

EJERCICIOS DE LINUX

EJERCICIOS DE SCRIPT

1. Crea un script que realice copias de seguridad en el directorio *copias* (empaquetadas y comprimidas) de un directorio determinado introducido por teclado.
2. Crea un script al que se le pase como parámetro un nombre de fichero o directorio y realice el siguiente proceso:
 - Comprobar si se le pasó el parámetro en cuyo caso nos informará si es un fichero o directorio y nos mostrará su contenido.
 - En caso contrario mostrará un mensaje indicando que no se introdujo el parámetro.
3. Diseña un script que realice los siguientes procesos a elección del usuario:
 - Cree sistema de ficheros en disquete (formatear).
 - Monte una unidad de disquete.
 - Desmonte la unidad anteriormente montada.
4. Crea un script al que se le pasen dos parámetros: un directorio y un fichero. Verificar la existencia de los parámetros, en caso contrario mostrar un mensaje indicando que no se le pasaron dichos parámetros. Comprobar que el fichero se encuentre en el directorio, en cuyo caso mostrará toda la información del fichero, en caso contrario mostrará un mensaje.
5. Diseña un script que realice el siguiente proceso:
Buscar los ficheros que contengan una serie de caracteres que el usuario introducirá por teclado, mostrando por pantalla todos los ficheros que los contengan. El proceso se ejecutará hasta que el usuario introduzca un carácter determinado.
6. Escribe un script que pida un usuario por teclado y muestre por pantalla los datos de éste. Dicho proceso se realizará hasta que el usuario lo desee. Realizar este ejercicio utilizando una función.
7. Haz un script que cree un directorio pasado como parámetro e informe si la creación ha tenido éxito.
8. Realiza un script que cuente el número de ficheros que contiene un directorio dado.
9. Comprobar si los usuarios pasados como parámetros son usuarios del sistema, comprobando si se encuentran en el fichero */etc/passwd* en cuyo caso se mostrarán sus datos, en caso contrario se indicará que el usuario no es del sistema.
10. Realiza un script que pida al usuario que introduzca comandos a ejecutar, hasta que se teclee el texto *fin*.
11. Pasado un nombre como parámetro comprobar: Si es un fichero de texto que muestre su contenido. Si es un directorio que muestre sus ficheros. En caso contrario que muestre un mensaje de error.
12. Mostrar un menú por pantalla que pida al usuario entrar en uno de los siguientes editores: *vi*, *emacs*, *joe*, o salir del programa.
13. Crear un script que pueda seleccionar entre las siguientes acciones:
 - Mostrar el espacio ocupado y disponible del disco (*df*).
 - Indicar el tamaño de ficheros o directorios introducidos por teclado(*du*).
 - Consultar la distribución de la memoria con totales en kilobytes(*free*).
 - Mostrar el árbol de procesos(*ps tree*)
14. Crear un script que, recibidos una serie de parámetros, nos diga cual de ellos es el mayor (alfabéticamente).
15. Igual que el anterior pero indicando el menor de los parámetros.
16. Diseña un script al que se le pasen dos cadenas de caracteres y nos diga cual es la mayor (en orden alfabético) y cual la menor y el número de caracteres de cada una.
17. Crear un script, que convierta una cantidad de pesetas introducidas por teclado a euros utilizando una función.
18. Diseñar un script que compruebe los usuarios conectados, introduciendo en un fichero toda la información de cada uno de ellos, que posteriormente sacaremos por impresora.
19. Crear un script que se llame correo y que pida por teclado el nombre del usuario al cual se le mandará un e-mail. El proceso se terminará cuando el usuario lo desee.
20. Crea un script al que se le pasan 3 argumentos, que muestre el número de parámetros recibidos, y el contenido de cada uno de ellos utiliza para ello los comandos *\$#*, *\$**
21. Crea un alias para el comando *ls* con las opciones que se deseen.
22. Consulta el contenido de la variable creada anteriormente y el de *HOME*, *PS1*, *PATH*, *UID*, *HOSTNAME*, *SHELL* (*set*, *echo*).
23. Comprueba todos los alias definidos en el sistema con alias, que se encuentran en el fichero */etc/profile* y */etc/profile.dos*