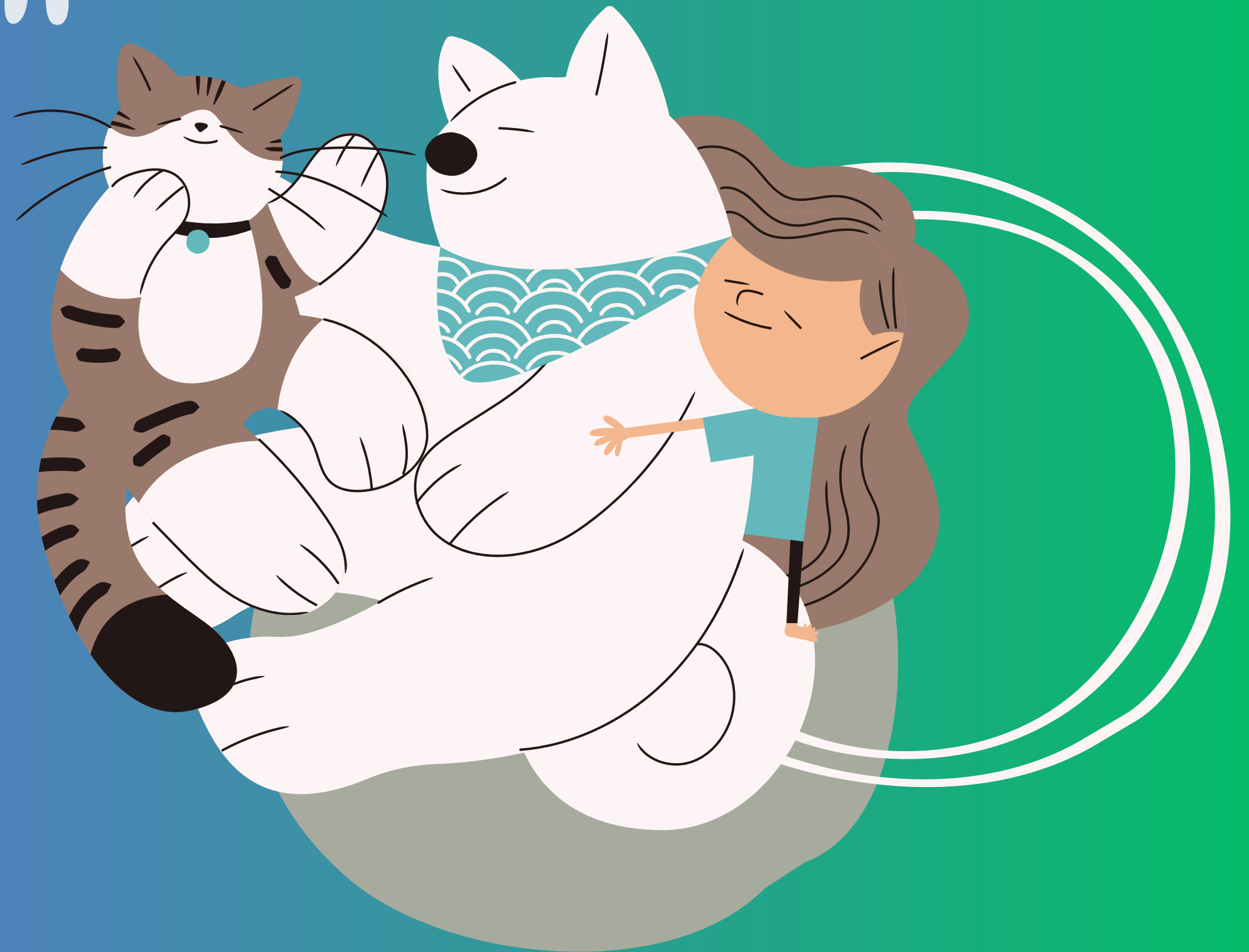


CITA VETERINARIA

DOCENTE:
Jorge Luis Mayta Guillermo
CICLO:
5°
Sesión:
T5FB
SEMESTRE:
2023-I



**CUIDAMOS A TUS
MASCOTAS**

INTEGRANTES

Huaman Cataño, Manuel Antonio(Coordinador)

Bolaños Rodriguez, Henry

Villar Gamión, Leonardo Alain

Vasquez Chambergo, Pedro Robert

Padilla Rodriguez, Fernando Ildefonso



RESUMEN



El proyecto de "Cita Veterinaria" en Android Studio es una aplicación móvil diseñada para ayudar a los usuarios a gestionar y programar citas para sus mascotas con veterinarios. La aplicación ofrece una interfaz intuitiva y amigable para que los usuarios puedan registrar y administrar la información relacionada con sus mascotas, así como buscar y programar citas con veterinarios disponibles.

