## UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMÁS FRÍAS" CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



### PROYECTO DE TALLER DE BASE DE DATOS

# MANUAL DE USO

#### Nombres

Univ. Manuel Martinez Orcko

Univ. Jorge Eduardo Chavarria Condori

#### **Docente**

Ing. Jesús López Quentasi

#### Auxiliar

Univ. Peter Harold Escobar Vallejos

Potosi - Bolivia

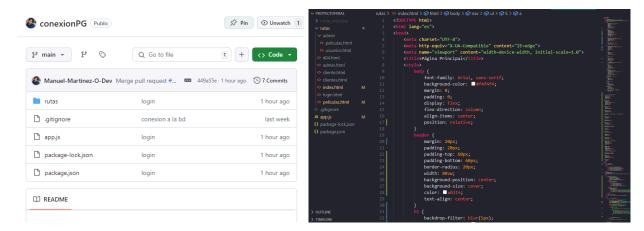
2024

#### INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

#### Código del proyecto:

Para la instalación, se debe visitar el repositorio donde se encuentra el proyecto, para posteriormente clonar el proyecto.

Link del repositorio: https://github.com/Manuel-Martinez-O-Dev/conexionPG



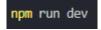
Todo el código que necesitamos se encuentra en la rama 'main', con esto tendríamos el código fuente.

Posteriormente se deben instalar las dependencias que necesita el proyecto con el comando:



[ NOTA ] Se recomienda tener la misma versión con la que fue desarrollado el proyecto que fue la v20.15.0 posteriores a esa versión sirven.

Para que la aplicación comience a funcionar se debe de ejecutar en la terminal el comando:



Ahora en consola le debe de salir el siguiente mensaje:

```
Servidor escuchando en http://localhost:5000
```

Debe dirigirse en el navegador de su preferencia a la ruta que muestra 'http://localhost:5000'.

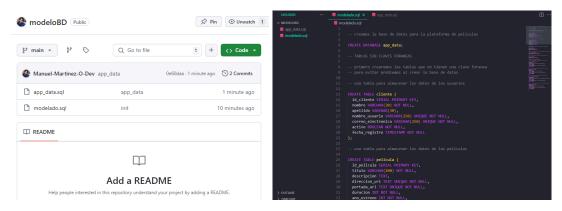
[ NOTA ] Si llegara a salir algún tipo de error no se preocupe, puede ser por que aun no tenemos la base de datos, déjelo tal como está y pasemos a crear la base de datos.

#### Creación de la base de datos:

Para que se conecte a una base de datos debemos de crear una para almacenar y recuperar datos para el proyecto.

En el siguiente enlace se encuentra el código para crear la base de datos o el archivo para importar la base de datos con algunos datos ya incluidos.

Link: https://github.com/Manuel-Martinez-O-Dev/modeloBD



modeloBD: archivo que contiene el código para crear la base de datos.

app data: archivo para importar la base de datos con datos incluidos.

[ modeloBD ] Solo se debe de copiar el código que se encuentra en el archivo y pegarlo en una base de datos creada en PostgreSQL con el nombre 'app\_data' o cualquier otro nombre, pero se recomienda poner el nombre ya mencionado.

[ app\_data ] Para importar la base de datos se debe crear antes una base de datos vacía con el nombre 'app\_data' o cualquier otro donde se importará los datos, luego de crear la base de datos vacía diríjase a la consola 'CMD' en este caso, y poner el siguiente comando:

```
{\tt psql -U \ postgres \ nombreBD < RUTA \ app\_data.sql}
```

[ NOTA ] En la parte de nombreBD se debe poner el nombre de la base de datos creada que está vacía, y en la parte de la RUTA se debe poner la ruta donde se encuentra el archivo app\_data.sql.

Luego le pedirá su contraseña de postgres y se importará correctamente.

#### **Configuraciones:**

Para que finalmente funcione la página se debe de configurar la 'pool' que se encuentra en el archivo 'app.js'.

```
9    const pool = new Pool({
10         user: 'postgres',
11         host: 'localhost',
12         database: 'app_data',
13         password: 'melody2025sql',
14         port: 5432,
15    });
```

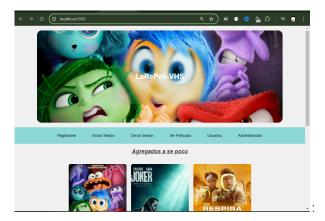
- Se debe cambiar el 'user' en caso de que usted no lo tenga como postgres.
- Cambiar el 'database' en caso de haber puesto otro nombre a la base de datos.
- Para cambiar el 'password' debe poner su contraseña con la que ingresa a postgres.

[ NOTA ] No se olvide de guardar todos los cambios.

