

DIGI-PLANS

11 de abril del 2023

PROYECTO FINAL DE GRADO SUPERIOR





ÍNDICE:

1. INTRODUCCIÓN	3
2. IDENTIFICACIÓN DE LAS NECESIDADES DEL PROYECTO	4
3. BREVE ANÁLISIS/COMPARATIVA CON LAS ALTERNATIVAS DEL MERCADO	5
4. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO	6
5. STACK TECNOLÓGICO	7
6. MODELO DE DATOS	8
7. PROTOTIPO DE LA APLICACIÓN WEB	9
8. INFORMACIÓN DE LAS APIS REST	15
9. MANUAL DE DESPLIEGUE	16
10. POSTMORTEM Y CONCLUSIONES DEL PROYECTO	17



1. INTRODUCCIÓN

Este proyecto se caracteriza por el desarrollo de una aplicación web accesible a todas las personas mayores de edad del mundo.

Dicha aplicación proporciona al cliente la creación y la unión a planes propuestos por diversos usuarios que se adaptan a los objetivos del cliente respecto a la ubicación y ciertos intereses que tenga, estos planes pueden ajustarse al gusto del cliente y podrá también crear sus eventos, estos planes se mostrarían a usuarios que estuvieran ubicados cerca del cliente, todo esto estará programado y subido a un servidor.

La idea es que todas las personas que necesitan matar el tiempo muerto utilicen la web para ello y así poder darle visibilidad a la web mediante anuncios y por el uso constante de la web.

El desarrollo de dicha aplicación web se realizará con el stack tecnológico que se mostrará más adelante en el documento.





2. IDENTIFICACIÓN DE LAS NECESIDADES DEL PROYECTO

A la hora de realizar el proyecto se ha podido identificar las siguientes necesidades que puede tener los usuarios que utilicen la web:

- Proporcionar a los usuarios la posibilidad de unirse a eventos de distintas categorías y poder crearlos.
- Facilitar la socialización a las personas más introvertidas.
- Atraer a personas que en el día a día suelen sentirse aburridos y desean tanto poder unirse a algún plan ya establecido como poder crearlos para que participen más personas en su plan.
- Llegar al máximo de usuarios posibles.
- Proporcionar un uso sencillo y atractivo para todos los usuarios que la utilicen.
- Proporcionar una plataforma segura y confiable a la hora de meter datos personales en los registros de usuario.



3. BREVE ANÁLISIS/COMPARATIVA CON LAS ALTERNATIVAS DEL MERCADO

Al realizar la comparativa con distintas competencias tendremos en cuenta nuestro diseño respecto al de las competencias, siendo más atractivo para los usuarios, tendremos mejor contenido y denso para satisfacer todas las necesidades que tenga el usuario, también tendremos en cuenta la navegación, la funcionalidad, la velocidad de carga, la interactividad y el engagement y también la personalización.

La página web que destaque en estos aspectos hará que sea más atractiva para los visitantes y más competitiva en el mercado contra las distintas competencias que existan.





4. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

La principal motivación del proyecto es satisfacer las necesidades de las personas que deseen tener planes a diario o no sepan qué hacer en el día a día.

La oportunidad de tener planes con solo pulsar un botón era impensable en los viejos tiempos y ahora que disponemos cada día de una alta tecnología, esta es una idea brillante para aprovecharla y a la misma vez, no perder los eventos clásicos como ir al cine o al teatro.

A lo largo de nuestras vidas, solemos encontrarnos en la situación de querer realizar algún plan o quedada, pero no tenemos ni compañía ni idea de cómo conocer gente nueva. Muchas veces me he encontrado en estas situaciones y me hubiera gustado que existiera una aplicación web con estas características, por ello, realizo esta aplicación.





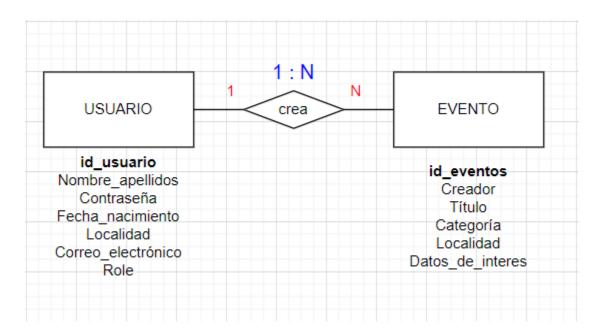
5. STACK TECNOLÓGICO

Para el stack tecnológico de nuestra página web utilizaremos las siguientes tecnologías:

Angular	A
Bootstrap	B
Typescript	TS
Node.js	nøde
MongoDB Docker	mongo DB.
GitHub	
JSON	JSON
AdminBro	AdminBro by Software Brothers



6. MODELO DE DATOS



En la base de datos de la aplicación web tendremos las siguientes dos tablas:

- **Usuario**. Atributos: id_usuario, Nombre_apellidos, Contraseña, Fecha_nacimiento, Localidad, Correo_electrónico y role.
- **Evento**. Atributos: id_eventos, Creador, Título, Categoría, Localidad y Datos_de_interes.

La tabla usuario será creada para almacenar todos los usuarios que se registren en la página web de Digi-plans, se almacenará con todos los datos correspondientes al usuario.

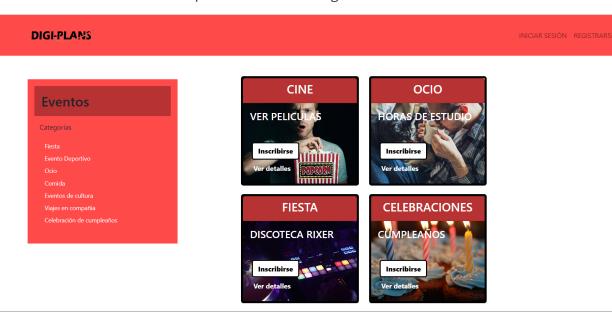
En la tabla evento será creada para almacenar todos los datos de los eventos creados por los usuarios, se almacenará junto a los datos correspondientes al evento.

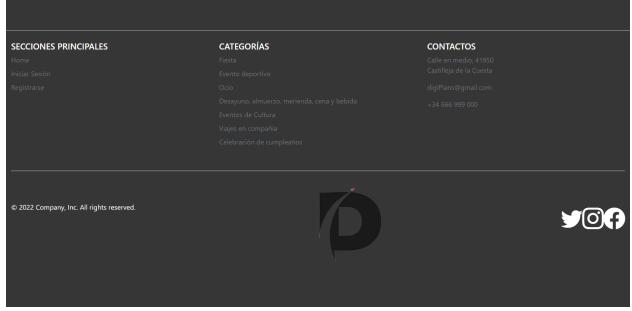
La relación que existe entre ambas entidades es una 1:N, ya que un usuario puede crear 1 o varios eventos y un eventos solo puede ser creado por un usuario.



7. PROTOTIPO DE LA APLICACIÓN WEB

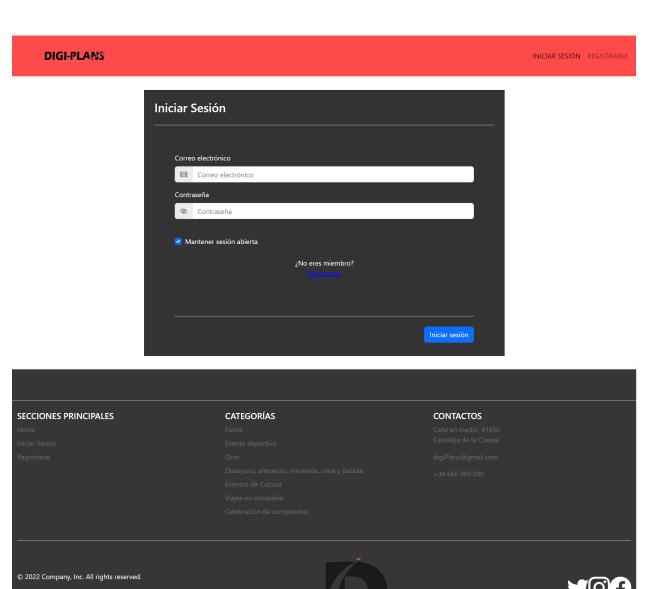
1. Vista de bienvenida para el usuario no registrado:





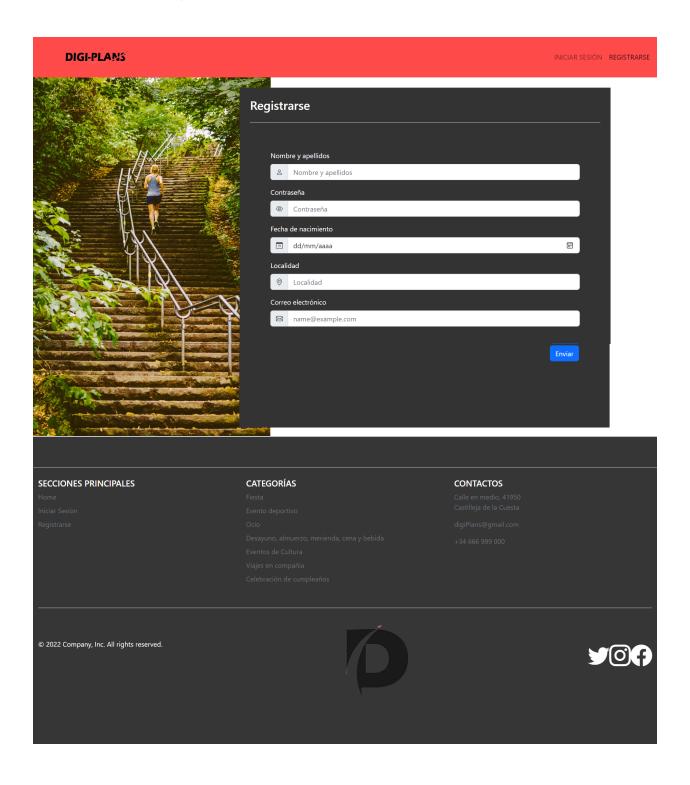


2. Vista para iniciar sesión el usuario:





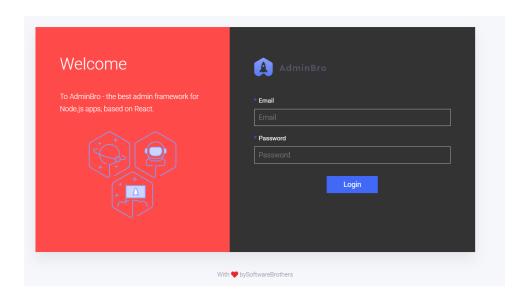
3. Vista para registrarse el usuario:



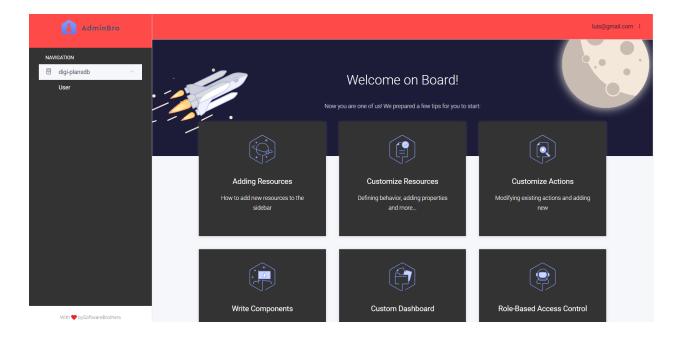


VISTAS DEL ADMINISTRADOR

1. Vista para iniciar sesión el administrador:

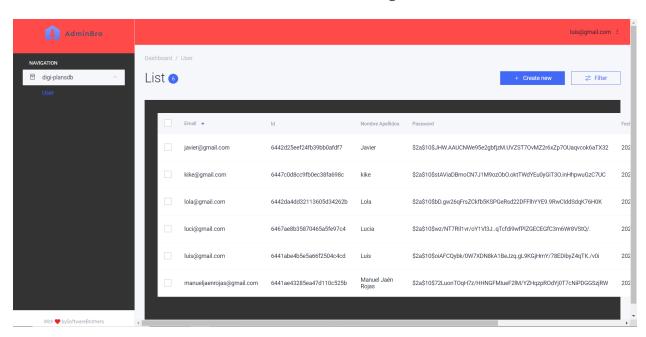


2. Vista de bienvenida del administrador:

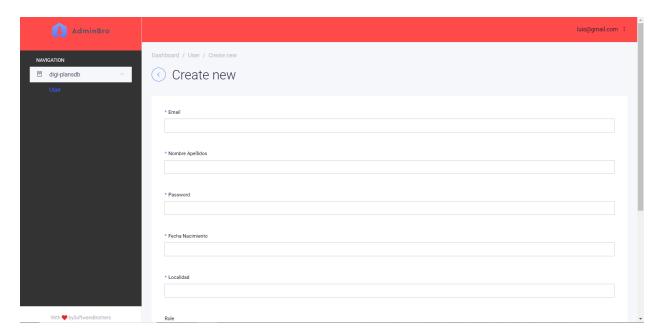




3. Vista donde se muestra el listado de usuarios registrados:

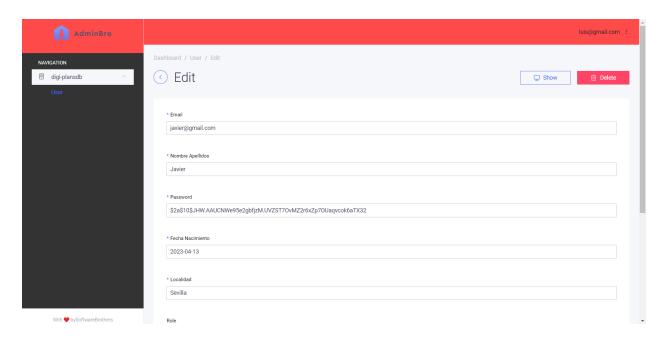


4. Vista para poder crear usuarios:

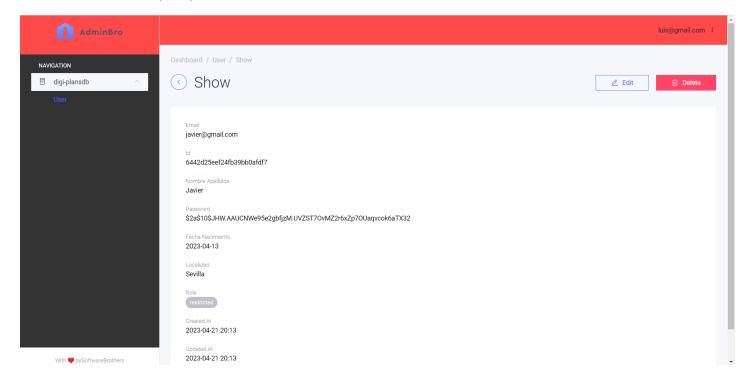


Digi-Plans Manuel Jaén Rojas

5. Vista para poder editar los datos un usuario:



6. Vista para poder mostrar los datos del usuario:





8. INFORMACIÓN DE LAS APIS REST

PETICIÓN	SERVICIO
GET	Servicio para obtener el token almacenado en el localStorage.
GET	Obtención de un listado de todos los eventos creados.
GET	Obtención de una lista de eventos por la id del usuario que las cree.
POST	Servicio para realizar el inicio de sesión del usuario.
POST	Servicio para realizar el registro del usuario.
POST	Servicio para poder crear un evento.
PUT	Servicio para actualizar los datos del evento creado.
DELETE	Servicio para eliminar los eventos por la id del evento.



9. MANUAL DE DESPLIEGUE



10. POSTMORTEM Y CONCLUSIONES DEL PROYECTO