

```

1
2  /*Questo programma si occupa di far scegliere all'utente quale delle 3 operazioni eseguire,
3   una volta scelta l'operazione verranno chiesti i valori da inserire*/
4
5  // INSERIMENTO LIBRERIA
6  #include <stdio.h>
7
8  // FUNZIONI ESISTENTI CREATE DOPO
9  void menu ();
10 void moltiplica ();
11 void dividi ();
12 void ins_string();
13
14 // MAIN
15 int main ()
16
17 {
18     char scelta = {'\0'}; // graffe sbagliate
19     menu ();
20     scanf ("%d", &scelta); // "%d" (int) -> "&c" (char)
21
22     switch (scelta)
23     {
24         case 'A':
25             moltiplica();
26             break;
27         case 'B':
28             dividi();
29             break;
30         case 'C':
31             ins_string();
32             break;
33         /*
34          da inserire un controllo dell'input per eventuali errori
35          default:
36             printf("Input errato. Riprova");
37             return 404;
38          */
39     }
40     return 0;
41
42 } // FINE MAIN
43

```

```

44
45 //FUNZIONI
46
47 void menu ()
48 {
49     printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n"); //assistente*
50     printf ("Come posso aiutarti?\n");
51     printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n"); // \nC -> \n
52
53 }
54
55 void moltiplica ()
56 {
57     short int a,b = 0;
58     printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
59     /*
60     inserire un controllo se l'utente inserisce un carattere e non un numero
61     */
62     scanf ("%f", &a); // "%f" (float) -> "%d" (int)
63     scanf ("%d", &b);
64
65     short int prodotto = a * b;
66
67     printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
68 }
69
70 void dividi ()
71 {
72     int a,b = 0;
73     printf ("Inserisci il numeratore:");
74     /* inserire un controllo se l'utente inserisce un carattere e non un numero */
75     scanf ("%d", &a);
76     printf ("Inserisci il denominatore:"); //denominatore*
77     /*
78     inserire un controllo se l'utente inserisce un carattere e non un numero
79     inserire un controllo se il denominatore è 0 tramite un if controllando se b!=0 allora continuiamo. Else dà una schermata di errore
80     */
81     scanf ("%d", &b);
82
83     int divisione = a % b; //inserire "/" invece di "%" e passare da int a float essendo una media
84
85     printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione); //la stampa di divisione va inserita con "%f"
86 }
87
88 void ins_string ()
89 {
90     char stringa[10];
91     printf ("Inserisci la stringa:"); //metterei uno spazio dopo i due punti
92     scanf ("%s", &stringa); //fgets per overflow del vettore oppure scanf ("%0s", &stringa). La & non è necessaria
93 }
94

```