La aplicación se basa en la arquitectura de desarrollo de Android Studio y utiliza tecnologías y componentes clave kotlin y SQLite para la gestión de datos.



INTRODUCCIÓN



El proyecto de "Cita Veterinaria" es una aplicación móvil diseñada para simplificar la gestión de citas y cuidados veterinarios para mascotas. Con el aumento de la conciencia sobre el bienestar animal, cada vez más personas buscan servicios veterinarios de calidad para sus queridas mascotas.



DIAGNOSTICO



El proyecto de "Cita Veterinaria" en Android Studio ha sido diseñado para brindar una solución móvil que facilite la gestión de citas y cuidados veterinarios para mascotas. A continuación, se presenta el análisis de tres variables: Social, Económica, Política, Tecnológica y económica.



JUSTIFICACION DEL PROYECTO

La justificación del proyecto "Cita Veterinaria" se basa en la necesidad de proporcionar a los propietarios de mascotas una solución móvil eficiente y conveniente para gestionar las citas y cuidados veterinarios de sus animales de compañía.



OBJETIVOS

OBJ1: Desarrollar una aplicación móvil en Android Studio: El objetivo técnico principal es crear una aplicación móvil funcional utilizando el entorno de desarrollo Android Studio. Esto implica aprovechar las capacidades y características de la plataforma Android para brindar una experiencia de usuario óptima.

OBJ2: Implementar una interfaz de usuario intuitiva y amigable: Se busca diseñar e implementar una interfaz de usuario atractiva y fácil de usar para los usuarios de la aplicación. Esto implica utilizar elementos visuales claros, navegación intuitiva y una disposición lógica de los componentes de la interfaz.



