

UA05. MULTIMEDIA

5.2.2. App de vídeo

Una app que muestre vídeos será en principio más sencilla, ya que no tendrá sentido separar los controles del propio reproductor. Normalmente, el reproductor estará enlazado a una ventana en la que volcará las imágenes del vídeo. No obstante, también deberíamos diferenciar en el código qué parte es la **interfaz gráfica** y qué otra parte se dedica al **control del media**, como la carga, la codificación, etcétera.

En el caso de una app reproductora de vídeo, además, la parte gráfica tiene diferentes posibilidades para enlazar la salida del reproductor hacia la interfaz gráfica. Podríamos, por ejemplo, utilizar un elemento **VideoView** en nuestro layout y cargar en él los vídeos directamente, utilizando un **MediaController** para permitir que el usuario pueda controlar la reproducción a su gusto.

```
<VideoView
android:id="@+id/videoView"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent" />
```

El código para cargar los vídeos en **VideoView**

<<https://www.geeksforgeeks.org/videoView-in-kotlin/>> sería:

```
val videoView = findViewById<VideoView>(R.id.videoView)
// Opción 1: Archivo en disco (Nota: android.permission.WRITE_EXTERNAL
```

```
val clip = File(Environment.getExternalStorageDirectory(), "test.mp4")
videoView.setVideoPath(clip.path);
// Opción 2: Archivo en directorio res/raw (Nota: no debemos escribir
videoView.setVideoURI(Uri.parse("android.resource://$packageName/raw/
// Opción 3: Archivo en Internet (Nota: android.permission.INTERNET)
videoView.setVideoPath("http://videocdn.bodybuilding.com/video/mp4/62
val mediaController = MediaController(this)
mediaController.setMediaPlayer(videoView)
videoView.setMediaController(mediaController)
videoView.requestFocus()
videoView.start()
```

En el caso de acceder a archivos de vídeo en el disco o a vídeos en internet, no debemos olvidarnos de añadir los permisos correspondientes en el **manifest**:

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE">
```

Esta sería la opción más sencilla, pero no permitiría tanto control como utilizando directamente los objetos **MediaPlayer**

<<https://developer.android.com/guide/topics/media/mediaplayer>> o **ExoPlayer**
<<https://developer.android.com/guide/topics/media/exoplayer>> .

Obra publicada con **Licencia Creative Commons Reconocimiento No comercial Compartir igual 4.0** <<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>>