

LEYENDAS ENOJADAS



Mitos

Leyendas

¡El último Aventurero en pie gana!



¡Bienvenidos a la Aventura!

Somos pequeños Aventureros en un viaje por la mágica tierra de Colombia.

El objetivo es simple:
¡Ser el último Aventurero en pie!

¿Quién será el último con un cuento que contar?





¿Cómo Jugar?

1 Antes de empezar, separa las cartas en tres grupos:



2 Barajar y Repartir

1. Baraja muy bien el **Grupo B**.
2. Cada jugador toma 4 cartas para su mano inicial.
3. Pongan el **Grupo A** sobre el mazo, sin barajar.

3 Tu turno es simple

JUGAR una carta y/o ROBAR una carta del mazo. ¡Y reza por no encontrar una Leyenda!



¡ALERTA DE LEYENDA!

Si al robar te sale una Leyenda Enojada:

Situación	Resultado
Tienes una Carta de Calma	¡Te Salvas! y regresas la carta de Leyenda al mazo.
Tienes una Carta de Tierra Sagrada	Usa la carta. Te salva, ¡y además robas 2 cartas extra!
Tienes una Carta de Tierra Sagrada	La Leyenda te saca del juego. El resto de jugadores sigue.

Mitos vs. Leyendas: ¿Cuál es la diferencia?

Mito —

Son historias muy antiguas que explican cómo funciona el mundo.

Hablan de los espíritus de la creación!

Leyenda —

Son historias que mezclan la vida real con la fantasía.

Siempre tienen una enseñanza sobre cómo debemos portarnos.

Mitos y Leyendas



La Llorona

Valora a tu familia.
Una mamá que
perdió a sus hijos
por egoísmo.



La Patasola

Sé honesto y leal.
La mujer que la
naturaleza castigó
por ser mentirosa.



Madremonte

Cuida el medio
ambiente. Su rabia
es la consecuencia
de dañar el monte.



Hombre Caimán

Respetá la
privacidad.

Su forma es la
consecuencia de
espiar a otros.



El Mohán

¡Respetá los
lugares peligrosos!

Molesta y atrae a
quienes son
imprudentes cerca
del agua.

El Sombrerón

Sé humilde y
prudente.

El hombre del
sombrero enorme
que asusta a los
presumidos.



**¡Ganaste
la Historia!**

¡Invita a tu familia y
amigos a seguir
jugando para aprender
más de Colombia!