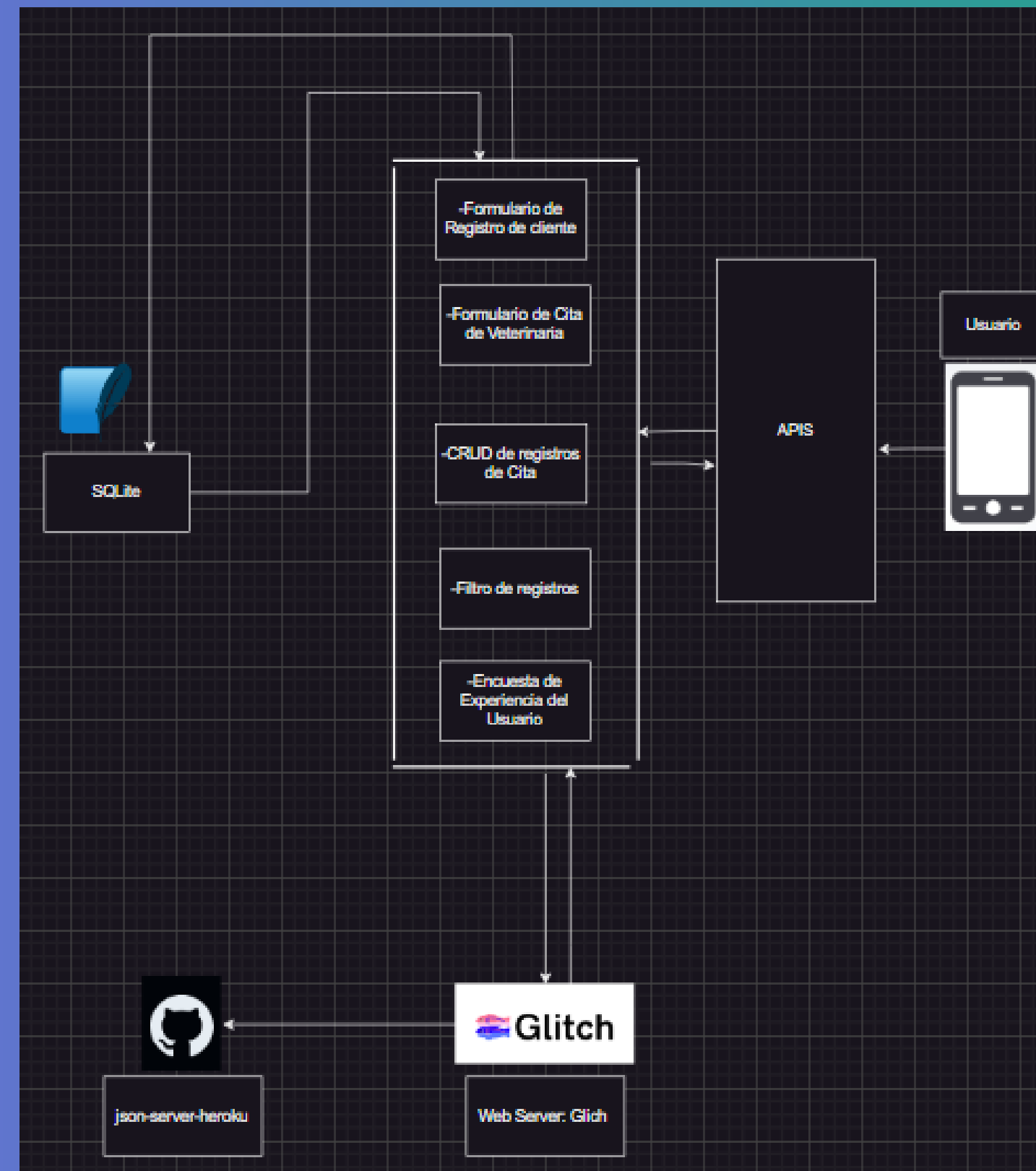
DEFINICION Y ALCANCE

El alcance del proyecto "Cita Veterinaria" se centra en desarrollar una aplicación móvil que incluya un formulario de registro de cliente, un formulario de cita de veterinaria, un sistema CRUD de registros de citas, un filtro de registros y una encuesta de experiencia del usuario. Estas funcionalidades permitirán a los usuarios registrarse en la aplicación, programar citas veterinarias, gestionar y filtrar sus citas, y proporcionar retroalimentación sobre su experiencia. El proyecto se enfocará en la implementación de estas características específicas para brindar una solución integral y eficiente para la gestión de citas veterinarias.



PRODUCTOS Y ENTREGABLES

ER del Proyecto



PRODUCTOS Y ENTREGABLES

wireframe

09:52 AM

Iniciar Sesión

Username

Password

Entrar

09:52 AM

Mi Registro

Username

Email

Phone

Password

Confirmar Password

Registrar

09:52 AM

Reestablecer Clave

Username

Nuevo Password

Confirmar Password

Reestablecer

09:52 AM

Seguimiento de Citas

Nombre

Email

Celular

Mascota

Categoría

Síntomas

Crear Cita

09:52 AM

Encuestas

Pregunta 1

Some text

A paragraph of text with an [unassigned link](#)

Pregunta 2

Some text

A paragraph of text with an [unassigned link](#)

Pregunta 3

Some text

A paragraph of text with an [unassigned link](#)

