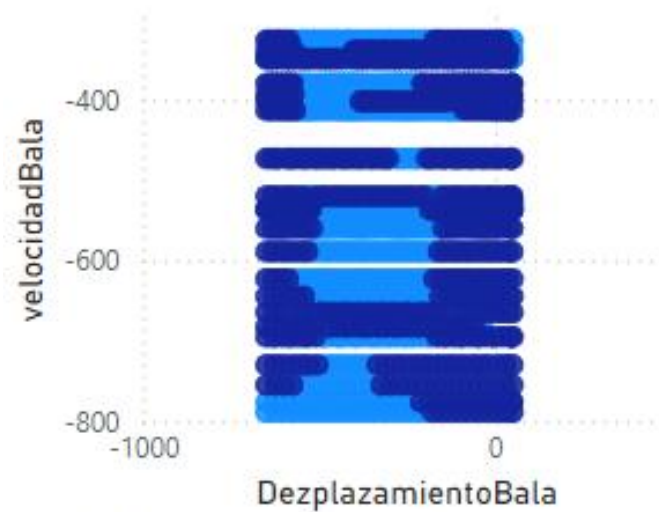


Graficación de Dataset del Juego

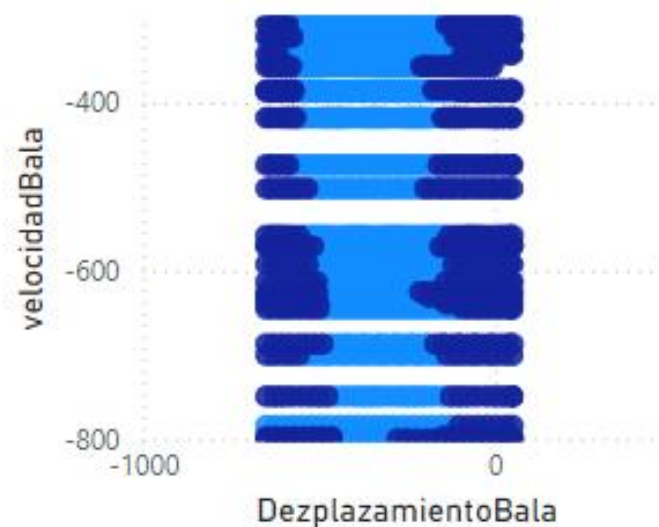
Target, DezpazamientoBala y
velocidadBala

Target ● 0 ● 1



Target, DezpazamientoBala y
velocidadBala

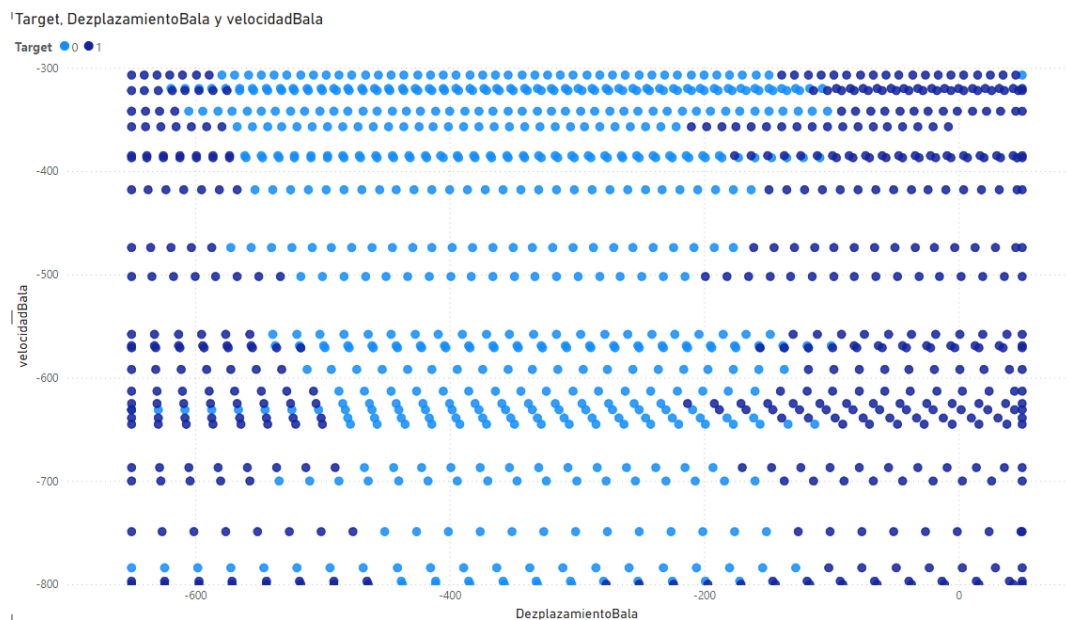
Target ● 0 ● 1



Lo que se observa durante las gráficas del dataset del juego la parte azul clara es cuando el monito permanece en el suelo, sin moverse y el parte azul marino representa cuando el monito esta en el aire (saltando).



Esta primera imagen es un dataset cargado en el cual el monito salta cada que puede y es mas constante donde la velocidad de la bala es menor pues de esta manera puede permanecer mas tiempo en el aire pero si es rápida solo puede saltar una vez.



Esta segunda grafica es un dataset donde independientemente de la velocidad de la bala el monito solo salta cuando la bala está cerca de él.