

1.-) Escribir tres párrafos con cualquier texto. Cuando se pulsa en uno de ellos se despliega hacia abajo otro texto (como información adicional).

Utilizar slideToggle.

2.) A partir del ejercicio anterior, añadir una imagen (flecha abajo) en cada párrafo, de forma que cuando se pulse en la imagen, se despliega como en el primer ejercicio y se cambia la imagen (flecha arriba).

3.-) Se declara un botón de forma que cuando se pulsa aparece una ayuda en un bloque separado del botón. **Utilizar fadeIn y fadeOut. El texto del botón cambiará dependiendo de si la ayuda ha sido visualizada.**

Al principio, el texto del botón será "Pulsa para que aparezca ayuda" y después, con la ayuda visualizada " Pulsa para que desaparezca ayuda".

4.-) Se declaran tres botones,

- cuando se pulsa el primero, se visualiza los 10 primeros números enteros positivos, de 1 a 10.
- cuando se pulsa el segundo, se visualiza los números de 20 a 25 enteros positivos.
- cuando se pulsa el tercero, se visualiza los números de 50 a 55 enteros positivos.

5.-) Declarar cinco párrafos y cinco botones.

- Cuando se pulsa en el primer botón, se anula o borra el primer párrafo
- Cuando se pulsa en el segundo botón, se anula o borra el segundo párrafo y así sucesivamente con el resto.

6.-) Declarar tres botones con los textos “rojo”, “verde” y “azul” y un bloque de un color diferente.

- Cuando se pulsa el botón con el texto “rojo”, el bloque se pone en rojo.
- Cuando se pulsa el botón con el texto “verde”, el bloque se pone en verde.
- Cuando se pulsa el botón con el texto “azul”, el bloque se pone en azul.

7.-) Dado un número en una caja de texto, visualizar en un bloque con fondo amarillo el mensaje “positivo” o “negativo” dependiendo de su valor.

8.-) El mismo ejercicio pero sin botón, es decir al darle a INTRO se cambiará no solo el texto del bloque sino también el fondo del mismo, por ejemplo en rojo si es negativo y en verde si es positivo.

9.-) Declarar 10 botones con los valores de 1 a 10 y dos bloques con los textos PARES e IMPARES cada uno.

- Si el usuario pulsa en el 3 se añadirá al bloque de IMPARES un nuevo párrafo con el texto 3 y así sucesivamente.
- Si el usuario pulsa en el 6 se añadirá al bloque de PARES un nuevo párrafo con el texto 6 y así sucesivamente.

10.-) Declarar una sola caja de texto que admita valores numéricos. SIN DARLE A INTRO NI NINGÚN BOTÓN AÑADIDO, tal como se cambia el valor, cambiará el texto y el fondo del bloque adicional.

- Si valor es negativo, el fondo será rojo y el texto “negativo”.
- Si valor es positivo, el fondo será verde y el texto “positivo”.

11.-) Declarar una caja de texto que admita valores numéricos y dos botones: “Guardar número” y “Visualizar números”.

- Cuando se pulse en el botón primero, el valor que esté en el input se guardará en un **array o lista**, con el correspondiente mensaje “número 3 guardado correctamente”.
- Cuando se pulse en el segundo botón, se visualizará todos los valores tecleados anteriormente.