

Definición de algoritmo:

Un algoritmo es una serie de pasos o instrucciones que ayudan a resolver un problema en concreto.

En programación, un algoritmo es un paso previo a la escritura del código, ya que se definen los pasos que debe ejecutarse en el código para así lograr resolver el problema planteado.

Características de un algoritmo:

- Precisión: Los algoritmos deben ser concretos y evitar la ambigüedad.
- Orden: La secuencia que los algoritmos siguen debe ser clara y estar en orden para así resolver el problema de forma precisa.
- Finitos: Los algoritmos deben tener un cierto límite de pasos.
- Concretos: los algoritmos deben ofrecer una solución en específico para el problema planteado.
- Definidos: al plantearle un problema definido, el mismo algoritmo debe de dar la misma solución a dicho problema.

Tipos de algoritmos en programación:

- Algoritmos computacionales: Son aquellos algoritmos que, por su naturaleza, permiten que una computadora o calculadora los resuelva, normalmente, mediante cálculos matemáticos que dan a la máquina para su resolución.
 - Ejemplo: Obtener la raíz cuadrada de un número x .
- Algoritmos no computacionales: A diferencia del anterior, no pueden ser completamente resueltos por una máquina, por lo que es necesaria la intervención humana para su correcta resolución.
 - Ejemplo: Instalar un servicio eléctrico.
- Algoritmos cualitativos: Son algoritmos que, distantes de las ecuaciones o pasos matemáticos, siguen únicamente la secuencia lógica o formal de lo que se desea conseguir, normalmente, son de forma narrada.
 - Ejemplo: Buscar utensilios o realizar una receta de comida.
- Algoritmos cuantitativos: Para estos algoritmos, es necesario un cálculo numérico para poder mostrar una salida correcta.
 - Ejemplo: Obtener el área de un triángulo.