Terminar encuesta

09:52 AM

Crud de Citas

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

09:52 AM

Filtros de Cita Clave

Filtrar por nombre

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

Some text

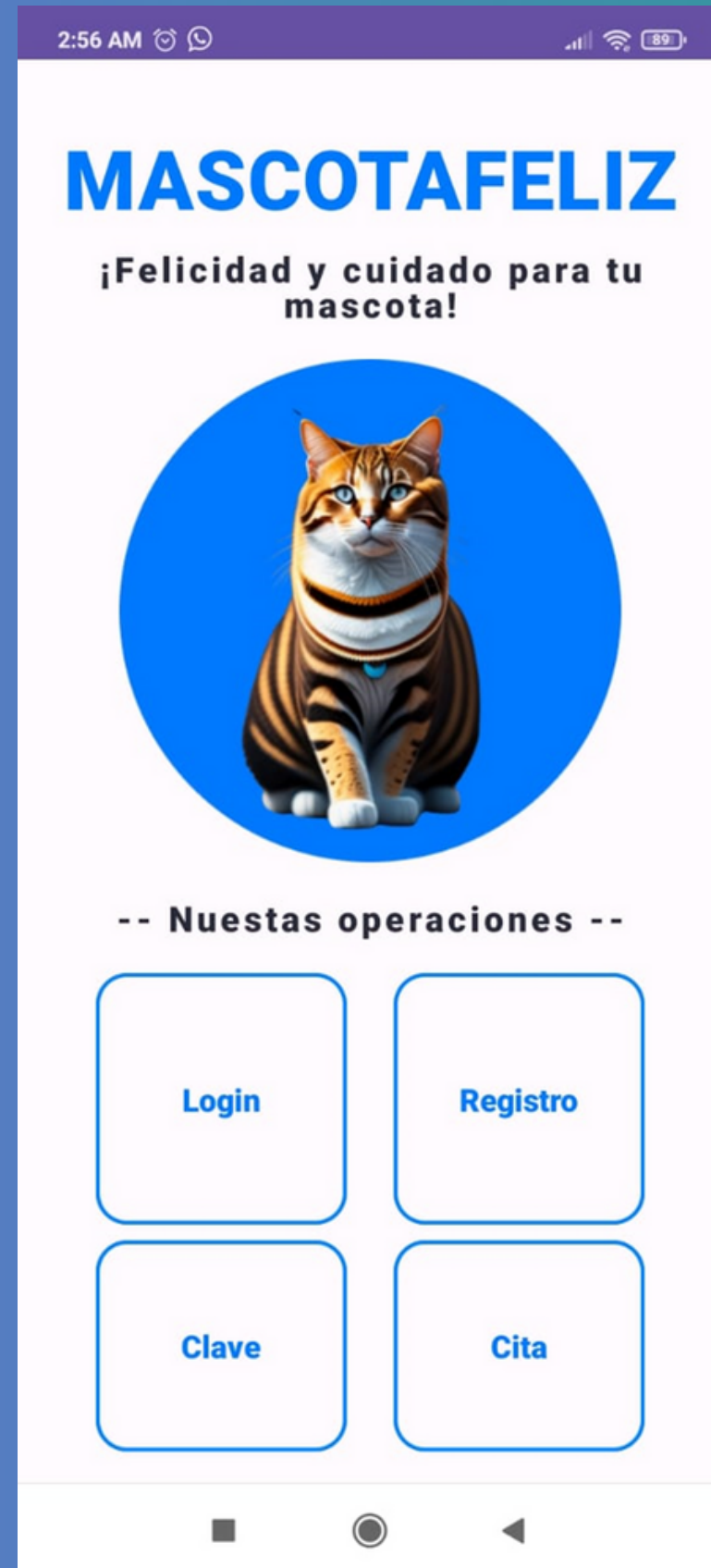
Some text

Some text



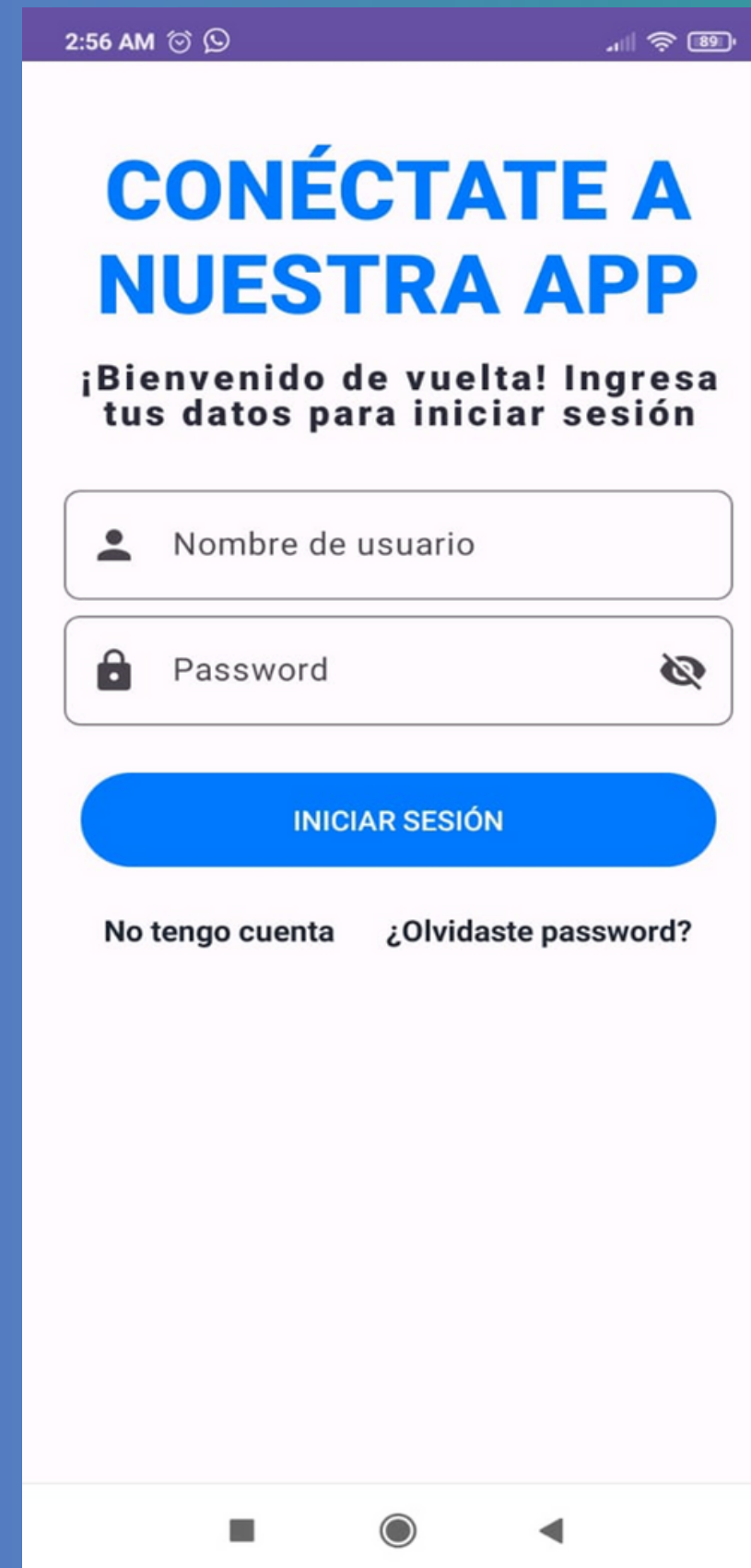
PRODUCTOS Y ENTREGABLES

Dashboard



PRODUCTOS Y ENTREGABLES


Login





2:56 AM

CONÉCTATE A NUESTRA APP

¡Bienvenido de vuelta! Ingresa tus datos para iniciar sesión

