

UA01

3.2. Creación y eliminación con File

Crear un fichero

Cuando queramos crear un fichero, debemos usar la estructura `try ... catch...` :

```
try {  
    // Creamos el objeto que encapsula el fichero  
    File fichero = new File("C:\\pruebas\\miFichero.txt");  
    // A partir del objeto File creamos el fichero físicamente  
    if (fichero.createNewFile())  
        System.out.println("El fichero se ha creado correctamente");  
    else  
        System.out.println("No se ha podido crear el fichero");  
} catch (Exception e){  
    e.getMessage();  
}
```

Borrar un fichero

Crear directorios

Borrar directorios

Para borrar un directorio con Java, tendremos que **borrar cada uno de los ficheros** y directorios que éste contenga. Al poder almacenar otros directorios, se podría recorrer **recursivamente** el directorio para ir borrando todos los ficheros.

Se puede listar el contenido del directorio e ir borrando con:

```
File[] ficheros = directorio.listFiles();
```

Si el elemento es un directorio, lo sabemos mediante el método `isDirectory()`.

Obra publicada con **Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0**
<<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>>