

# Informe EJ3 – Taller de Programación

## FTP Pot

### Aclaraciones del alumno

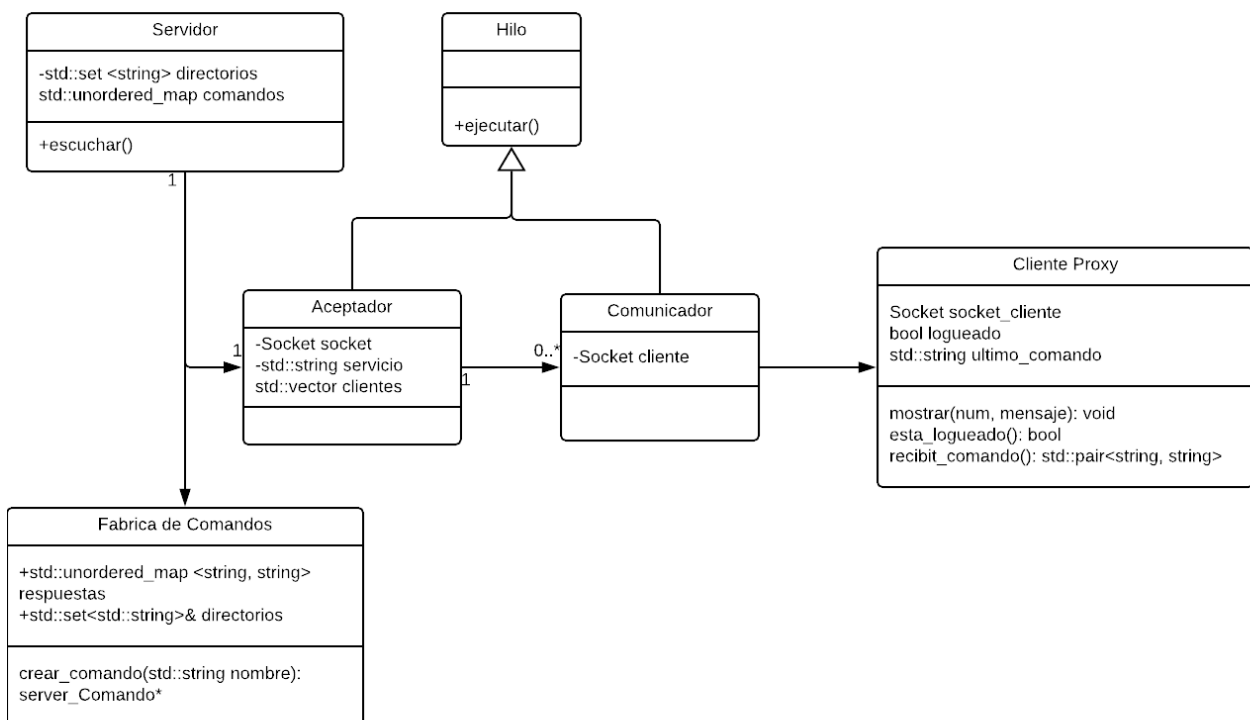
No conseguí terminar el trabajo, por lo tanto lo entregado es el mejor acercamiento que pude lograr. En el informe trata de describir el objetivo del modelo que se quiso hacer.

### Esquema de Diseño

Para describir el funcionamiento del trabajo, se incluyen algunos diagramas.

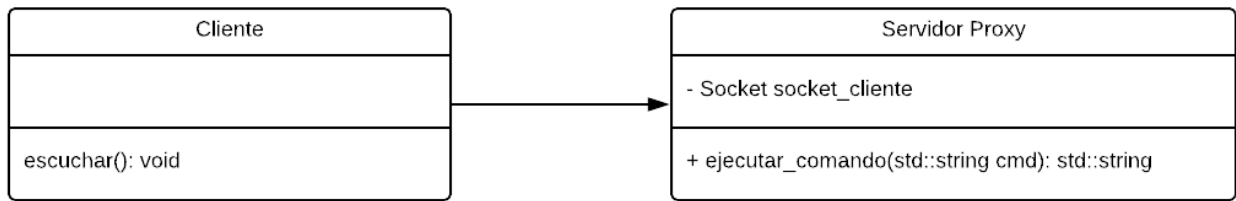
#### Diagramas de clases

Para comenzar se incluye un primer diagrama con las clases al funcionamiento del servidor.



En el diagrama se puede ver como el servidor tiene una Fábrica de Comandos, la cual le crea objetos hijos de Comando y los guarda en el hash de comandos. Estos son junto con los directorios son enviados al hilo Aceptador, que cada vez que acepta un cliente crea un nuevo hilo Comunicador. Este último hilo utiliza para comunicarse con el cliente un Cliente Proxy, que es el encargado de mantener el estado de este último: si ya hizo login, el ultimo comando ingresado; así como también se ocupa de enviar y recibir comandos a y desde el cliente. Esto lo puede hacer porque el Cliente Proxy tiene el Socket correspondiente.

Del lado del cliente el diagrama de clases es mucho mas sencillo:



Dado que el cliente solamente recibe mensajes por entrada estándar y los envía al servidor y luego imprime la respuesta, este solo tiene una referencia a un Servidor Proxy. Este es el que se ocupa de enviar el comando y de devolverle la respuesta al cliente para su posterior impresión en salida estándar.