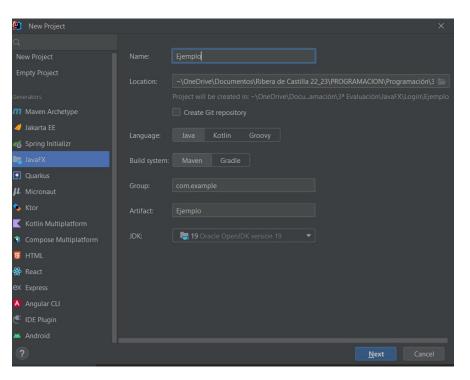
JAVAFX. Pasos para generar un jar ejecutable desde IntelliJ IDEA 2022.2 y SDK 19

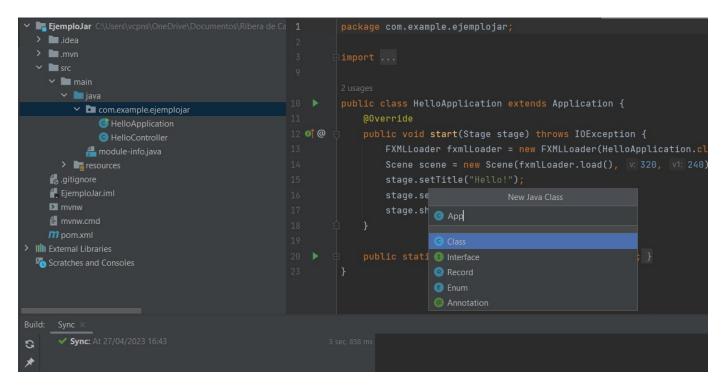
JavaFX

Manual con los pasos para generar un jar ejecutable desde el IDE.

• Creamos un proyecto JavaFX



Creamos una nueva clase Java



Se necesita esta nueva clase como inicial del proyecto. Apuntamos desde el método main a la clase que por defecto se creó:

```
EjemploJar C:\Users\vcpns\OneDrive\Documentos\Ribera de Ca 1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             package com.example.ejemplojar;
  > idea
 > imvn

✓ Image: Since the si
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        public static void main(String[] args) {

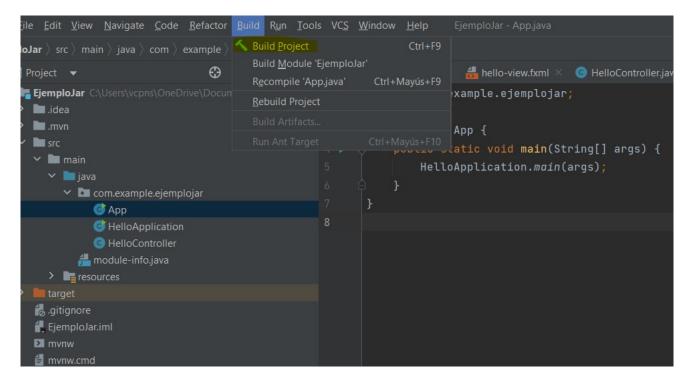
✓ ■ main

                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       HelloApplication.main(args);
                                                   ( App

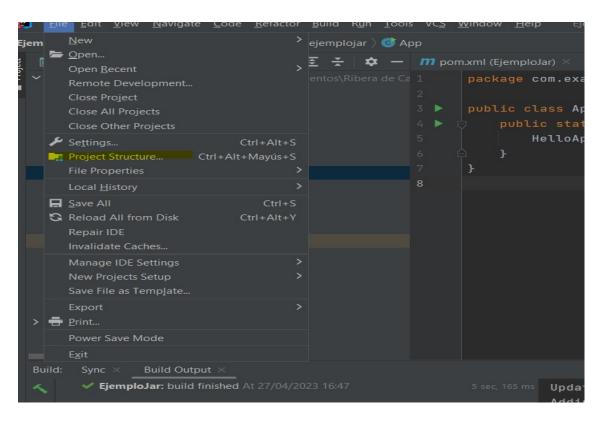
    HelloApplication

                                                                                  HelloController
                                                                  amodule-info.java
                                  > resources
                   🚜 .gitignore
                   EjemploJar.iml
                   ≥ mvnw
                    mvnw.cmd
  III External Libraries
```

