

UD 2. Utilización de lenguajes de marcas en entornos web: HTML

PRACTICA Nº 3

- Nombre del archivo: 2122_LMGSI_XXX/ud2/03/index.html
- Título(<title>) de la página web “HTML XX Nombre y Apellidos”, siendo XX el número de práctica.
- Encabezado “Plantilla de formulario de _____”

CONTENIDO DE LA PÁGINA WEB

- **Se pide una plantilla de un formulario sobre un tema (libros, discos, coches, música, cine, deporte, examen, encuesta, cuestionario,...) que incluya todos los tipos de elementos dados por el profesor. Además, se debe investigar nuevos tipos no impartidos en clase**
 1. Elemento de **texto** validando el número mínimo y máximo de caracteres, si es requerido o no y el tamaño de la caja.
 2. Elementos de tipo **radio** uno de los elementos debe estar activo.
 3. Elementos de tipo **checkbox** teniendo en cuenta que el primer elemento está activo y/o múltiples selecciones en los checkboxes.
 4. Elemento de correo electrónico(**email**) indicando alguno de los siguientes atributos maxlenght, minlenght, required, size, multiple, pattern,...
 5. Elemento de teléfono(**tel**) validarlo con un patrón (pattern).
 6. Elemento **date** siendo validado entre un rango de fechas y con un valor por defecto.
 7. Elemento de tipo **time** validar entre un rango
 8. Elemento de tipo **week**
 9. Elemento de tipo **month**
 10. Elemento de tipo **Range**
 11. Lista desplegable
 12. Listas de opciones definidas
 13. Elementos textarea
 14. Elementos input de tipo image
 15. Elemento hidden
 16. Elemento search
 17. Elemento URL
 18. Elemento password
 19. Elemento number
 20. Elemento file
 21. Elemento color
 22. Elemento submit
 23. Elemento reset

- Validación