



Linux : commandes à distance et admin serveur

Rédacteurs

Raphael Bacher

Prérequis

- Un pc sous Linux
- La gestion du système de fichiers sous Linux

Étape 4 -Bonus : commande à distance.

Objectifs

- Executer un script sur un serveur distant
- Envoyer et récupérer des données sur un serveur.

Consignes

- Se connecter en SSH au serveur 51.158.73.46 (login: *prenom*/mdp: *prenom20230307*)
- Vous pouvez voir quel camarade est connecté avec *who* puis tenter de communiquer entre vous avec *wall* et *write*
- Explorer les processus en cours avec *top* et filtrer tous les processus appartenant à un.e camarade (avec la commande *ps* avec la bonne option et votre désormais vieil ami *grep*)
- Envoyer l'archive WDGAS sur le serveur (vous pouvez utiliser la commande *scp*)
- Uploader également le script traitant l'archive WDGAS créé dans la partie 3

Linux

- Lancer le script dans une session persistante (voir la commande *screen*, ex <https://doc.ubuntu-fr.org/screen>), se déconnecter puis se reconnecter à la session
- Partager le résultat dans le dossier commun */partage*. S'assurer que seuls les utilisateurs membres du groupe *ds24* ont les droits de lecture sur votre fichier résultat (en changeant les droits avec la commande *chmod*). Pour cela vous pouvez vérifier en vous connectant avec l'utilisateur *espion* (*mdp: espion20230307*) qui lui n'appartient pas au groupe *ds24* (vous pouvez voir la liste des groupes et leurs membres dans le fichier */etc/group*). Ressource sur les droits : <https://openclassrooms.com/fr/courses/7274161-administrez-un-systeme-linux/7529336-gerez-les-droits-sur-les-fichiers>
- Récupérer le résultat de l'analyse en local (à nouveau *scp*, ou vous pouvez explorer la commande *rsync*). Pour éviter l'utilisation à chaque fois de votre mot de passe vous pouvez créer une clé SSH et la déposer sur le serveur (voir par ex: <https://www.hostinger.fr/tutoriels/generer-cle-ssh>)

Bonus du bonus :

- Explorer la programmation temporelle de tâches avec *cron* et *at* : <https://www.linuxjournal.com/article/1189>
- Analyser les logs de connexions sur le serveur
- Customiser votre console (variable *PS1*, <https://www.startwithlinux.net/custom-ps1-prompt/>)
- ...