

Universidad Autónoma de San Luis Potosí Facultad de ingeniería Tratamiento de Imágenes **Practica** 12



Nombre Práctica: Seguimiento con Drones Nombre del Alumno: Manuel Ramírez Galván

Fecha: 29/04/2025

Procedimiento

12.1. Realizar un programa en Python con el cual se puedan identificar objetos y que al mover estos objetos la cámara del dron identifique hacia donde tiene que desplazarse sin hacer el desplazamiento.

```
#Librerias
from djitellopy import tello
import numpy as np
import cv2

#Conneccion al drone
drone = tello.Tello()
drone.connect()

#Mustra la bateria en consola
print(drone.get_battery())
drone.streamon()

#variables
frameWidth = 640
frameHeight = 480
cap =
drone.get_frame_read().frame
cap.set(3, frameWidth)
cap.set(4, frameHeight)

deadZone=100
global imgContour
```

Imagen 1.- Librerías y Conexión del Dron

```
#Funcion para trackbar
def empty(a):
    pass

#Creacion de Trackbar
    cv2.namedWindow("HSV")
cv2.resizeWindow("HSV",640,240)
    cv2.createTrackbar("HUE Min","HSV",19,300,empty)
    cv2.createTrackbar("HUE Max","HSV",35,300,empty)
    cv2.createTrackbar("SAT Max","HSV",35,255,empty)
    cv2.createTrackbar("SAT Max","HSV",255,255,empty)
    cv2.createTrackbar("VALUE Min","HSV",89,255,empty)
    cv2.createTrackbar("VALUE Max","HSV",255,255,empty)
    cv2.resizeWindow("Parameters",640,240)
    cv2.createTrackbar("Threshold1","Parameters",166,255,empty
    dv2.createTrackbar("Threshold2","Parameters",171,255,empty
    dv2.createTrackbar("Area","Parameters",3750,30000,empty)
```

Imagen 2.- Creación del Trackbar

```
#Verticacion de imagenes

def stackImages(scale, imgArray):
    rows = len(imgArray)e])
    rows-alen(imgArray)e])
    rowsAvallable = isinstance(imgArray[0], list)
    width = imgArray[0][0].shape[1]
    hetight = imgArray[0][0].shape[1]
    hetight = imgArray[0][0].shape[2] == imgArray[0][0].shape [:2]:
        imgArray[x][y]].shape[:2] == imgArray[0][0].shape [:2]:
        imgArray[x][y] = cv2.resize(imgArray[x][y], (0, 0), None, scale, scale)
    else:
    imgArray[x][y] = cv2.resize(imgArray[x][y], (imgArray[0][0].shape[1], imgArray[0]
    [0].shape[0]), None, scale, scale)
    if len(imgArray[x][y].shape) == 2: imgArray[x][y] = cv2.cvtColor( imgArray[x][y],
    cv2.COLOR_GRAy2GRA)
    imageBlank = np. zeros((height, width, 3), np.uint8)
    hor = [imageBlank]*rows
    for x in range(0, rows):
        hor(x] = np.hstack(imgArray[x])
    ver = np.vstack(hor)
    else:
        imgArray[x] = cv2.resize(imgArray[x], (0, 0), None, scale, scale)
        else:
            imgArray[x] = cv2.resize(imgArray[x], (imgArray[0].shape[1], imgArray[0].shape[0]),
    None, scale, scale)
        if imgArray[x].shape[:2] == imgArray[x], (imgArray[0].shape[1], imgArray[0].shape[0]),
        riden(imgArray[x].shape) == 2: imgArray[x] = cv2.cvtColor(imgArray[x], cv2.COLOR_GRAY2BGR)
        hor = np.hstack(imgArray)
        ver = hor
    return ver
```

