

# **PROJET INF3036 - BASE DE DONNEES**

# THEME: IMPLEMENTATION D'UNE APPLICATION WEB DE GESTION DES EMPLOIS DE TEMPS

# PRESENTATION DU CAHIER DE CHARGE

# **MEMBRES DU GROUPE** ( Groupe N°3 SDD)

NOMS ET PRENOMS	MATRICULE
DJEUMEZA DONGMO Julie Merveille	19M2105
MADJOU Alvine Patricia	19M2103
NAKAM YOUPDOP Manuella Kristeva	19M2233
NOUCHEN TCHAMBA Parnell Voltaire	19M2326

**Enseignant**: Dr Armel NZEKON **Année sacolaire**: 2021 - 2022

# **SOMMAIRE**

## INTRODUCTION

# I- PRESENTATION DU PROJET

- 1- Description du projet
- 2- Objectifs du projet

## **II- CONCEPTION DETAILLEE**

- 1- Regles de gestion
- 2- Modèle conceptuel
- 3- Modèle logique
- 4- Modèle relationel

## **III- IMPLEMNTATION**

- 1- Technologies utilisées
- 2- Maquettes

# **CONCLUSION**

References

## **INTRODUCTION**

Dans tout cadre éducatif, la transmission effective des connaissances et le suivi des élèves/étudiants qu'il comporte en fonction du temps disposé représente l'une de ses principales priorités. Pour ce faire, une planification rigoureuse et fiable en ce qui concerne l'occupation des salles, les enseignants programmés pour chaque cours et les horaires auxquelles ils seront dispensés aux différentes classes est indispensable. D'où la mise sur pied d'un emploi de temps.

C'est dans cette optique qu'intervient notre projet où le cadre éducatif concerné sera la FACSCIENCES de l'UY1.

Ainsi, par la suite ,nous présenterons de manière plus détaillée notre projet ,sa conception détaillée ainsi que les maquettes et les technologies utilisées en vue de sa réalisation.

# I- PRESENTATION DU PROJET

#### 1- Description du projet

Notre projet porte sur la gestion des emplois de temps de la faculté des sciences de l'université de Yaoundé I . À l'issu de celui-ci , une application web sera obtenue par lequel tout étudiant et enseignant de la Facsciences consulteront leur emploi de temps qui sera bien structuré et surtout fiable.

## 2- Objectif du projet

Vue le nombre assez important de classe que regorge la facscience de l'université de Yaoundé I, il devient difficile de générer tout l'ensemble des emplois de temps manuellement et obtenir quelque chose d'optimal, de bien structuré et fiable. C'est ainsi que l'application qui résultera de notre projet a pour objectif de pallier à ce problème à travers les différentes fonctionnalités dont elle regorge :

- Générer les emplois de temps selon différentes vues (enseignant, classe, spécialité, amphi,..)
- > Permettre au gestionnaire de l'application de créer un emploi de temps particulier d'une classe en fonction des heures libres encore disponibles
- ➤ Gérer l'allocation des amphis/salles à des classes en fonction de leur effectif afin que les étudiants puissent faire cours de manière confortable
- ➤ Gérer les horaires de cours dans les amphis/salles afin d'éviter des interférences.
- Modifier les horaires de cours d'un enseignant ou d'une classe si besoin se pose sans toutefois engendrer des perturbations dans l'emploi de temps général

# II-CONCEPTION DÉTAILLÉE

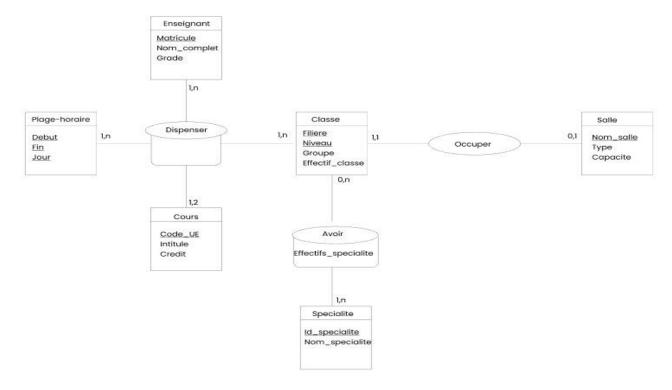
#### 1-Règles de gestion

Afin de bien comprendre les objectifs de notre application, il est nécessaire de formuler les règles de gestion ; ainsi on a les règles de gestion suivantes :

- Une classe est caractérisée principalement par le niveau et la filière
- Une salle est caractérisée par sa capacité
- Un cours peut être enseigné par au plus deux enseignants
- Une salle peut être soit libre soit occupée par une unique classe
- Une classe peut comporter des spécialités
- Une classe peut comporter des groupes
- Un enseignant peut donner un cours dans plusieurs classes à des horaires différents
- Un cours est fait dans une unique classe

#### 2-Modèle conceptuel

A partir des règles de gestion on peut obtenir le modèle conceptuel suivant :



# 3-Modèle logique

Toujours dans l'objectif de bien comprendre notre application, il est nécessaire de construire son modèle logique qui est une représentation logique des données.

