



# ROGUE CASTLE MANUAL



*A Sloth Technologies game*

- En los templos tú objetivo es avanzar hasta la última sala, si te quedas sin vida (barra verde) perderás.
- Elimina enemigos para conseguir oro y comprar armas y habilidades en la tienda.
- Cada templo tiene enemigos más fuertes.
- Las habilidades consumen mana (barra azul).
- Los templos cambian la forma de sus salas en cada ocasión para probar a los guerreros que quieran su poder.
- Si una vez completado el juego quieres un nuevo reto prueba a completar el juego sin usar la tienda (o compra solo habilidades o mana por ejemplo)

- La persecución cuenta con enemigos (atácales) y bombas (esquívalas).
- Si pierdes todas las vidas, quedas eliminado, si aguantas el tiempo necesario, vences.
- En la batalla final no hay tiempo, con tus ataques cargas la espada y con la carga completa debes apretar D cuando se encuentre dentro de los márgenes para quitar una vida al señor oscuro.
- Aquí podemos ver un ejemplo:



- Al terminar el juego desbloquearas una mazmorra extra con 32 salas y dificultad creciente así como una fase de persecución infinita, úsala con tus amigos para descubrir quién es el mejor y recorre más metros.

- En la tienda puedes comprar productos que no poseas ya si cuentas con el dinero suficiente.

Si puedes comprarlo el precio se ilumina en verde.

Si ya posees el producto se ilumina en azul.

Si no tienes dinero suficiente se ilumina en rojo.

Clicka el precio iluminado en verde para adquirir el producto.

- Recuerda que puedes revisar tus estadísticas de juego, jugar con o sin sonido o jugar a pantalla completa

- Recuerda guardar y cargar la partida.

Nota: es tu navegador el que almacena la información por medio de una cookie, no la elimines.

- La navegación por menús y tienda se realiza con el ratón. La historia y los finales se pasan con la tecla start (tecla enter del teclado)

- Puedes jugar con mando o teclado, a continuación te mostramos una guía de Templo y una guía de persecución:



Detener o  
reanudar  
el juego

Botón  
Start

# Templos

Moveirse, saltar, agacharse

Ataques básicos

Cubrirese

Dash

Remolino

Estocadas

Necesario:  
- Comprarlas  
- Mañá





## Persecucion

Ataque

Salto

Invocar Luz

(Cuando veas la D entre los corchetes)

### *Consejos y trucos:*

- Cuidado con zeke, el enemigo con dos espadas, no le puedes atacar a la vez que el ataca.*
- Mide bien tus saltos pues el sistema de paralización al saltar te puede dejar vendido.*
- Puedes parar proyectiles bloqueando.*