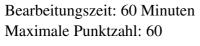
Prof. Dr. Carsten Dorrhauer

Klausur Software Engineering Bachelor Wirtschaftsinformatik WS 2012/2013



Zugelassene Hilfsmittel: Keine

Bitte bearbeiten Sie die Aufgaben nur auf dieser Klausur. Geben Sie kein weiteres Papier ab.

Bitte lösen Sie nicht die Heftung der Klausur.

- 1) Erläutern Sie die folgenden Begriffe. (9 Punkte)
- a) Refactoring (3 Punkte)

b) Echtzeitsystem (3 Punkte)

c) WSDL (3 Punkte)

2). Grenzen Sie sequentielle, hierarchische und hinzufügende Zusammenstellung von Komponenten gegeneinander ab. (6 Punkte)

3) Erläutern Sie kurz, wie, wann und warum es zur Entstehung der Wissenschaftsdisziplin *Software Engineering* kam. (5 Punkte)

Prof. Dr. Carsten Dorrhauer Klausur Software Engineering Bachelor Wirtschaftsinformatik WS 2012/2013
4) Aspektorientierte Entwicklung (17 Punkte) a) Erlöutern Sie die Verteile genekterientierter Softwereentwicklung (5 Punkte)
a) Erläutern Sie die Vorteile aspektorientierter Softwareentwicklung. (5 Punkte)

b) Ein Aspekt besteht aus einem <u>Advice</u> und einem <u>Pointcut</u>, der seine <u>Join Points</u> festlegt.

Erläutern Sie diese drei Begriffe. (6 Punkte)

c) Welche drei grundsätzlichen Möglichkeiten gibt es zum Einweben von Aspekten? Erläutern Sie sie. (6 Punkte)

5) Beschreiben Sie die Rolle des *Scrum Master*. (7 Punkte)

6) Beschreiben Sie ausführlich das Spiralmodell nach Barry Boehm. (16 Punkte)

Platz zur Bearbeitung von Aufgabe 6