 Nombre de usuario

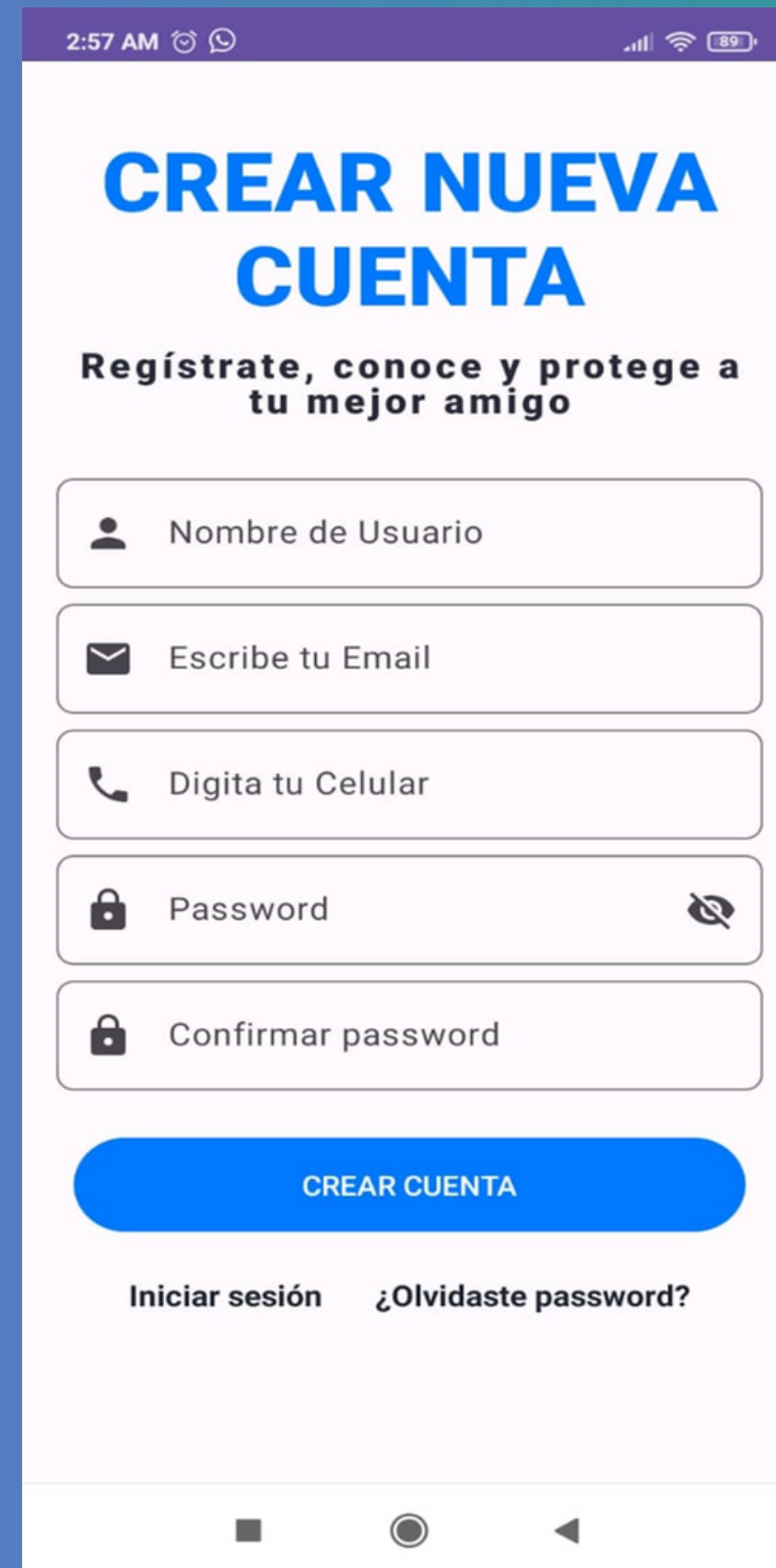
 Password 

INICIAR SESIÓN

[No tengo cuenta](#) [¿Olvidaste password?](#)

PRODUCTOS Y ENTREGABLES


Registro


A mobile app registration screen with a white background and rounded corners. At the top, a status bar shows the time 2:57 AM, signal strength, Wi-Fi, and battery at 89%. The main heading is 'CREAR NUEVA CUENTA' in bold blue text. Below it is a subtitle 'Regístrate, conoce y protege a tu mejor amigo' in bold black text. There are five input fields: 'Nombre de Usuario' with a person icon, 'Escribe tu Email' with an envelope icon, 'Digita tu Celular' with a phone icon, 'Password' with a lock icon and a toggle eye icon, and 'Confirmar password' with a lock icon. A blue button labeled 'CREAR CUENTA' is below the fields. At the bottom, there are links for 'Iniciar sesión' and '¿Olvidaste password?'. The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.


