

UA4B. PL/SQL

4.16.4. Paquetes

Un paquete es un objeto que agrupa tipos, elementos y subprogramas. Suelen tener dos partes: la especificación y el cuerpo, aunque algunas veces el cuerpo no es necesario.

En la parte de especificación declararemos la interfaz del paquete con nuestra aplicación y en el cuerpo es donde implementaremos esa interfaz.

Para crear un paquete usaremos la siguiente sintaxis:

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE nombre AS  
[declaraciones públicas y especificación de subprogramas]  
END [nombre];
```

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY nombre AS  
[declaraciones privadas y cuerpo de los subprogramas especificados]  
[BEGIN  
sentencias de inicialización]  
END [nombre];
```

La parte de inicialización sólo se ejecuta una vez, la primera vez que el paquete es referenciado.

Para referenciar las partes visibles de un paquete, lo haremos por medio de la notación del punto.

```
BEGIN
...
call_center.borra_agente( 10 );
...
END;
```

Ejemplo

```
5
6 CREATE OR REPLACE PACKAGE call_center AS      --inicialización
7
8     --Definimos los tipos que utilizaremos
9     SUBTYPE agente IS agentes%ROWTYPE;
10    SUBTYPE familia IS familias%ROWTYPE;
11    SUBTYPE oficina IS oficinas%ROWTYPE;
12    TYPE tAgentes IS TABLE OF agente;
13    TYPE tFamilias IS TABLE OF familia;
14    TYPE tOficinas IS TABLE OF oficina;
15
16    --Definimos las excepciones propias
17    referencia_no_encontrada exception;
18    referencia_encontrada exception;
19    no_null exception;
20    PRAGMA EXCEPTION_INIT(referencia_no_encontrada, -2291);
21    PRAGMA EXCEPTION_INIT(referencia_encontrada, -2292);
22    PRAGMA EXCEPTION_INIT(no_null, -1400);
23
24    --Definimos los errores que vamos a tratar
25    todo_bien          CONSTANT NUMBER := 0;
26    elemento_existente          CONSTANT NUMBER:= -1;
27    elemento_inexistente          CONSTANT NUMBER:= -2;
28    padre_existente          CONSTANT NUMBER:= -3;
29    padre_inexistente          CONSTANT NUMBER:= -4;
```

```
30      no_null_violado          CONSTANT NUMBER:= -5;
31      operacion_no_permitida    CONSTANT NUMBER:= -6;
32
33      --Definimos los subprogramas públicos
34      --Nos devuelve la oficina padre de un agente
35      PROCEDURE oficina_padre( mi_agente agente, padre OUT oficir
36
37      --Nos devuelve la oficina padre de una familia
38      PROCEDURE oficina_padre( mi_familia familia, padre OUT ofic
39
40      --Nos da los hijos de una familia
41      PROCEDURE dame_hijos( mi_familia familia, hijos IN OUT tAge
42
43      --Nos da los hijos de una oficina
44      PROCEDURE dame_hijos( mi_oficina oficina, hijos IN OUT tAge
45
46      --Inserta un agente
47      FUNCTION inserta_agente ( mi_agente agente )
48      RETURN NUMBER;
49
50      --Inserta una familia
51      FUNCTION inserta_familia( mi_familia familia )
52      RETURN NUMBER;
53
54      --Inserta una oficina
55      FUNCTION inserta_oficina ( mi_oficina oficina )
56      RETURN NUMBER;
57
58      --Borramos una oficina
59      FUNCTION borra_oficina( id_oficina NUMBER )
60      RETURN NUMBER;
61
62      --Borramos una familia
63      FUNCTION borra_familia( id_familia NUMBER )
64      RETURN NUMBER;
65
66      --Borramos un agente
67      FUNCTION borra_agente( id_agente NUMBER )
68      RETURN NUMBER;
```

```
69  END call_center;
70  /
71
72  CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY call_center AS          --cuerpo
73      --Implemento las funciones definidas en la especificación
74
75      --Nos devuelve la oficina padre de un agente
76      PROCEDURE oficina_padre( mi_agente agente, padre OUT oficir
77          mi_familia familia;
78      BEGIN
79          IF (mi_agente.oficina IS NOT NULL) THEN
