UA02. PRIMER ACCESO A DATOS

1.3. Conversiones

En Java existen una infinidad de librerías que podemos añadir a nuestro proyecto para poder transformar nuestros XML a cualquier otro formato. En este apartado, explicaremos cómo transformar nuestros ficheros XML a un formato JSON.

El formato JSON

JSON: siglas para **Javascript Object Notation**. Es un tipo de archivo de formato de texto derivado de Javascript, bastante ligero y que almacena información estructurada. Es fácil de interpretar y generar, y se utiliza para transferir información entre un cliente y un servidor.

Más información https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp

Los archivos JSON siguen una estructura basada en definición de objetos, asignando un atributo y un valor. Un fichero JSON es capaz de definir seis tipos de valores: string, número, objeto, arrays, true, false o null.

Veamos un ejemplo:

```
{
    "coche":{
        "marca": "Seat",
        "modelo": "Ibiza",
        "color": "rojo",
        "matriculacion": 2019
},
    "coche":{
        "marca": "Ford",
        "modelo": "Focus",
        "color": "rojo",
        "matriculacion": 2019
}
}
```

Para definir el JSON, se abren y cierran corchetes. Los objetos se declaran entre comillas y los diferentes objetos se separan con una coma. El nombre y el valor de cada pareja van separados entre dos puntos. Cada objeto se considera un **string**; en cambio, los valores de los atributos pueden ser de cada tipo permitido nombrado en el parágrafo anterior.

```
public static String XML_PRUEBA ="<coche><id>1</id><modelo>Ibiza
try {
    //Creamos el objeto que nos ayudara a convertir el XML en JS
JSONObject json = XML.toJSONObject(XML_PRUEBA);
```

```
//Identamos el json, le damos formato
String jsonFormatado = json.toString();
System.out.println(jsonFormatado);

catch (JSONException je) {
System.out.println(je.toString());
}

System.out.println(je.toString());
```

Para esta conversión tenemos que añadir la librería Jackson a nuestro proyecto.

Este sería un ejemplo sencillo de la implementación de esta librería:

- i. En primer iugar, tenemos que aetinir un XIMIL, en el ejemplo tenemos un moaelo sencillo de XML.
- 2. A continuación, definiremos un nuevo objeto usando la clase **JSONObject** que se rellenará con la llamada al método **XML.toJSONObject()**. Este método nos permitirá transformar cualquier XML a JSON, pasándole el XML como string.
- 3. Una vez transformado a objeto JSON, podemos pasarlo a string usando el método **toString()** y ya tendríamos la transformación realizada.
- 4. Tenemos que tener en cuenta que nuestro XML debe estar bien estructurado y tiene que estar validado y sin ningún error. Si hay algún error, no se hará la transformación correctamente y saltará un error que lo controlaremos en el **catch**.

Conversión a Web

XSL (Extensible Stylesheet Language) es toda una familia de recomendaciones del World Wide Web Consortium para expresar hojas de estilo en lenguaje XML. Una hoja de estilo XSL describe el proceso de presentación a través de un pequeño conjunto de elementos XML. Esta hoja, puede contener elementos de reglas que representan a as reglas de construcción y elementos de reglas de estilo que representan a las reglas de mezcla de estilos. Comprobaremos como a partir de un fichero XML que contiene datos y otro XSL que contiene la presentación de esos datos se puede generar un fichero HTML usando el lenguaje Java.

```
<?xml version="1.0"?>
1
     tadealumnos>
 2
    <alumno>
 3
    <nombre>Juan</nombre>
4
    <edad>19</edad>
 5
    </alumno>
    <alumno>
7
    <nombre>María</nombre>
     <edad>20</edad>
9
    </alumno>
10
     </listadealumnos>
11
```

```
1
    <?xml version="1.0" encoding='UTF-8'?>
2
    <xsl:stylesheet version="1.0"</pre>
3
       xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
4
    <xsl:template match='/'>
5
       <html><xsl:apply-templates /></html>
6
    </xsl:template>
7
    <xsl:template match='listadodealumnos'>
8
        <head><title>LISTADO DE ALUMNOS</title></head>
9
       <body>
10
       <h1>LISTA DE ALUMNOS</h1>
11
       12
       NombreEdad
13
       <xsl:apply-templates select='alumno' />
14
       15
       </body>
16
    </xsl:template>
17
    <xsl:template match='alumno'>
18
       19
    </xsl:template>
20
    <xsl:template match='nombre edad'>
21
```

Para realizar la transformación, se necesita un objeto **Transformer** que se obtiene creando una instancia de **TransformerFactory** y aplicando el método **newTransformer** a la fuente XSL.

```
1 | Transformer transformer = TransformerFactory.newInstance().newTr
```

La transformación se consigue llamando al método **transform()**, pasándole los datos (XML) y el stream de salida (el fichero HTML):

```
1 transformer.transform(datos, result);
```

Obra publicada con **Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0** http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/