2:57 AM



CREAR NUEVA CUENTA


Regístrate, conoce y protege a tu mejor amigo

 Nombre de Usuario

 Escribe tu Email

 Digita tu Celular

 Password 

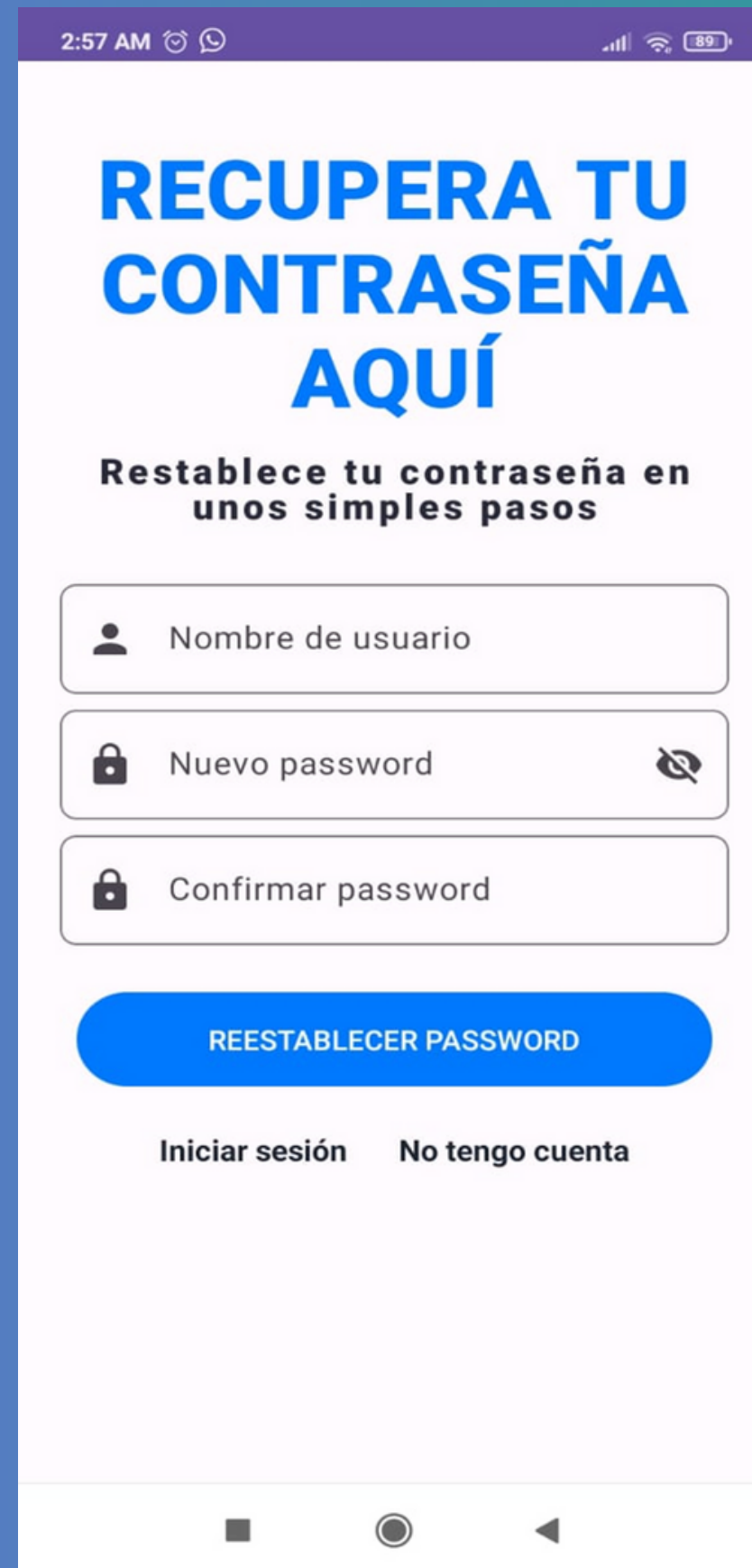
 Confirmar password

CREAR CUENTA

[Iniciar sesión](#) [¿Olvidaste password?](#)

PRODUCTOS Y ENTREGABLES


Clave




2:57 AM

RECUPERA TU CONTRASEÑA AQUÍ


Restablece tu contraseña en unos simples pasos




Nombre de usuario



Nuevo password





Confirmar password

REESTABLECER PASSWORD

Iniciar sesión

No tengo cuenta



PRODUCTOS Y ENTREGABLES

Cita-Crud

The screenshot shows a mobile application interface titled "Pet List". At the top, there is a status bar with the time "2:58 AM", signal strength, Wi-Fi, and battery level "89%". Below the title, there is a purple button labeled "Add Pet". The main content area is a light purple form with several input fields, each with a label and a placeholder text:

- Nombre**: Escribe aqui nombre de tu mascota...
- Raza**: Escribe aqui la raza...
- Propietario**: Escribe aqui nombre del propietario...
- Email**: Escribe aqui su email ...
- Celular**: Escribe aqui su número celular ...
- Síntomas**: Escribe aqui los síntomas de su mascota ...

The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with three icons: a square, a circle, and a triangle.



Conclusiones



En conclusión, el proyecto "Cita Veterinaria" ha logrado desarrollar una aplicación móvil funcional que brinda a los usuarios la capacidad de gestionar citas veterinarias de manera eficiente. La implementación de formularios, el sistema de gestión de registros, el filtro de registros y la encuesta de experiencia del usuario son características destacables que mejoran la usabilidad y la satisfacción del usuario.



RECOMENDACIONES

Arquitectura escalable: Diseñar e implementar una arquitectura modular y escalable que permite agregar nuevas funcionalidades o realizar cambios sin afectar negativamente el rendimiento y la estabilidad del sistema.

Optimización del rendimiento: Realizar pruebas exhaustivas de rendimiento y optimizar el código y las consultas de la base de datos para garantizar una respuesta rápida y eficiente de la aplicación, incluso cuando se trabaje con grandes volúmenes de datos.

Mantenimiento y actualizaciones: Establecer un plan de mantenimiento regular para corregir errores, actualizar tecnologías y realizar mejoras continuas en el proyecto.



GLOSARIO

Android Studio: Un entorno de desarrollo integrado (IDE) utilizado para el desarrollo de aplicaciones Android. Proporciona herramientas y recursos para escribir, depurar y probar aplicaciones móviles en el sistema operativo Android.

API: Siglas en inglés de "Application Programming Interface" (Interfaz de Programación de Aplicaciones). Es un conjunto de reglas y protocolos que permiten que diferentes componentes de software se comuniquen entre sí.

CRUD: Siglas en inglés de "Create, Read, Update, Delete" (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar). Es un conjunto de operaciones básicas utilizadas para gestionar la persistencia de datos en una base de datos.