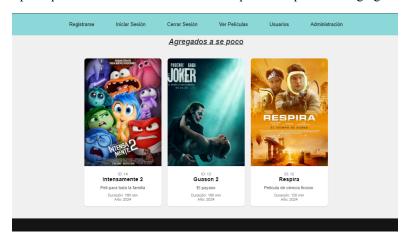
Con esto debería de funcionar toda la página

#### MANUAL DE USO

Al ingresar a la ruta 'http://localhost:5000' debería de ver algo así



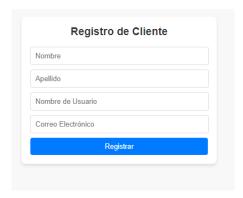
[ Esta es la página principal donde se muestran solo las tres películas que fueron agregadas recientemente ]



[ Se tiene una barra de navegación con las opciones que se ven en las imágenes, al presionar en cualquiera de las opciones que no sea registrar, se nos pedirá que iniciemos sesión ]

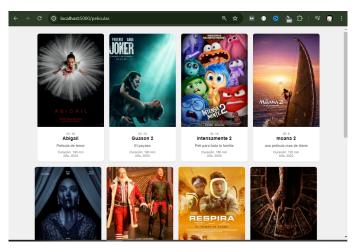


[ Para poder acceder a los demás apartados es necesario iniciar sesión, en caso de no contar con una cuenta nos dirigimos a la opción de registrarse ]

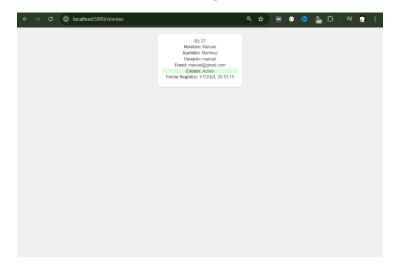


[ Una vez que se inicie sesión tendrá acceso a todos los apartados de la página ]

[ Comencemos por ver el apartado de 'Ver Películas', en este se muestran todas las películas que se encuentran en la base de datos, ordenados por el título en orden alfabético ]



[ Pasemos a ver el apartado de 'Usuarios', donde se podrá observar a todos los usuarios registrados en la base de datos ]



[ Ahora pasemos a ver el apartado de 'Administrador', donde encontraremos tres opciones: usuarios, películas, descargar registro y descarga manual de uso ]



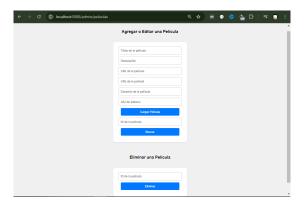
[ En la parte de usuarios se puede cambiar el estado de un cliente y eliminar un cliente poniendo el id del cliente al que se quiera modificar o eliminar ]



[ Ejemplo de cambio de estado de un cliente con el id 27 ]



[ Ahora en la parte de películas del apartado administrador puede agregar una nueva película, modificar los datos de una película ya existen en la base de datos y eliminar una película ]



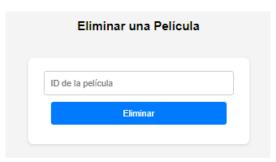
[ Para agregar una nueva película se debe llenar el formulario y presionar en botón de 'cargar película' ]



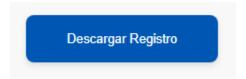
[ Para actualizar los datos de una película que ya existe en la base de datos solo se debe de colocar el id de la película y presionar el botón de 'buscar', el formulario se llenará automáticamente para modificar los datos, una vez terminado de modificar presionamos el botón de 'cargar película' ]



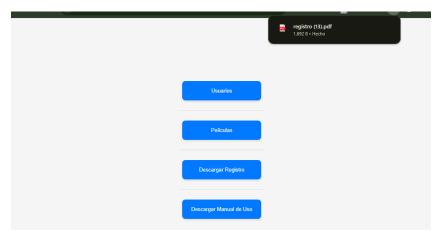
[ Para eliminar una película solo debemos introducir el id de la película que queremos eliminar ]



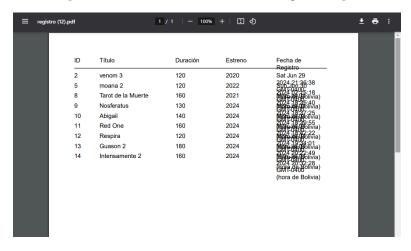
[ En la última parte del apartado tenemos la descarga de registro, se hace una descarga de un archivo pdf que contiene un registro de todas las películas ]



[ Al presionar en el botón se empezará a descargar el archivo 'registro.pdf' que contiene un registro de las películas que tiene la base de datos ]



[ Al abrir el archivo se muestra la lista de películas ]



[ Y por último al presionar el botón de descargar manual de uso se descarga el manual de uso de la página ]