Imagen 3.- Código Ejercicio 3

```
#Busqueda de contornos
def getContours(img,imgContour):
    contours, hierarchy = cv2.findContours(img, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_NONE)
        area = cv2.contourArea(cnt)
        areaMin = cv2.getTrackbarPos("Area", "Parameters")
if area > areaMin:
            cv2.drawContours(imgContour, cnt, -1, (255, 0, 255), 7)
            peri = cv2.arcLength(cnt, True)
            approx = cv2.approxPolyDP(cnt, 0.02 * peri, True)
            print(len(approx))
            x , y , w, h = cv2.boundingRect(approx)
            cx = int(x + (w / 2))

cy = int(y + (h / 2))
            if (cx <int(frameWidth/2)-deadZone):</pre>
                cv2.putText(imgContour, " GO LEFT " , (20, 50), cv2.FONT_HERSHEY_COMPLEX,1,(0, 0, 255),
                \verb|cv2.rectangle(imgContour,(0,int(frameHeight/2-deadZone)),(int(frameWidth/2)-deadZone))||
deadZone,int(frameHeight/2)+deadZone),(0,0,255),cv2.FILLED)
        elif (cx > int(frameWidth / 2) + deadZone):
            cv2.putText(imgContour, " GO RIGHT ", (20, 50), cv2.FONT_HERSHEY_COMPLEX,1,(0, 0, 255),
 cv2.rectangle(imgContour,(int(frameWidth/2+deadZone),int(frameHeight/2-deadZone)), \\ (frameWidth,int(frameHeight/2)+deadZone),(0,0,255),cv2.FILLED) 
            elif (cy < int(frameHeight / 2) - deadZone):
    cv2.putText(imgContour, " GO UP ", (20, 50), cv2.FONT_HERSHEY_COMPLEX,1,(0, 0, 255), 3)
    cv2.rectangle(imgContour,(int(frameWidth/2-deadZone),0),</pre>
cv2.rectangle(imgContour,(int(frameWidth/2-deadZone),int(frameHeight/2)+deadZone),
(int(frameWidth/2+deadZone),frameHeight),(0,0,255),cv2.FILLED)
            {\tt cv2.line} (imgContour, (int(frameWidth/2), int(frameHeight/2)), \ (cx, cy), \\
            (0, 0, 255), 3)
cv2.rectangle(imgContour, (x , y ), (x + w , y + h ), (0, 255, 0), 5)
            cv2.putText(imgContour, "Points: " + str(len(approx)), (x + w + 20, y + 20),
cv2.FONT_HERSHEY_COMPLEX, 0.7,
```

Imagen 3.- Búsqueda de Contornos

```
#Funcion para dibujar cuadrantes

def display(img):
    cv2.line(img,(int(frameWidth/2)-deadZone,0),(int(frameWidth/2)-deadZone,frameHeight),(255,255,0),3)
    cv2.line(img,(int(frameWidth/2)+deadZone,0),(int(frameWidth/2)+deadZone,frameHeight),(255,255,0),3)

    cv2.circle(img,(int(frameWidth/2),int(frameHeight/2)),5,(0,0,255),5)
    cv2.line(img, (0,int(frameHeight / 2) - deadZone), (frameWidth,int(frameHeight / 2) - deadZone),

(255, 255, 0), 3)
    cv2.line(img, (0, int(frameHeight / 2) + deadZone), (frameWidth, int(frameHeight / 2) + deadZone),

(255, 255, 0), 3)
```

