

# Documentación Aplicación Buffet

Manuel Añel García

16 de noviembre de 2025

## 1. Tipo de datos

- Este es uno de los principales fallos que tuve ya que en mongo los numeros son Number y yo apartir de eso le puse Number en el Backend y las Clases entonces en la practica al intentar igualar o diferenciar con un if un tipo Number con un Int no me dejaba.

```
if(idMesa == p.getIdMesa().intValue()){
```

- Tambien para los tipo de datos de los TextView, si quiero ponerle un numero tengo que transformarlo a string.

```
contadorComida.setText(String.valueOf(textoInicial));
```

## 2. Llamadas retrofit

Esta es básicamente el principal error y más importante que he tenido, en comparacion con JavaFX en Android estudio usando retrofit no podía hacer dos llamadas HTTP en la misma función y para solucionarlo está todo muy distribuido en funciones y se puede ver que casi todas las funciones tienen otras funciones dentro con parametros para usar los datos de una llamada HTTP en otra función.

## 3. Pasar los proyectos a casa

Estuve mucho tiempo pasando los proyectos de clase a casa ya que no se me ponía bien el JDK o no me leía el pom etc...

## 4. Hacer cambios en el UI JavaFX

Se me complicó para en las llamadas HTTP cambiar la UI de la aplicación ya que están en un hilo situado al principal, así que es necesario usar Platform.runLater(() ->)

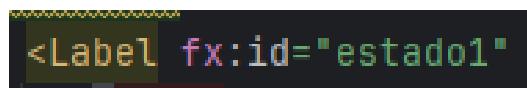
## 5. Contadores con Lambdas

Esto me llevó un tiempo porque Platform.runLater(() ->) es una lambda entonces no me dejaba hacer un contador fuera de un bucle y dentro después de cada recorrido sumarlo si estaba la lambda dentro del bucle, me ponía que no era un parámetro final, o sea que iba cambiando y dentro del bucle tuve que relacionar el parámetro contador a otro parámetro que sea final.

```
int contador = 0; // El contador es para saber en qué posición están los Labels ya que es la misma que las mesas
for (Mes m : mesas) { // Recorro las mesas y veo si está pillaada, dependiendo de eso se pone de un color u otro
    final int index = contador; // No me dejaba hacer un contador normal porque estaba dentro de una lambda y no era una copia final
    if (m.isEstadoMesa()){
        Platform.runLater(() -> {
            estados.get(index).setStyle("-fx-background-color: #83E291; -fx-background-radius: 100; -fx-border-color: black; -fx-border-radius: 100");
        });
    } else{
        Platform.runLater(() -> {
            estados.get(index).setStyle("-fx-background-color: #EF4040; -fx-background-radius: 100; -fx-border-color: black; -fx-border-radius: 100");
        });
    }
    contador++;
}
```

## 6. ID en fxml

Este fue un error que no me dejaba modificar los elementos en JavaFX ya que cuando hice la vista con el SceneBuilder puse el id en un parámetro que había, y se ponía como `id=1` eso no me salía como error pero luego al ejecutarlo con los cambios de colores del controller no me cambiaba nada y buscando me di cuenta que para que se refieran en el controller el id tiene que ser "fx:id=1"



## 7. Bibliografía

- <https://programacionymas.com/blog/consumir-una-api-usando-retrofit>

- <https://ljl79.medium.com/construyendo-una-api-con-node-express-mongodb-f5c9ec86b908>
- <https://es.stackoverflow.com/questions/578339/conexion-a-una-base-de-datos-con-mongodb-y-express-js>
- <https://ironpdf.com/es/java/blog/java-help/okhttp-java/>
- <https://medium.com/@nikita.o.blud/getting-started-with-okhttp3-for-java-http-request-examples-f4623188970e>
- <https://es.stackoverflow.com/questions/106768/c%c3%b3mo-modificar-un-textview-en-android-a-trav%c3%e9s-de-un-bot%c3%b3n>