BIBLIOGRAFI A



<https://developer.android.com/>

<https://developer.android.com/studio/releases?hl=es-419>

<https://developer.android.com/kotlin?hl=es-419>

<https://kotlinlang.org/docs/android-overview.html>

<https://developer.android.com/jetpack/compose/navigation>

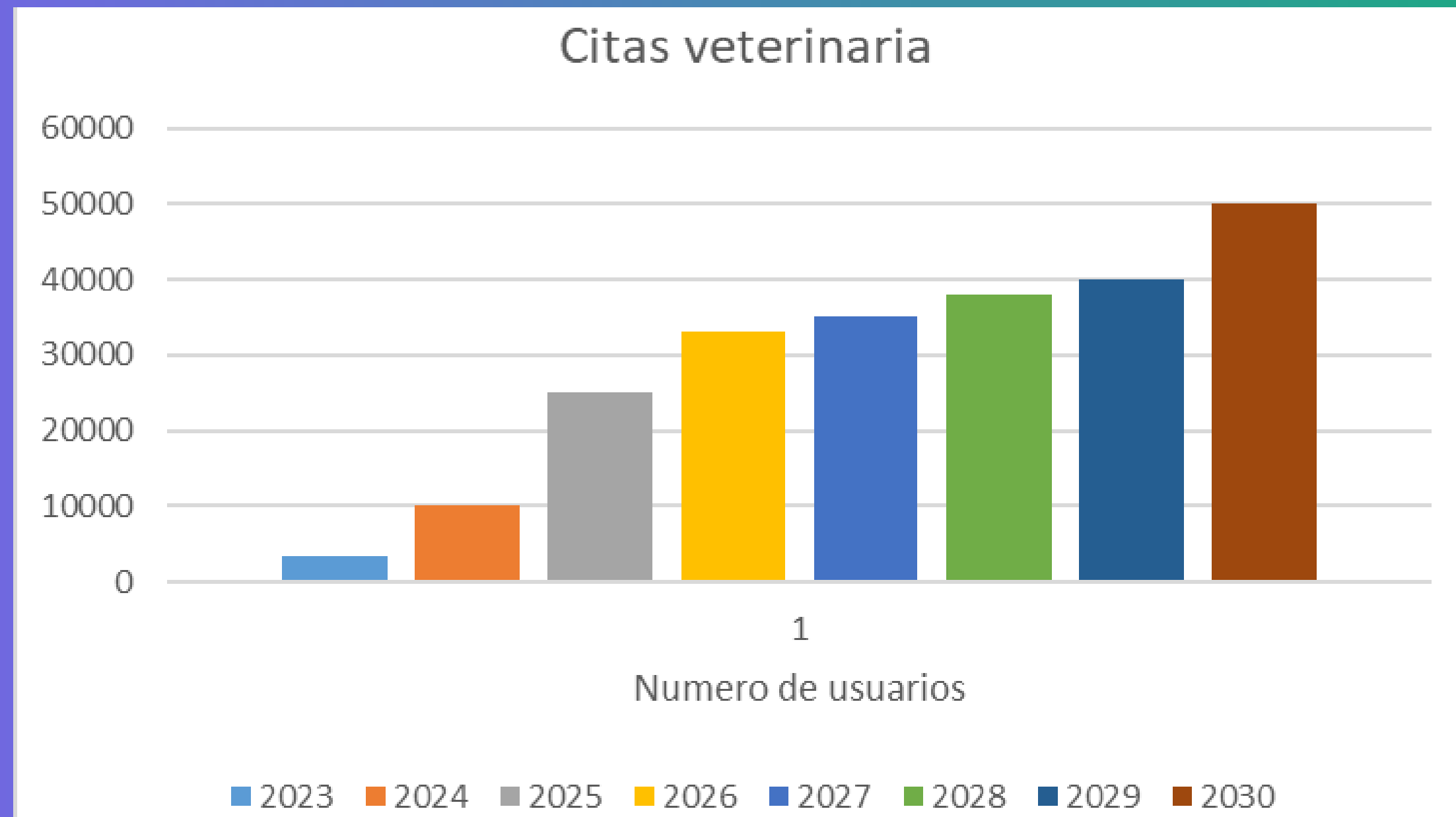
<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/json-server>

<https://developer.themoviedb.org/reference/intro/getting-started>

<https://glitch.com/>

ANEXOS

En la primera imagen se puede observar el la evolución del aumentos de usuarios de la aplicación en Android Studio "Cita Veterinaria"



ANEXOS

En la segunda imagen se puede observar que los usuarios se encuentran satisfechos y contentos por la aplicación.



¿ALGUNA CONSULTA
SOBRE EL PROYECTO?



GRACIAS!!

