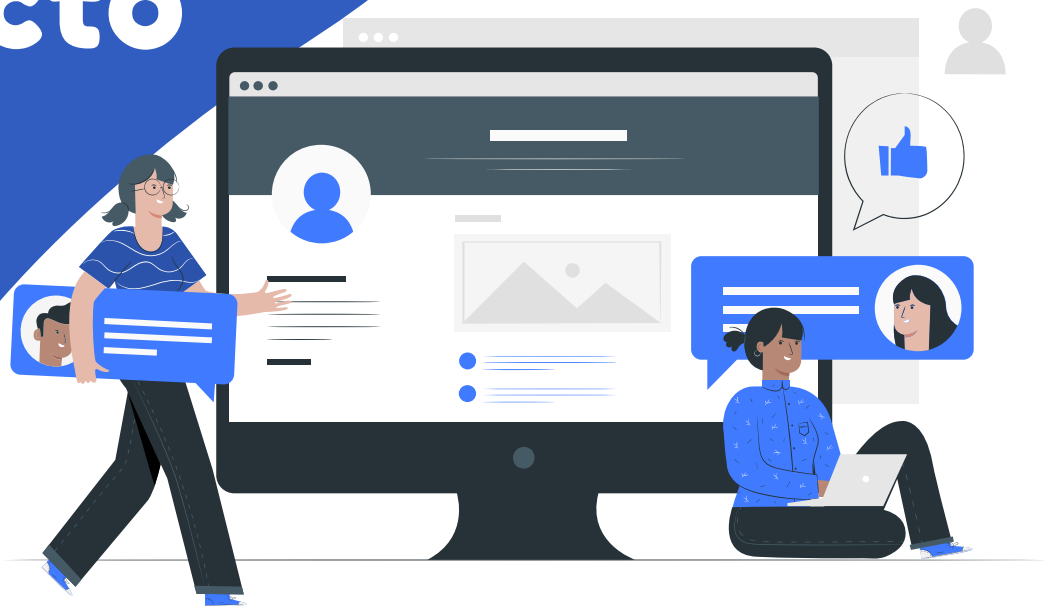


# Desarrollo del Proyecto

José Manuel Sedano Luna 621965

Humberto Cavazos 531712


Andrés Ogaz 535054





# Proyecto Final Sistemas operativos

El proyecto consiste en la simulación de un sistema operativo denominado 'Winux', que ofrece una interfaz gráfica de usuario (GUI) similar a la de Windows. Permite a los usuarios administrar procesos, aplicar algoritmos de scheduling y paginación, y gestionar interrupciones. El proyecto se ha implementado utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript..





**Archivo**  
**index.html**



## Pantalla de carga

establece la estructura básica de la página principal. Incluye enlaces a hojas de estilo externas y scripts, así como la definición de la interfaz de inicio de sesión.



## Inicio de Sesión

Se muestra una pantalla de carga inicial y luego un formulario de inicio de sesión donde los usuarios ingresan su contraseña.



**Archivo  
Index-  
scripts.js**



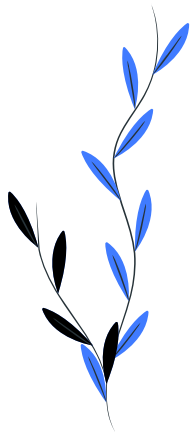
## Scripts Sesión

contiene scripts relacionados con la página de inicio de sesión.



## Animación

Utiliza jQuery para controlar la animación de carga, el formulario de inicio de sesión y la redirección a la página principal después de ingresar la contraseña correcta.





**Archivo  
PF.html**



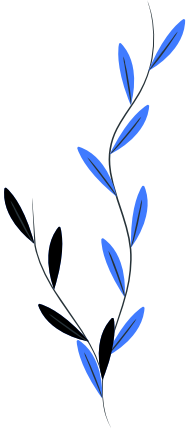
## Pantalla de principal

representa la interfaz principal del sistema operativo. Muestra una barra de título con controles de ventana y un contenido principal que incluye opciones de menú



## Procesos

También se incluye un botón para agregar un nuevo proceso y una tabla con información relacionada a un algoritmo de scheduling específico (por ejemplo, FCFS).







**Archivo  
scripts.js**



## Funcionalidad

El archivo 'scripts.js' contiene scripts relacionados con la funcionalidad de la página principal.





## Reloj

Incluye código para cerrar los menús desplegados al hacer clic fuera de ellos, así como para actualizar el reloj y la fecha actual en la barra de tareas.



## Conclusión

El desarrollo del proyecto de simulación de 'Winux' ha permitido crear un sistema operativo simulado con una interfaz gráfica de usuario intuitiva y familiar. Utilizando tecnologías web, se logra una implementación accesible y fácil de usar a través de cualquier navegador web. Ofrece la visualización de características como la administración de procesos, algoritmos de scheduling y paginación, y la gestión de interrupciones.



**“Doy mi palabra de que he realizado la  
siguiente actividad con integridad  
académica.”**

—Código de Honor

