

Introducción a .NET

En capítulos anteriores, hemos hecho referencia diversas veces a objetos del Framework .NET sin haber prácticamente explicado su naturaleza y la manera de utilizarlos.

En este apartado, vamos a explicarle qué es el Framework, qué contiene, cómo buscar objetos .NET que puedan interesarnos, cómo crearlos, y cómo listar sus miembros.

Pero antes de ello volvamos al tema del «porqué de la utilización de los objetos .NET».

Si ha instalado usted mismo PowerShell, sabrá que éste requiere la instalación previa del Framework .NET. Y eso por la sencilla razón de que los diseñadores de PowerShell se basaron en las categorías del Framework para desarrollar herramientas de línea de comandos, más comúnmente denominadas commandlets.

Según palabras de los propios diseñadores, estaba previsto integrar en Windows PowerShell muchos commandlets para poder aprovechar al máximo el sistema Windows. Pero el Framework .NET es tan amplio que al final las cosas no sucedieron exactamente como se predijo inicialmente. Se comprobó que la adición de nuevos comandos tardaba demasiado tiempo, y por lo tanto, para no retrasar la salida de PowerShell, finalmente se prefirió facilitar el acceso a las clases de Framework, permitiendo así cubrir el conjunto de necesidades de los usuarios.

En este capítulo, hablaremos indiferentemente de clase .NET y de tipo .NET, que designan prácticamente (por no decir exactamente) la misma cosa.