

Suponte que se definen las siguientes estructuras de datos para guardar la información sobre las celdas con las que tiene pos conexión un teléfono móvil:

```
1  #define SIZE 100
2  /* Información sobre la celda */
3  struct informacion_celda
4  {
5      char nombre[SIZE];           /* Nombre de la celda */
6      unsigned int identificador;   /* Número identificador */
7      float calidad_senal;         /* Calidad de la señal (entre 0 y 100) */
8      struct informacion_operador *ptr_operador; /* Puntero a una segunda estructura */
9  };
10
11 /* Información sobre el operador */
12 struct informacion_operador
13 {
14     char nombre[SIZE];           /* Cadena de texto con el nombre */
15     unsigned int prioridad;      /* Prioridad de conexión */
16     unsigned int ultima_comprob; /* Fecha de la última comprobación */
17 };
```

Responde a las siguientes preguntas:

1. ¿Qué tamaño en bytes ocupa una variable de tipo struct informacion_celda en memoria?

1. 72 bytes

```
1  #define SIZE 100
2  /* Información sobre la celda */
3  struct informacion_celda
4  {
5      char nombre[SIZE];           /* Nombre de la celda */
6      unsigned int identificador;   /* Número identificador */
7      float calidad_senal;         /* Calidad de la señal (entre 0 y 100) */
8      struct informacion_operador *ptr_operador; /* Puntero a una segunda estructura */
9  };
10
11 /* Información sobre el operador */
12 struct informacion_operador
13 {
14     char nombre[SIZE];           /* Cadena de texto con el nombre */
15     unsigned int prioridad;      /* Prioridad de conexión */
16     unsigned int ultima_comprob; /* Fecha de la última comprobación */
17 };
```

Responde a las siguientes preguntas:

1. ¿Qué tamaño en bytes ocupa una variable de tipo struct informacion_celda en memoria?
2. Las siguientes dos líneas declaran dos variables. ¿Cuál de ellas ocupa más espacio en memoria?

```
struct informacion_celda a;
struct informacion_celda *b;
```

La variable a