Ainsi, a partir du modèle conceptuel obtenu précédemment on peut avoir le modèle relationnel normalise suivant :

- > Plage\_Horaire( Jour, Début, Fin)
- > **Enseignant**( <u>Matricule</u>, Nom\_enseignant, Grade)
- > Cours (Code UE, Intitule, Crédit)
- > Classe( Filière, Niveau, Groupe, Effectif\_Classe)
- > **Spécialité**(<u>Id Spécialité</u>, Nom)
- > Salle(Nom Salle, Type, Capacité, #Filière, #Niveau)
- > **Avoir**(<u>Filière</u>, <u>Niveau</u>, <u>Id Spécialité</u>, <u>Effectif\_Spécialité</u>)
- > Dispenser( Matricule, Jour, Début, Fin, Code UE, Filière, Niveau)

#### 4-Modèle relationnel

Étant donné qu'une relation est représentée par un tableau, on peut donc former notre modèle relationnel a partir du travail qui a été fait précédemment. On obtient :

Plage_Horaire Jour			Début		Fin			
> Ense	eignant							
Matricule			Nom_enseignant		Grade			
> Cours								
Code_UE		Intitule			Crédit			
> Classe								
		<u>Niveau</u>		Groupe	Groupe		Effectif_Classe	
<u>Filière</u>								
<u>Filière</u>								
	:44							
> Spécial	ité			Nom				
> Spécial	ité			Nom				
> Spécial Id Spécialité	ité			Nom				
Filière  ➤ Spécial  Id Spécialité  ➤ Salle  Nom Salle	i <b>té</b>		Capaci		Filièr		Niveau	

# > Avoir

<u>Filière</u>	<u>Niveau</u>	<u>Id Spécialité</u>	Effectif_Spécialité

# > Dispenser

<u>Matricule</u>	<u>Jour</u>	<u>Début</u>	<u>Fin</u>	Code UE	<u>Filière</u>	<u>Niveau</u>

#### III- IMPLEMENTATION

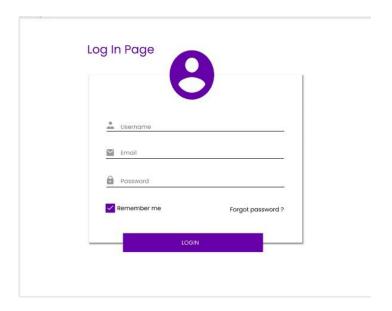
#### 1-Technologies utilisées

En vue de la réalisation de notre projet, plusieurs technologies seront utilisées pour l'implémentation de l'application :

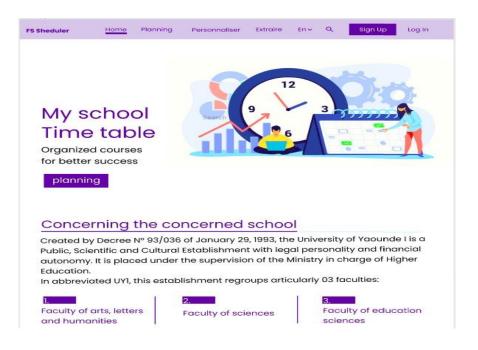
- > **DbSqlite3** : Pour l'implémentation de la base de données
- > HTML: pour l'implémentation des pages web
- > **CSS**: pour l'embellissement de ces pages web
- > Javascript : pour l'interaction entre ces pages
- > Framework Django: pour l'implémentation du back-end de l'application
- > Quelques bibliothèques python : pour d'éventuels traitements spécifiques
- > **Gitlab**: Outil de versioning pour la sauvegarde des différentes versions du projet

#### 2- Maquettes

# > Page de connexion



Page de d'accueil



#### > Pages de renseignements

Pour trois cycles suivant le systeme MLD:



# What is it all about?

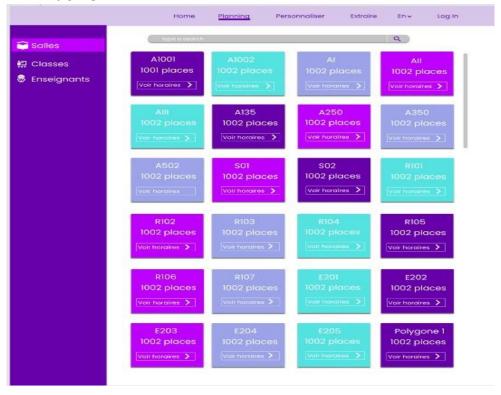
FS Sheduler is a time management application for the Faculty of Sciences of the University of Yaounde 1 in particular.

