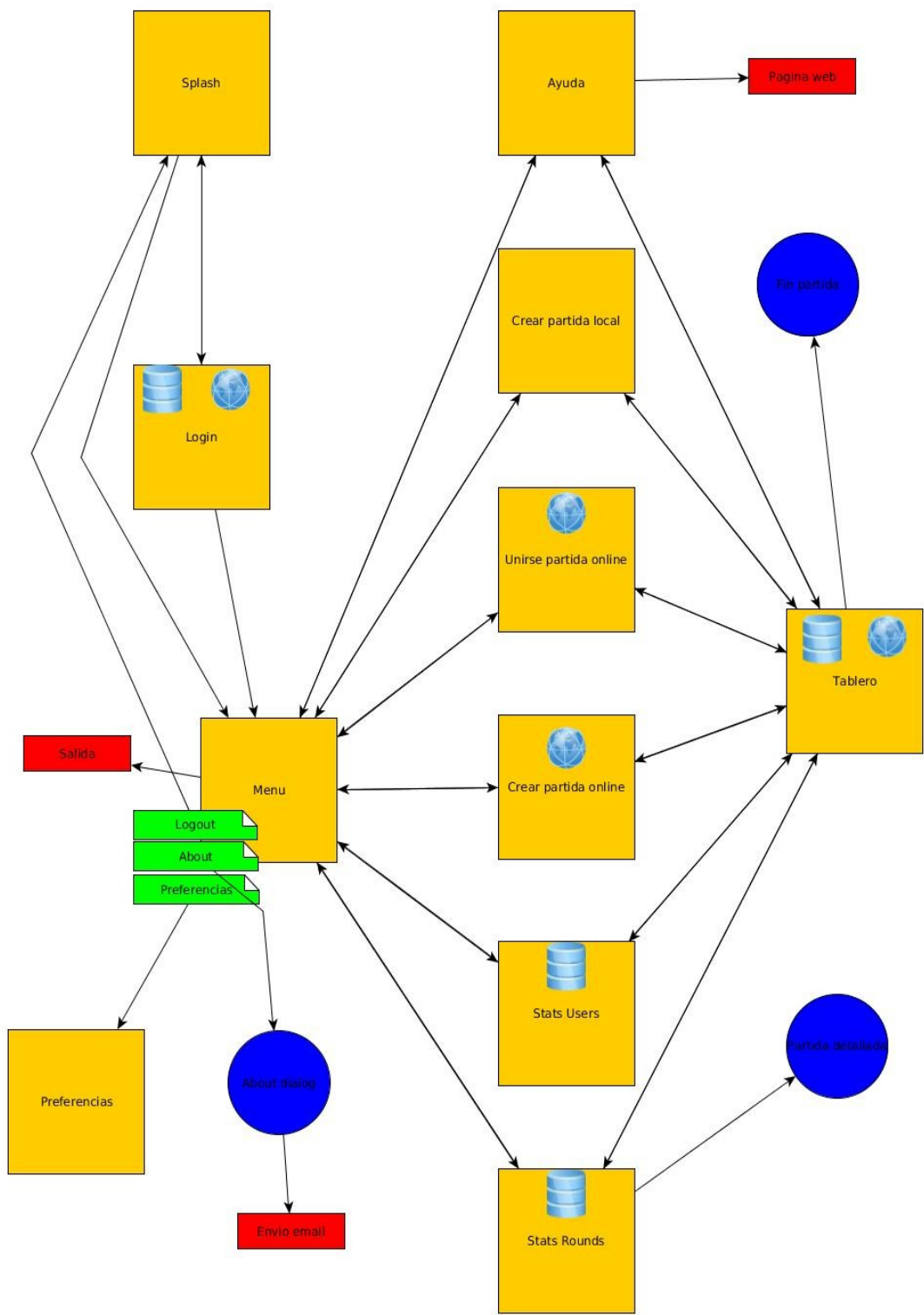


DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Práctica 3

Manuel Reyes Sánchez

Diseño gráfico:



LEYENDA:



A fuera de la app

Opcion de menu



Funciones de las actividades:

Splash: actividad que da la bienvenida a la aplicación

Login: sirve para entrar en la aplicación, registrando un nuevo usuario, logueándose con la contraseña de uno ya existente o entrar como invitado

Menu: permite seleccionar los diferentes modos de juego, estadísticas, etc.

About: información sobre el juego conecta 4

Local: seleccionar el nivel de dificultad para jugar en modo local

ServerC: crear una partida online

ServerJ: unirse a una partida online

Estadísticas usuarios: lista los usuarios informándonos de cuantas partidas a jugado y ganado

Estadísticas partidas: lista de partidas jugadas. Pulsando vemos toda la información

Tablero: actividad de la P2 con la que jugar al conecta 4

Preferencias: el usuario puede elegir algunos aspectos de la app.

Base de datos:

users
id integer primary key autoincrement
nick text unique
password text
numjugadas integer
numganadas integer

rounds
nick text
nickrival text
duracion integer
npiezas integer
gano integer
fecha date
tablero text