80              SELECT * INTO padre FROM oficinas
81              WHERE identificador = mi_agente.oficina;
82          ELSE
83              SELECT * INTO mi_familia FROM familias
84              WHERE identificador = mi_agente.familia;
85              oficina_padre( mi_familia, padre );
86          END IF;
87      EXCEPTION
88          WHEN OTHERS THEN
89              padre := NULL;
90      END oficina_padre;
91
92      --Nos devuelve la oficina padre de una familia
93      PROCEDURE oficina_padre( mi_familia familia, padre OUT ofic
94          madre familia;
95      BEGIN
96          IF (mi_familia.oficina IS NOT NULL) THEN
97              SELECT * INTO padre FROM oficinas
98              WHERE identificador = mi_familia.oficina;
99          ELSE
100             SELECT * INTO madre FROM familias
101             WHERE identificador = mi_familia.familia;
102             oficina_padre( madre, padre );
103          END IF;
104      EXCEPTION
105          WHEN OTHERS THEN
106              padre := NULL;
107      END oficina_padre;
```

```
108
109 --Nos da los hijos de una familia
110 PROCEDURE dame_hijos( mi_familia familia, hijos IN OUT tAge
111     CURSOR cHijos IS SELECT * FROM agentes
112     WHERE familia = mi_familia.identificador;
113     CURSOR cHijas IS SELECT * FROM familias
114     WHERE familia = mi_familia.identificador;
115     hijo agente;
116     hija familia;
117 BEGIN
118     --inicializamos la tabla si no lo está
119     if (hijos IS NULL) THEN
120         hijos := tAgentes();
121     END IF;
122     --metemos en la tabla los hijos directos
123     OPEN cHijos;
124     LOOP
125         FETCH cHijos INTO hijo;
126         EXIT WHEN cHijos%NOTFOUND;
127         hijos.EXTEND;
128         hijos(hijos.LAST) := hijo;
129     END LOOP;
130     CLOSE cHijos;
131     --hacemos lo mismo para las familias hijas
132     OPEN cHijas;
133     LOOP
134         FETCH cHijas INTO hija;
135         EXIT WHEN cHijas%NOTFOUND;
136         dame_hijos( hija, hijos );
137     END LOOP;
138     CLOSE cHijas;
139 EXCEPTION
140     WHEN OTHERS THEN
141         hijos := tAgentes();
142 END dame_hijos;
143
144 --Nos da los hijos de una oficina
145 PROCEDURE dame_hijos( mi_oficina oficina, hijos IN OUT tAge
146     CURSOR cHijos IS SELECT * FROM agentes
```

```
147         WHERE oficina = mi_oficina.identificador;
148         CURSOR cHijas IS SELECT * FROM familias
149         WHERE oficina = mi_oficina.identificador;
150         hijo agente;
151         hija familia;
152     BEGIN
153         --inicializamos la tabla si no lo está
154         if (hijos IS NULL) THEN
155             hijos := tAgentes();
156         END IF;
157         --metemos en la tabla los hijos directos
158         OPEN cHijos;
159         LOOP
160             FETCH cHijos INTO hijo;
161             EXIT WHEN cHijos%NOTFOUND;
162             hijos.EXTEND;
163             hijos(hijos.LAST) := hijo;
164         END LOOP;
165         CLOSE cHijos;
166         --hacemos lo mismo para las familias hijas
167         OPEN cHijas;
168         LOOP
169             FETCH cHijas INTO hija;
170             EXIT WHEN cHijas%NOTFOUND;
171             dame_hijos( hija, hijos );
172
173         END LOOP;
174         CLOSE cHijas;
175     EXCEPTION
176
177         WHEN OTHERS THEN
178             hijos := tAgentes();
179     END dame_hijos;
180
181     --Inserta un agente
182     FUNCTION inserta_agente ( mi_agente agente )
183     RETURN NUMBER IS
184     BEGIN
185         IF (mi_agente.familia IS NULL and mi_agente.oficina IS
```

```
186         RETURN operacion_no_permitida;
187     END IF;
188     IF (mi_agente.familia IS NOT NULL and mi_agente.oficir
189         RETURN operacion_no_permitida;
