

```
/*
```

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma.
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
- Ricevere in input la scelta dell'utente.
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente.
- Ricevere in input: nome dell'utente in caso di nuova partita.
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda).
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta».
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.

```
*/
```

```
#include <string.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int calcolo(char risposta, char rispostaEsatta, int punteggio){
```

```
if(risposta == rispostaEsatta){
```

```
    printf("\nRisposta esatta!\n");
```

```
    punteggio = punteggio + 10;
```

```
} else{
```

```
    punteggio = punteggio - 5;
```

```
    printf("\nRisposta errata!\n");
```

```
}  
}
```

```
//NUOVA PARTITA
```

```
void nuovaPartita(){  
    char risposta1;  
    char risposta2;  
    char risposta3;  
    char nomeGiocatore[15];  
    int punteggio = 0;  
    printf("Inserisci il tuo nickname: ");  
    scanf("%s", nomeGiocatore);  
    printf("\nOGNI RISPOSTA ESATTA VERRANNO AGGIUNTI 10 PUNTI E OGNI RISPOSTA  
SBAGLIATA SARANNO SOTTRATTI 5 PUNTI \n          ..INIZIAMO!!!\n");  
    while (getchar() != '\n');
```

```
//QUIZ 1
```

```
printf("\nANIMALI\n");  
printf("Quando si sono estinti i dinosauri?\n");  
printf("A - 65 milioni di anni fa\n");  
printf("B - 20 miliardi di anni f\n");  
printf("C - 200 mila di anni fa\n");  
printf("D - 12 milioni di anni fa\n");
```

```
scanf("%c", &risposta1);  
punteggio = calcolo(risposta1, 'A', punteggio);  
while (getchar() != '\n');
```

```
//QUIZ 2
```

```
printf("\nCITTA'\n");  
printf("Qual e' la citta' piu' grande al mondo?\n");  
printf("A - Istanbul\n");
```

```
printf("B - Chongqing\n");
printf("C - Tokyo\n");
printf("D - Shanghai\n");

scanf("%c", &risposta2);
punteggio = calcolo(risposta2, 'B', punteggio);
while (getchar() != '\n');

//QUIZ 3
printf("\nCOSE\n");
printf("Qual e' la cosa piu' piccola al mondo?\n");
printf("A - protoni\n");
printf("B - elettroni\n");
printf("C - neutroni\n");
printf("D - neutrini\n");

scanf("%c", &risposta3);
punteggio = calcolo(risposta3, 'D', punteggio);
while (getchar() != '\n');
printf("Punteggio finale: %d \n", punteggio);

}
```

```
int main(){
```

```
//INTRODUZIONE
```

```
printf("BENVENUTO IN QUIZTIME GIOCATORE \n");
```

```
int selezione;

int punteggio = 0;

do{

printf("Desideri iniziare a giocare (1) o uscire dal gioco? (2): ");

scanf("%d", &selezione);


    switch(selezione){

        case 1:

            nuovaPartita();

            break;

        case 2:

            return 0;

            break;

        default:

            printf("Hai inserito un comando sbagliato. Riprova");

    }

}while(selezione==1 || selezione==2);


printf("Punteggio finale: %d \n", punteggio);

}
```

Qual e' la citta' piu' grande al mondo?

- A - Istanbul
 - B - Chongqing
 - C - Tokyo
 - D - Shanghai
- D

Risposta errata!

COSE

Qual e' la cosa piu' piccola al mondo?

- A - protoni
 - B - elettroni
 - C - neutroni
 - D - neutrini
- B

Risposta errata!

Punteggio finale: 0

Desideri iniziare a giocare (1) o uscire dal gioco? (2):