This application offers services for both staff and students in:

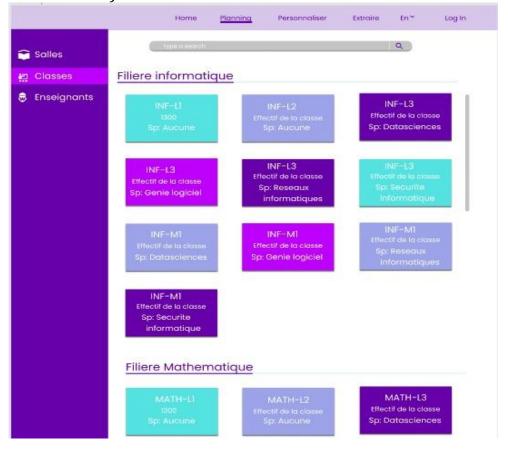
- The management and organization of courses
- Consultation of free rooms, management of schedules for a room, a class, a specialty or a teacher
- Management of the number of students in a room and a class
- Extraction and modification of a schedule among others...



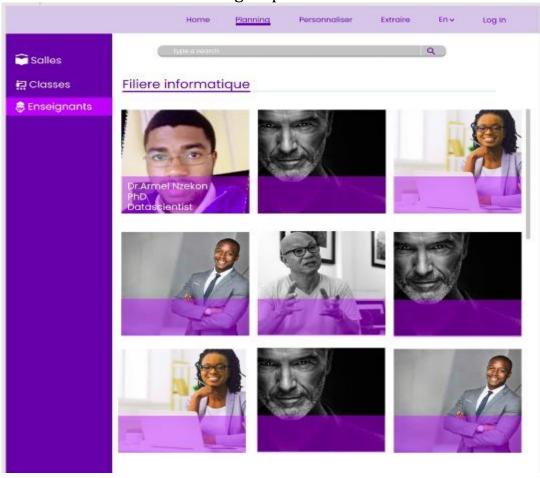
➤ Pages de planning (Salle) : Elle contient toutes les salles de la FacSciences de l'UY1

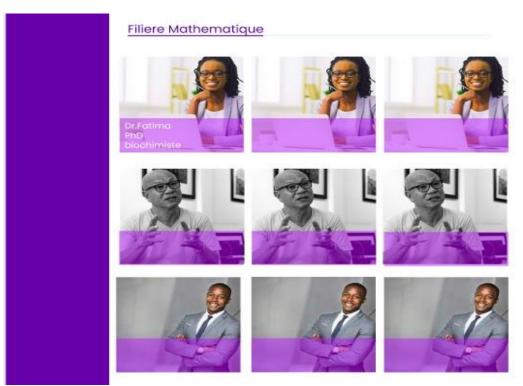


➤ Pages de planning (Classe) : Elle contient toutes les classes (filière et niveau) de la FacSciences de l'UY1

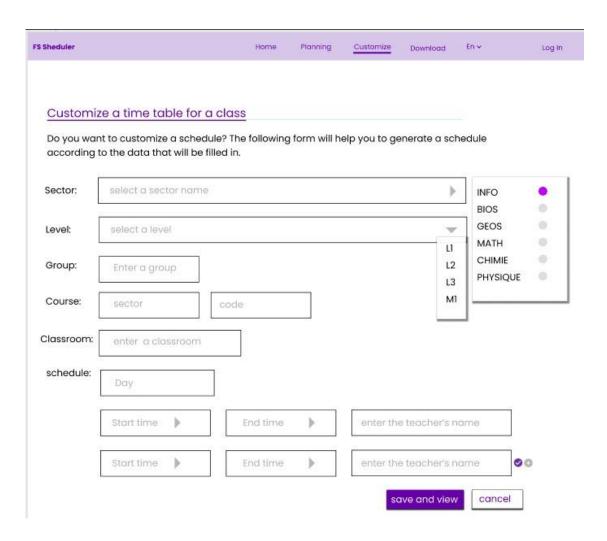


Pages de planning (Enseignant) : Elle contient toutes les enseignants de la FacSciences de l'UY1 regroupés en filière

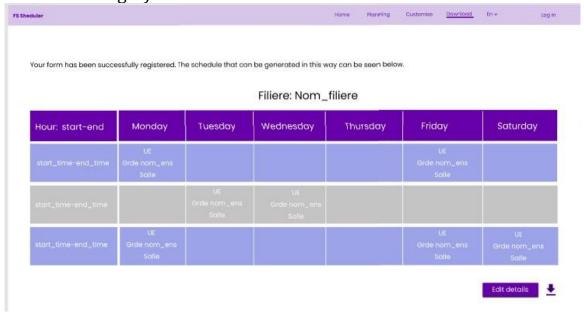




> Page (mode graphique) d'enregistrement d'un emploi de temps particulier



Page de présentation d'un emploi de temps (donnant la possibilité de le télécharger)



#### **CONCLUSION**

En somme, il était question pour nous de fournir le cahier de charge de notre application de gestion des emplois de temps de la Fac-sciences de l'Université de Yaoundé 1 .Nous possédons maintenant tous les éléments nécessaires pour une bonne implémentation de notre projet à savoir les différentes règles de gestion, les relations et les technologies utiliser. Tout ceci dans le but de faciliter et d'organiser la gestion des emplois de temps dans notre université.