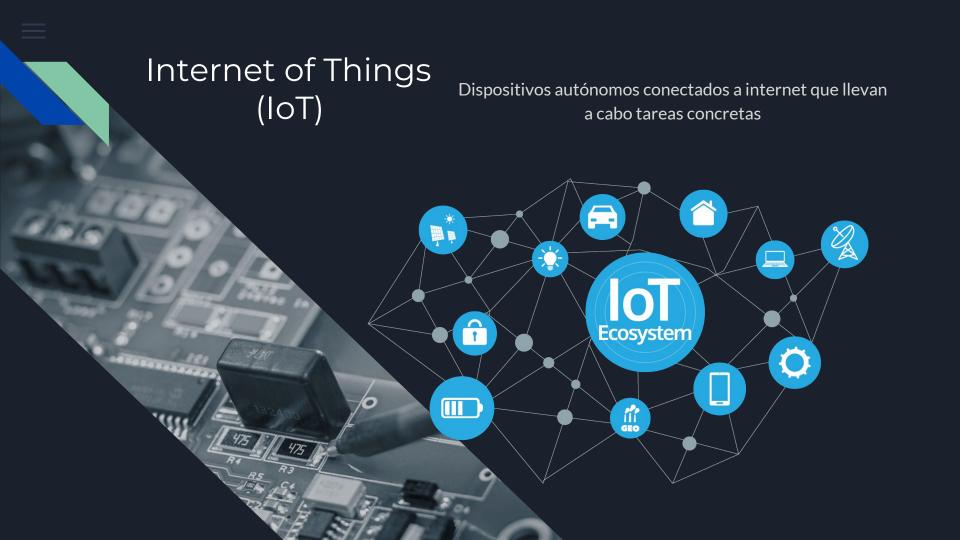


Introducción loT&IFTTT: Tu pizza con un botón

Wemos Shield





Internet of Things (IoT)

Dispositivos autónomos conectados a internet que llevan a cabo tareas concretas



Smart Cities



Internet of Things (IoT)

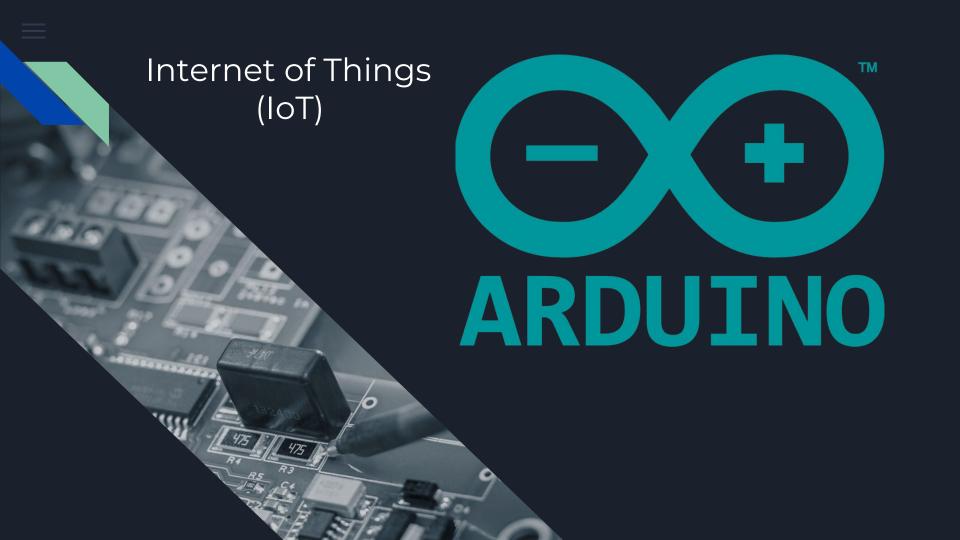
Dispositivos autónomos conectados a internet que llevan a cabo tareas concretas



Internet of Things (IoT)

Dispositivos autónomos conectados a internet que llevan a cabo tareas concretas







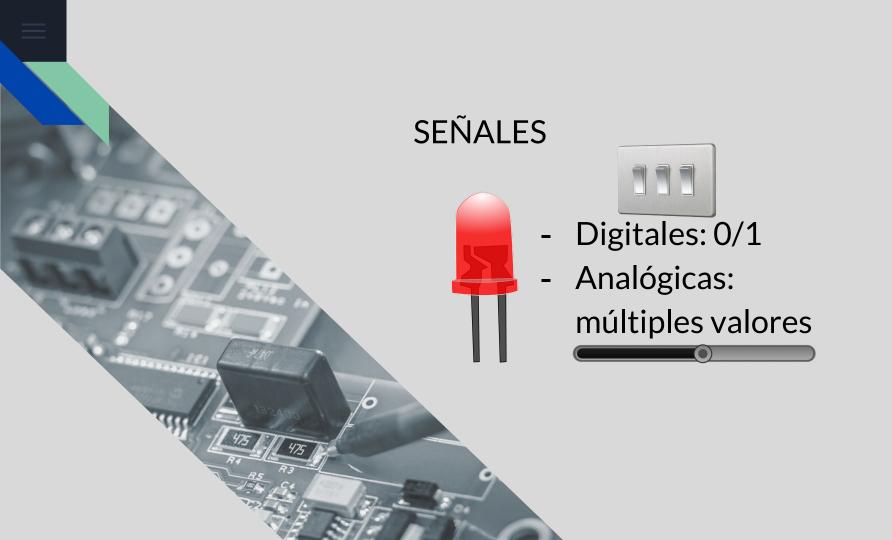
Detectar y controlar objetos del mundo real







```
× sketch may21a | Arduino 1.0.5
     dit Sketch Tools Help
  sketch may21a§
void setup()
  Se ejecuta una vez: inicializar variables, configurar entorno, ejecutar métodos...
void loop()
  Se ejecuta en bucle: lectura de sensores, ejecución de actuadores...
```



Ejercicio 1 The Blink

Apagar y encender el LED que Wemos incorpora en la propia placa



Ejercicio 1 The Blink

Apagar y encender el LED que Wemos incorpora en la propia placa



Pistas

pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);

Initialize LED BUILTIN

digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);

Turn on LED

Ejercicio 2 Blink with button

Apagar y encender con un botón el LED que Wemos incorpora en la propia placa



Ejercicio 2 Blink with button

Apagar y encender con un botón el LED que Wemos incorpora en la propia placa

Pistas

#define GPIO_Button D3

bool BUTTON state = false;

attachInterrupt(GPIO_Button, blink, FALLING);

while (!BUTTON_state) yield();



Ejercicio 3 Turned on with phone

Apagar y encender el LED que Wemos incorpora en la propia placa a través del teléfono



Ejercicio 4 Turned on with phone

Accionar una placa relé acoplada a Wemos a través del teléfono



Servicio Web que...

¡Conecta Servicios Web!



Evento de activación



Evento a ejecutar

Ejercicio 5 Dash Button for Pizza

Construir un Dash Button que pida pizza cuando se presione el botón