190     END IF;
191     INSERT INTO agentes VALUES (mi_agente.identificador, n
192     COMMIT;
193     RETURN todo_bien;
194 EXCEPTION
195     WHEN referencia_no_encontrada THEN
196         ROLLBACK;
197         RETURN padre_inexistente;
198     WHEN no_null THEN
199         ROLLBACK;
200         RETURN no_null_violado;
201     WHEN DUP_VAL_ON_INDEX THEN
202         ROLLBACK;
203         RETURN elemento_existente;
204     WHEN OTHERS THEN
205         ROLLBACK;
206         RETURN SQLCODE;
207 END inserta_agente;
208
209 --Inserta una familia
210 FUNCTION inserta_familia( mi_familia familia )
211 RETURN NUMBER IS
212 BEGIN
213     IF (mi_familia.familia IS NULL and mi_familia.oficina
214         RETURN operacion_no_permitida;
215     END IF;
216     IF (mi_familia.familia IS NOT NULL and mi_familia.ofic
217         RETURN operacion_no_permitida;
218     END IF;
219     INSERT INTO familias VALUES ( mi_familia.identificador
220     COMMIT;
221     RETURN todo_bien;
222 EXCEPTION
223     WHEN referencia_no_encontrada THEN
224         ROLLBACK;
```

```
225         RETURN padre_inexistente;
226     WHEN no_null THEN
227         ROLLBACK;
228         RETURN no_null_violado;
229     WHEN DUP_VAL_ON_INDEX THEN
230         ROLLBACK;
231         RETURN elemento_existente;
232     WHEN OTHERS THEN
233         ROLLBACK;
234         RETURN SQLCODE;
235 END inserta_familia;
236
237
238 --Inserta una oficina
239 FUNCTION inserta_oficina ( mi_oficina oficina )
240 RETURN NUMBER IS
241
242 BEGIN
243     INSERT INTO oficinas VALUES (mi_oficina.identificador,
244     COMMIT;
245     RETURN todo_bien;
246 EXCEPTION
247     WHEN no_null THEN
248         ROLLBACK;
249         RETURN no_null_violado;
250     WHEN DUP_VAL_ON_INDEX THEN
251         ROLLBACK;
252         RETURN elemento_existente;
253     WHEN OTHERS THEN
254         ROLLBACK;
255         RETURN SQLCODE;
256 END inserta_oficina;
257
258 --Borramos una oficina
259 FUNCTION borra_oficina( id_oficina NUMBER )
260 RETURN NUMBER IS
261     num_ofi NUMBER;
262 BEGIN
263     SELECT COUNT(*) INTO num_ofi FROM oficinas
```



```
264         WHERE identificador = id_oficina;
265         IF (num_ofi = 0) THEN
266             RETURN elemento_inexistente;
267         END IF;
268         DELETE oficinas WHERE identificador = id_oficina;
269         COMMIT;
270         RETURN todo_bien;
271     EXCEPTION
272         WHEN OTHERS THEN
273             ROLLBACK;
274             RETURN SQLCODE;
275     END borra_oficina;
276
277     --Borramos una familia
278     FUNCTION borra_familia( id_familia NUMBER )
279     RETURN NUMBER IS
280         num_fam NUMBER;
281     BEGIN
282         SELECT COUNT(*) INTO num_fam FROM familias
283         WHERE identificador = id_familia;
284         IF (num_fam = 0) THEN
285             RETURN elemento_inexistente;
286         END IF;
287         DELETE familias WHERE identificador = id_familia;
288         COMMIT;
289         RETURN todo_bien;
290     EXCEPTION
291         WHEN OTHERS THEN
292             ROLLBACK;
293             RETURN SQLCODE;
294     END borra_familia;
295
296     --Borramos un agente
297     FUNCTION borra_agente( id_agente NUMBER )
298     RETURN NUMBER IS
299         num_ag NUMBER;
300     BEGIN
301         SELECT COUNT(*) INTO num_ag FROM agentes
302         WHERE identificador = id_agente;
```

```
303         IF (num_ag = 0) THEN
304             RETURN elemento_inexistente;
305         END IF;
306         DELETE agentes WHERE identificador = id_agente;
307         COMMIT;
308         RETURN todo_bien;
309     EXCEPTION
310         WHEN OTHERS THEN
311             ROLLBACK;
312             RETURN SQLCODE;
313     END borra_agente;
END call_center;
/
```