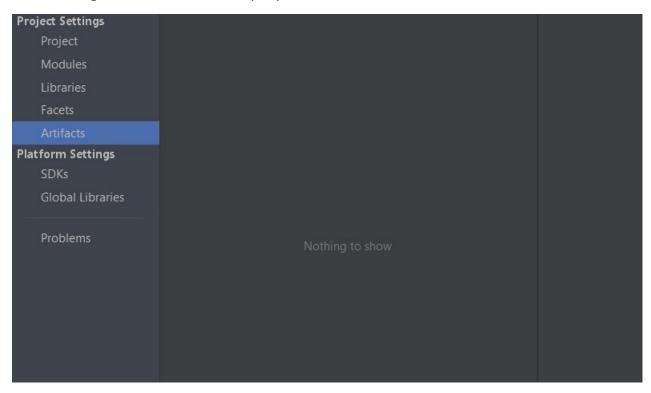
• Construimos el proyecto:



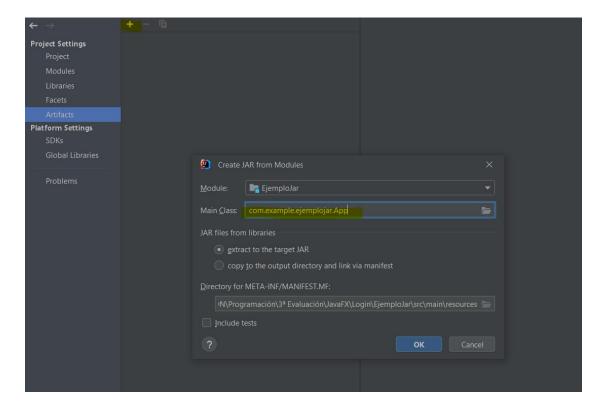
• Vamos a configurar la estructura del proyecto:



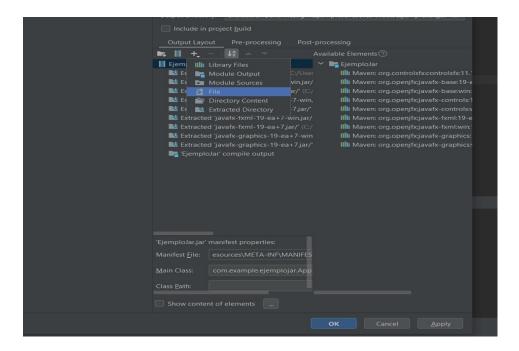
• Vamos a configurar la estructura del proyecto:



• Añadimos un nuevo artifact apuntando a la clase App que acabamos de crear:

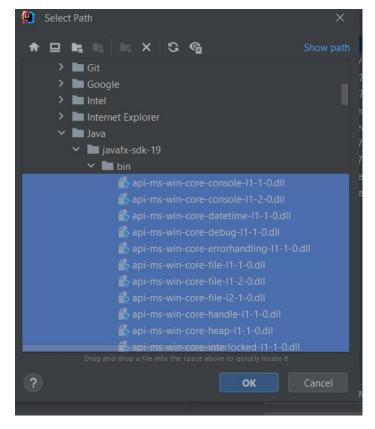


• Una vez añadido el artifact, en la parte de la derecha tenemos que añadir las librerías para que al abrir el jar entienda que es una aplicación JavaFX. Damos al "+" y añadimos como tipo "File"

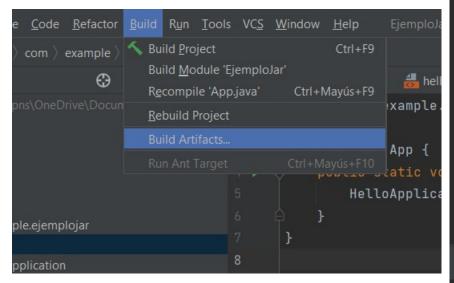


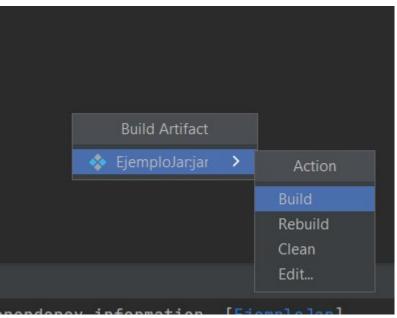
Seleccionamos los ficheros dll de la ruta "C:\Program Files\Java\javafx-sdk-19\bin" aceptamos y

aplicamos los cambios:



• Ahora ejecutamos la construcción del artefacto:





• Al construir, nos creará una carpeta out en nuestro proyecto con el fichero jar. Con botón derecho Open In-->Explorer, nos abrirá la carpeta del sistema donde se aloja y ya podremos abrir la aplicación:

