



DIGI-PLANS

11 de abril del 2023

PROYECTO FINAL DE GRADO SUPERIOR





ÍNDICE:

1. INTRODUCCIÓN	3
2. IDENTIFICACIÓN DE LAS NECESIDADES DEL PROYECTO	4
3. BREVE ANÁLISIS/COMPARATIVA CON LAS ALTERNATIVAS DEL MERCADO	5
4. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO	6
5. STACK TECNOLÓGICO	7
6. MODELO DE DATOS	8
7. PROTOTIPO DE LA APLICACIÓN WEB	9
8. MANUAL DE DESPLIEGUE	10
9. POSTMORTEM Y CONCLUSIONES DEL PROYECTO	11



1. INTRODUCCIÓN

Este proyecto se caracteriza por el desarrollo de una aplicación web accesible a todas las personas mayores de edad del mundo.

Dicha aplicación proporciona al cliente la creación y la unión a planes propuestos por diversos usuarios que se adaptan a los objetivos del cliente respecto a la ubicación y ciertos intereses que tenga, estos planes pueden ajustarse al gusto del cliente y podrá también crear sus eventos, estos planes se mostrarían a usuarios que estuvieran ubicados cerca del cliente, todo esto estará programado y subido a un servidor.

La idea es que todas las personas que necesitan matar el tiempo muerto utilicen la web para ello y así poder darle visibilidad a la web mediante anuncios y por el uso constante de la web.

El desarrollo de dicha aplicación web se realizará con el stack tecnológico que se mostrará más adelante en el documento.

DIGI-PLANS



2. IDENTIFICACIÓN DE LAS NECESIDADES DEL PROYECTO

A la hora de realizar el proyecto se ha podido identificar las siguientes necesidades que puede tener los usuarios que utilicen la web:

- Proporcionar a los usuarios la posibilidad de unirse a eventos de distintas categorías y poder crearlos.
- Facilitar la socialización a las personas más introvertidas.
- Atraer a personas que en el día a día suelen sentirse aburridos y desean tanto poder unirse a algún plan ya establecido como poder crearlos para que participen más personas en su plan.
- Llegar al máximo de usuarios posibles.
- Proporcionar un uso sencillo y atractivo para todos los usuarios que la utilicen.
- Proporcionar una plataforma segura y confiable a la hora de meter datos personales en los registros de usuario.

3. BREVE

ANÁLISIS/COMPARATIVA CON LAS ALTERNATIVAS DEL MERCADO

Al realizar la comparativa con distintas competencias tendremos en cuenta nuestro diseño respecto al de las competencias, siendo más atractivo para los usuarios, tendremos mejor contenido y denso para satisfacer todas las necesidades que tenga el usuario, también tendremos en cuenta la navegación, la funcionalidad, la velocidad de carga, la interactividad y el engagement y también la personalización.

La página web que destaque en estos aspectos hará que sea más atractiva para los visitantes y más competitiva en el mercado contra las distintas competencias que existan.





4. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

La principal motivación del proyecto es satisfacer las necesidades de las personas que deseen tener planes a diario o no sepan qué hacer en el día a día.

La oportunidad de tener planes con solo pulsar un botón era impensable en los viejos tiempos y ahora que disponemos cada día de una alta tecnología, esta es una idea brillante para aprovecharla y a la misma vez, no perder los eventos clásicos como ir al cine o al teatro.

A lo largo de nuestras vidas, solemos encontrarnos en la situación de querer realizar algún plan o quedada, pero no tenemos ni compañía ni idea de cómo conocer gente nueva. Muchas veces me he encontrado en estas situaciones y me hubiera gustado que existiera una aplicación web con estas características, por ello, realizo esta aplicación.





5. STACK TECNOLÓGICO

Para el stack tecnológico de nuestra página web utilizaremos las siguientes tecnologías:

Angular



Bootstrap



Typescript



Node.js



MongoDB Docker



GitHub

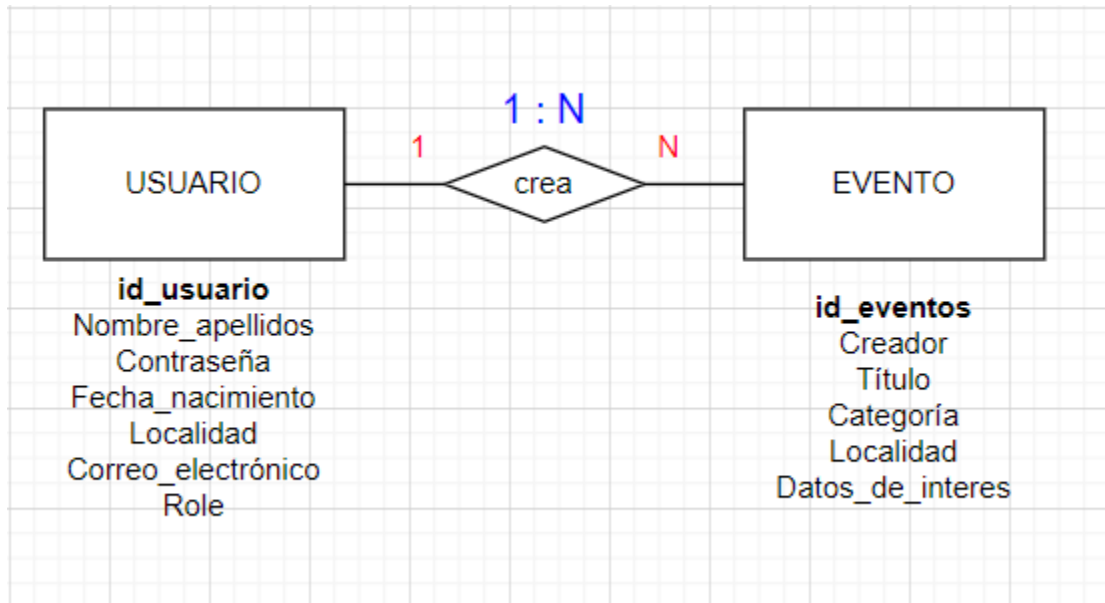


JSON





6. MODELO DE DATOS



En la base de datos de la aplicación web tendremos las siguientes dos tablas:

- **Usuario.** Atributos: id_usuario, Nombre_apellidos, Contraseña, Fecha_nacimiento, Localidad, Correo_electrónico y role.
- **Evento.** Atributos: id_eventos, Creador, Título, Categoría, Localidad y Datos_de_interes.

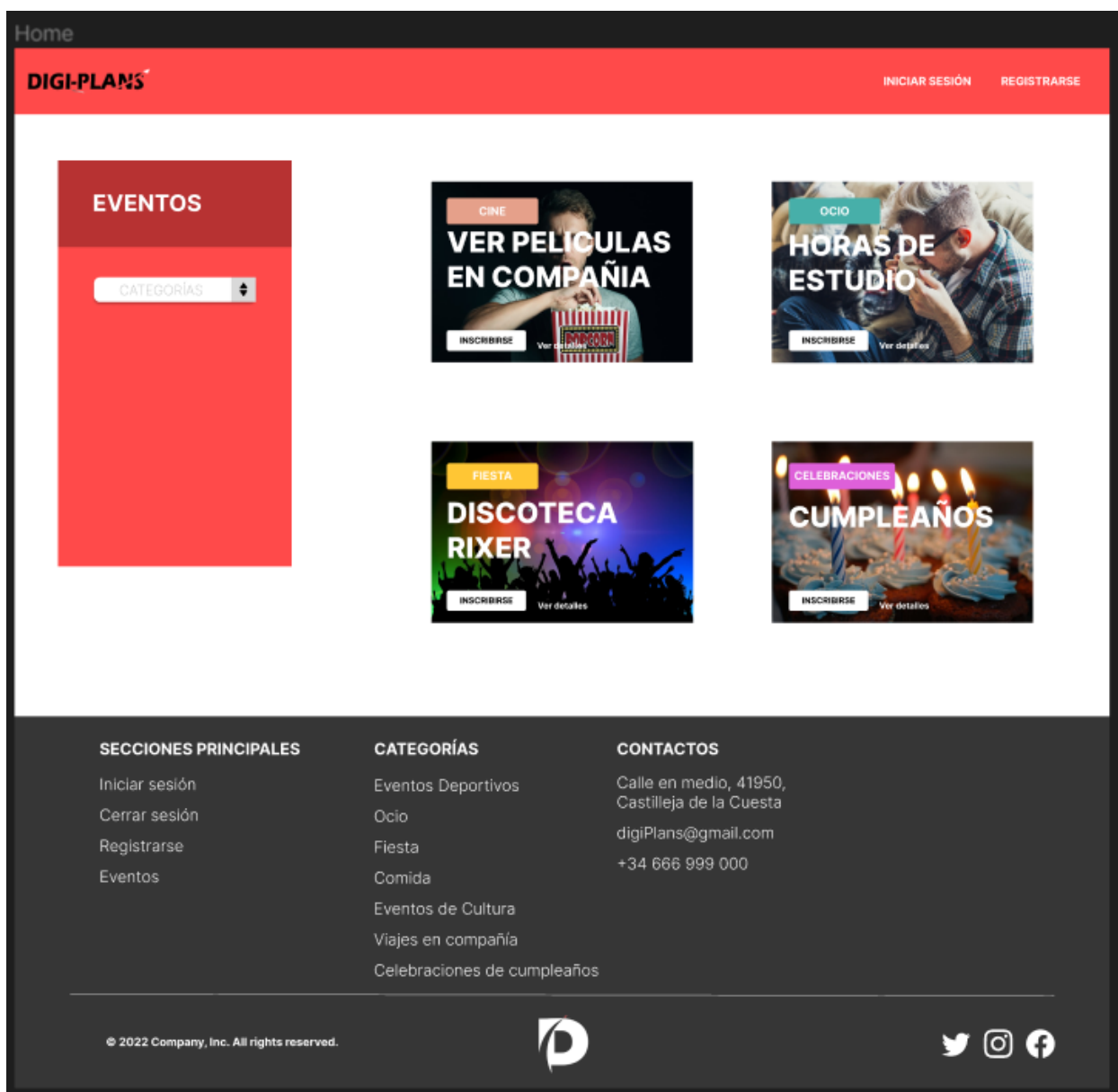
La tabla usuario será creada para almacenar todos los usuarios que se registren en la página web de Digi-plans, se almacenará con todos los datos correspondientes al usuario.

En la tabla evento será creada para almacenar todos los datos de los eventos creados por los usuarios, se almacenará junto a los datos correspondientes al evento.

La relación que existe entre ambas entidades es una 1:N, ya que un usuario puede crear 1 o varios eventos y un eventos solo puede ser creado por un usuario.



7. PROTOTIPO DE LA APLICACIÓN WEB





INICIO DE SESIÓN

DIGI-PLANS

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

Iniciar Sesión

Usuario

Usuario

Contraseña

Contraseña

Mantener sesión abierta

¿No eres miembro? [Regístrate](#)

Iniciar sesión

SECCIONES PRINCIPALES

Iniciar sesión

Cerrar sesión

Registrarse

Eventos

CATEGORÍAS

Eventos Deportivos

Ocio

Fiesta

Comida

Eventos de Cultura

Viajes en compañía

Celebraciones de cumpleaños

CONTACTOS

Calle en medio, 41950,
Castilleja de la Cuesta

digiPlans@gmail.com

+34 666 999 000

© 2022 Company, Inc. All rights reserved.