Imagen 4.- Dibujar Cuadrantes

```
while True:
    _, img = cap.read()
    if img is None:
        break
    imgContour = img.copy()
    imgHsv = cv2.getTrackbarPos("HUE Min","HSV")
    h_max = cv2.getTrackbarPos("HUE Max", "HSV")
    s_min = cv2.getTrackbarPos("SAT Min", "HSV")
    s_max = cv2.getTrackbarPos("SAT Min", "HSV")
    v_min = cv2.getTrackbarPos("VALUE Min", "HSV")
    v_min = cv2.getTrackbarPos("VALUE Max", "HSV")
    v_max = cv2.getTrackbarPos("VALUE Max", "HSV")
    v_max = cv2.inRange(imgHsv,lower,upper)
    result = cv2.bitwise_and(img,img, mask = mask)
    mask = cv2.cvtColor(mask, cv2.COLOR_GRAY2BGR)

    imgBlur = cv2.GaussianBlur(result, (7, 7), 1)
    imgGray = cv2.cvtColor(imgBlur, cv2.CoLOR_BRAZGRAY)
    threshold1 = cv2.getTrackbarPos("Threshold1",
    "Partheeshold2 = cv2.getTrackbarPos("Threshold1",
    "Partheeshold2 = cv2.dilate(imgCanny, kernel, iterations=1)
    getContours(imgDil, imgContour)
    display(imgContour)

    stack = stackImages(0.7,([img,result],
    [imgBtackmgCouzourtOolor(stack, cv2.COLOR_BGRZGRB)

    cv2.imshow('Horizontal Stacking', stack)
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
        #drone.land()
        break
    cap.release()
```

Imagen 4.- Dibujar Cuadrantes

Resultados

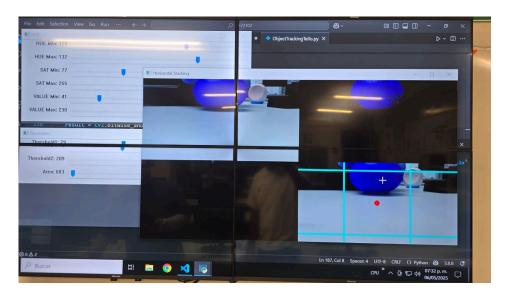


Imagen 5.- Funcionamiento y Detección con Dron

Comprensión

1. ¿Por qué es importante utilizar los trackbar a la hora de trabajar con drones?

Permiten:

- Ajustar parámetros en tiempo real.
- Calibrar el sistema de visión del dron sin reiniciar el programa.
- Experimentar en vivo con distintos valores para mejorar la segmentación o detección de objetos

Esto es especialmente útil en drones porque:

- Las condiciones ambientales cambian constantemente.
- Se necesita precisión y respuesta rápida al procesar imágenes en vuelo.

2. ¿Para qué se utiliza el reconocimiento de objetos en drones?

El reconocimiento de objetos permite a los drones identificar y localizar elementos específicos en su entorno visual. Esto es clave para tareas como:

- Entrega de paquetes: Identificar puntos de entrega, zonas seguras.
- Agricultura de precisión: Detectar cultivos, plagas o zonas afectadas.
- **Búsqueda y rescate:** Reconocer personas, vehículos o señales visuales.
- Seguimiento inteligente: Seguir a una persona u objeto sin intervención humana.
- Inspección industrial: Detectar torres, paneles, tuberías o daños en estructuras

3. ¿En qué otras aplicaciones se puede utilizar el tratamiento de imágenes en drones?

- Cartografía y topografía: Crear mapas en 2D/3D, modelos de elevación, ortomosaicos.
- Monitoreo ambiental: Detección de cambios en vegetación, incendios forestales o cuerpos de agua.
- Supervisión de obra: Seguimiento visual del avance de construcción y detección de errores.
- **Producción audiovisual:** Aplicación de filtros, estabilización y encuadre automático.
- Inspección con visión térmica: Análisis de temperaturas en instalaciones eléctricas, techos o paneles solares.

Conclusiones

El seguimiento con drones permite que el dron identifique y siga objetos o personas de forma automática, facilitando tareas como seguridad, búsqueda y rescate, monitoreo y filmación aérea. Gracias al procesamiento en tiempo real y al ajuste de parámetros mediante herramientas como trackbars, se logra una mayor precisión y adaptabilidad ante cambios en el entorno.

En conjunto, el seguimiento convierte al dron en una herramienta eficiente, versátil y autónoma para diversas aplicaciones especializadas.