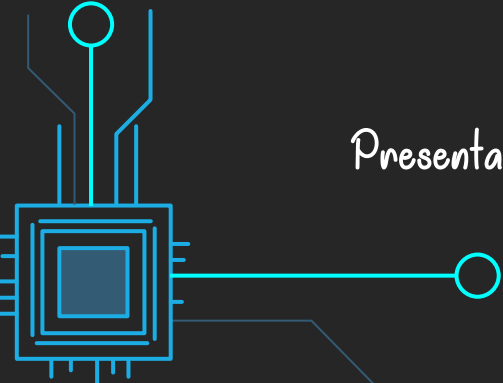


Autómata-AFD que sigue el progreso de un equipo en un torneo de fútbol

Presentado por: Dilan Conredor-Darwin Tarazona-Manuel De Angel



Contenido



Resumen e
Introducción



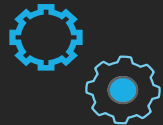
Procesos



Resultados



Conclusiones



Resumen



Objetivos

Utilidad



Se automatiza un proceso.

Entendible



Contamos con un planteamiento claro.



Ahorrar tiempo

Permite realizar una tarea de manera mas rápida.



Estructurado

Ideado de la forma mas ordenada posible.

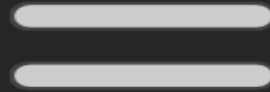


Introducción



¿Qué es un torneo?

*“Conjunto de pruebas en
que una serie de
contrincantes compiten por
conseguir el triunfo”*



Tomado de:

https://www.google.com/search?q=que+e+sun+torneo&rlz=ICIUHAD_esC0987C0987&eq=que+e+sun+torneo&aqs=chrome..69i57.23b4j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8

1

¿Qué es un autómata?

Un autómata es un modelo matemático que dependiendo de sus entradas va saltando de estado en estado, en este caso se aplicó un autómata finito determinista para seguir el avance de un equipo en un torneo cuyas condiciones para pasar de fase de grupos es obtener más de 5 puntos.

GRUPO A



RUSIA



ARABIA SAUDITA



EGIPTO



URUGUAY

GRUPO B



PORTUGAL



ESPAÑA



MARRUECOS



IRÁN

GRUPO C



FRANCIA



AUSTRALIA



PERÚ



DINAMARCA

GRUPO D



ARGENTINA



ISLANDIA



CROACIA



NIGERIA

GRUPO E



BRASIL



SUIZA



COSTA RICA



SERBIA

GRUPO F



ALEMANIA



MÉXICO



SUECIA



COREA DEL SUR

GRUPO G



BÉLGICA



PANAMÁ



TÚNEZ



INGLATERRA

GRUPO H



POLONIA



SENEGAL



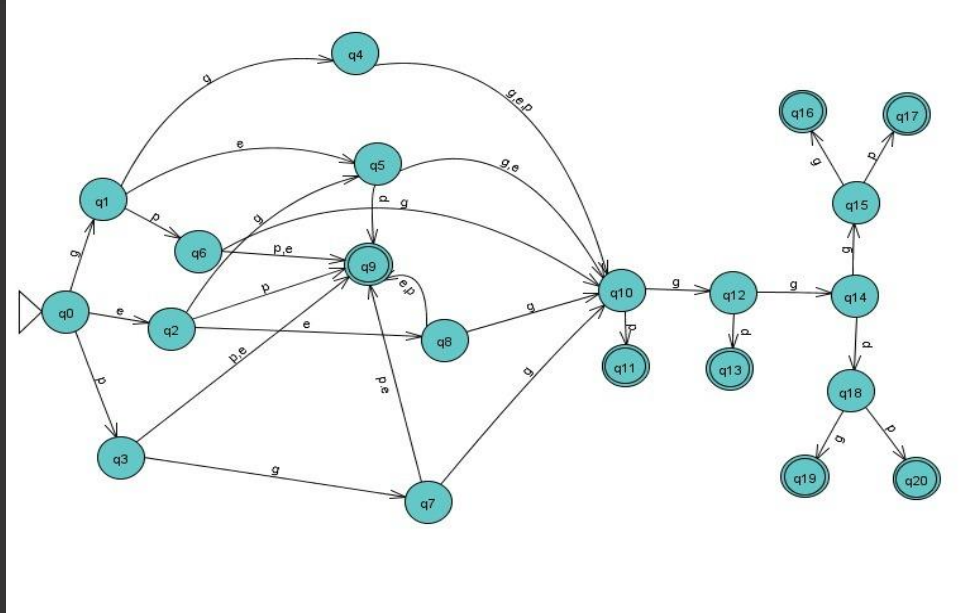
COLOMBIA



JAPÓN

2

Diagrama



Proceso y Método

El proceso para poder formular nuestro proyecto de un autómata que emule el progreso de un equipo en un torneo.

Primero, el equipo se encuentra en la fase de grupos, por lo que tomaremos esto como el inicio de nuestro autómata, en los que avanzamos a los estados siguientes en los casos en los cuales nuestro equipo gane, pierda o empate (donde dependiendo que ruta tome) si suma 5 puntos o mas, clasificará a la siguiente fase donde son duelos directos, es decir, si pierde se llega a un estado de aceptación y si no, continua...

Resultados

Luego de establecer un planteamiento valido y elaborar varios diagramas de prueba, donde finalmente logramos llegar al autómata que logra realizar un seguimiento al progreso de un equipo en un torneo de futbol.

Alcanzando así nuestro principal objetivo, el cual inicialmente se trata, de hacer un autómata de nuestra situación planteada.

De igual forma, evitar estar todo el tiempo analizando detenida y personalmente cada etapa que disputa el equipo, sino que el autómata nos muestre los distintos caminos posibles y se complete una vez el quipo avance o quede eliminado.



Conclusiones



¡GRACIAS!