Registrarse

DIGI-PLANS

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

Registrarse

Nombre y apellidos

Nombre y apellidos

Contraseña

Contraseña

Fecha de nacimiento

Fecha de nacimiento

Localidad

Localidad

Correo electrónico

ejemplo@gmail.com

Enviar

SECCIONES PRINCIPALES

Iniciar sesión

Cerrar sesión

Registrarse

Eventos

CATEGORÍAS

Eventos Deportivos

Ocio

Fiesta

Comida

Eventos de Cultura

Viajes en compañía

Celebraciones de cumpleaños

CONTACTOS

Calle en medio, 41950,
Castilleja de la Cuesta

digiPlans@gmail.com

+34 666 999 000

© 2022 Company, Inc. All rights reserved.

10



Vista Usuario Reegistrado

DIGI-PLANS

CERRAR SESIÓN

EVENTOS

MIS EVENTOS

CINE

VER PELICULAS EN COMPAÑIA

INSCRIBIRSE Ver detalles

OCIO

HORAS DE ESTUDIO

INSCRIBIRSE Ver detalles

FIESTA

DISCOTECA RIXER

INSCRIBIRSE Ver detalles

CELEBRACIONES

CUMPLEAÑOS

INSCRIBIRSE Ver detalles

SECCIONES PRINCIPALES

Iniciar sesión

Cerrar sesión

Registrarse

Eventos

CATEGORÍAS

Eventos Deportivos

Ocio

Fiesta

Comida

Eventos de Cultura

Viajes en compañía

Celebraciones de cumpleaños

CONTACTOS

Calle en medio, 41950,
Castilleja de la Cuesta

digiPlans@gmail.com

+34 666 999 000

© 2022 Company, Inc. All rights reserved.



Vista Usuario Registrado Apartado Eventos

DIGI-PLANS

CERRAR SESIÓN

EVENTOS

CATEGORÍAS

MIS EVENTOS

CINE

VER PELICULAS EN COMPAÑIA

INSCRIBIRSE Ver detalles

OCIO

HORAS DE ESTUDIO

INSCRIBIRSE Ver detalles

FIESTA

DISCOTECA RIXER

INSCRIBIRSE Ver detalles

CELEBRACIONES

CUMPLEAÑOS

INSCRIBIRSE Ver detalles

SECCIONES PRINCIPALES

Iniciar sesión

Cerrar sesión

Registrarse

Eventos

CATEGORÍAS

Eventos Deportivos

Ocio

Fiesta

Comida

Eventos de Cultura

Viajes en compañía

Celebraciones de cumpleaños

CONTACTOS

Calle en medio, 41950, Castilleja de la Cuesta

digiPlans@gmail.com

+34 666 999 000

© 2022 Company, Inc. All rights reserved.



Vista del administrador

DIGI-PLANSCERRAR SESIÓN

EVENTOS

CATEGORÍAS

MIS EVENTOS

CINE
VER PELICULAS EN COMPAÑIA
INSCRIBIRSE Ver detalles ELIMINAR

OCIO
HORAS DE ESTUDIO
INSCRIBIRSE Ver detalles ELIMINAR

FIESTA
DISCOTECA RIXER
INSCRIBIRSE Ver detalles ELIMINAR





CELEBRACIONES
CUMPLEAÑOS
INSCRIBIRSE Ver detalles ELIMINAR

SECCIONES PRINCIPALES
Iniciar sesión
Cerrar sesión
Registrarse
Eventos

CATEGORÍAS
Eventos Deportivos
Ocio
Fiesta
Comida
Eventos de Cultura
Viajes en compañía
Celebraciones de cumpleaños

CONTACTOS
Calle en medio, 41950,
Castilleja de la Cuesta
digiPlans@gmail.com
+34 666 999 000

© 2022 Company, Inc. All rights reserved.





8. MANUAL DE DESPLIEGUE



9. POSTMORTEM Y CONCLUSIONES DEL PROYECTO