



UNIVERSIDAD DE MONTERREY

SISTEMAS OPERATIVOS

P2. TAREAS Y APUNTES DE LAS SEMANAS

Profesor: Dr. Raúl Morales Salcedo

Alumnos:

José Manuel Sedano Luna 621965

Humberto Cavazos #####

Andrés Ogaz #####

San Pedro Garza García, Nuevo León a 22 de febrero del 2023

Código de Honor:

“Doy mi palabra que he realizado esta actividad con integridad académica”

Desarrollo del Proyecto

El proyecto consiste en la simulación de un sistema operativo denominado "Winux", el cual ofrece una interfaz gráfica de usuario (GUI) similar a la de Windows. El sistema operativo permite a los usuarios realizar diversas tareas como administrar procesos, aplicar algoritmos de scheduling y paginación, así como gestionar interrupciones. El proyecto se ha implementado utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript. Dentro del mismo zip se incluye un archivo de texto, llamado "*requerimientos.txt*", que incluye las especificaciones para utilizar el sistema creado.

El archivo "index.html" se encarga de establecer la estructura básica de la página principal. Incluye enlaces a hojas de estilo externas y scripts, así como la definición de la interfaz de inicio de sesión. La página muestra una pantalla de carga inicial y luego se muestra un formulario de inicio de sesión donde los usuarios pueden ingresar su contraseña. Al enviar el formulario, se verifica la contraseña ingresada y, si es correcta, se redirige al usuario a la página "PF.html".

El archivo "Index-scripts.js" contiene scripts relacionados con la página de inicio de sesión. Se utiliza jQuery para controlar la animación de carga, el formulario de inicio de sesión y la redirección a la página principal una vez que se ingresa la contraseña correcta.

El archivo "PF.html" representa la interfaz principal del sistema operativo. En esta página, se muestra una barra de título con controles de ventana, seguida de un contenido principal que incluye opciones de menú, algoritmos de scheduling, algoritmo de paginación y tipos de interrupciones. Además, se incluye un botón para agregar un nuevo

proceso y se muestra una tabla con información relacionada a un algoritmo de scheduling específico (en este caso, el algoritmo FCFS).

El archivo "scripts.js" contiene scripts relacionados con la funcionalidad de la página principal. Incluye código para cerrar los menús desplegados al hacer clic fuera de ellos, así como para actualizar el reloj y la fecha actual en la barra de tareas.

Conclusión

El desarrollo del proyecto de simulación de "Winux" ha permitido crear la simulación de un sistema operativo con una interfaz gráfica de usuario intuitiva y familiar para los usuarios. El proyecto ha utilizado tecnologías web para implementar las funcionalidades principales, lo que facilita su acceso y uso a través de cualquier navegador web y sin necesidad de instalar más cosas.

La simulación del sistema operativo ofrece características como la administración de procesos, la aplicación de algoritmos de scheduling y paginación, y la gestión de interrupciones. Estas características permiten visualizar a los usuarios como es que se controla y optimiza el rendimiento de su sistema, mejorando así la eficiencia y la experiencia de uso.