

Universidad Nacional Autónoma de México



Alumno: Manuel Sánchez Hernández

Carrera: Ingeniería industrial

Materia: Fundamentos de programación

Docente: Hugo Zúñiga

Reporte – practica 1

13/09/2021

Introducción

Ahora que estamos en camino a convertirnos en ingenieros debemos ser capaces de saber utilizar de forma eficiente las herramientas de las tecnologías de la información y comunicación, es esta practica nos enfocamos principalmente en los repositorios de almacenamiento y buscadores de información en internet con funciones avanzadas las cuales nos permitirán realizar trabajos como registro de planes, programas y cualquier tipo de información implicada en el desarrollo de un proyecto, almacenamiento de información en repositorios, búsqueda avanzada de información en internet, etc.

Desarrollo

Control de versiones.

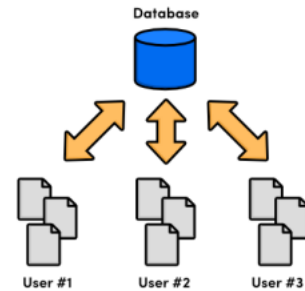
Es un sistema el cual lleva a cabo el registro de los cambios sobre uno o mas archivos a lo largo del tiempo, esto nos permite regresar a versiones especifica de nuestros archivos para así comparar o realizar ciertas modificaciones y mantener a salvo nuestros archivos. Esta herramienta es útil para cualquier profesionista que necesita llevar un control sobre sus archivos.

Tipos de sistemas de control.

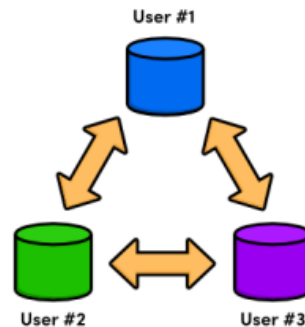
Sistema de control de versiones local. El registro de los cambios de archivo se almacena en una base de datos local.



Sistema de control de versiones centralizado. Un servidor central lleva el control de diferentes usuarios.



Sistema de control de versiones distribuido. En este sistema todos los usuarios tienen los mismos archivos entre sí en caso de un fallo, se puede reestablecer con copias de seguridad de los otros usuarios.



Git. Es un sistema de versiones de código libre, escrito en C, es el sistema de control de versiones más usado en el mundo.

Repositorio

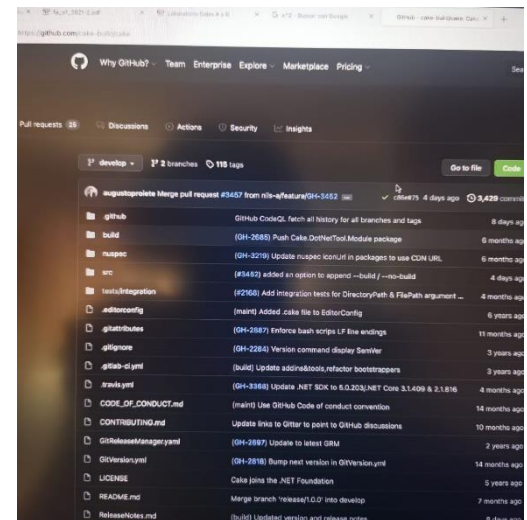
Es el directorio de trabajo usado para organizar un proyecto.

Repositorio local. Es aquel que se encuentra en nuestro propio equipo y solo el dueño del equipo tiene acceso a él.

Repositorio remoto. Es aquel que se encuentra alojado en la nube, es decir, en un servidor externo, el cual puede ser accedido desde internet.

Github. Es una plataforma para control de versiones y colaboración. Esta plataforma nos permite almacenar nuestros repositorios de una forma fácil y rápida, además nos da herramientas para el mejor control

del proyecto, posibilidad de agregar colaboradores, notificaciones, herramientas gráficas y mucho más.



Operaciones en un repositorio

Agregar. Esta operación agrega archivos a nuestro repositorio.

Commit. Esta operación se encarga de registrar los archivos agregados para generar un nuevo estado en nuestro repositorio.

Ramas (Branches). Nuestro repositorio se puede ver como un árbol, donde la rama principal (llamada master) contiene nuestro trabajo revisado y funcionando. Una rama es una bifurcación de otra rama en la cual podemos realizar nuevas modificaciones y pruebas sin afectar los archivos que ya funcionan, una vez que hayamos terminado las nuevas modificaciones sobre esa rama, se puede fusionar (merge) con la rama padre y ésta tendrá los nuevos cambios ya aprobados.

Almacenamiento en la nube

Es un modelo de servicio en el cual los datos de un sistema de computo se almacenan, se administran y se respaldan de forma remota, ejemplos: Google drive, OneDrive, iCloud, etc. Este tipo de herramientas hace posible editar un documento y compartirlo con uno o varios usuarios.



Google Forms

Google drive cuenta con una aplicación para recolectar información usando formularios,

OneNote

Este editor se utiliza para realizar apuntes como si se ocupara una libreta de papel, pero con la diferencia que todo se queda guardado en la nube.

Dropbox

Es una herramienta para almacenar cualquier tipo de archivo digital en internet.

Buscadores de internet

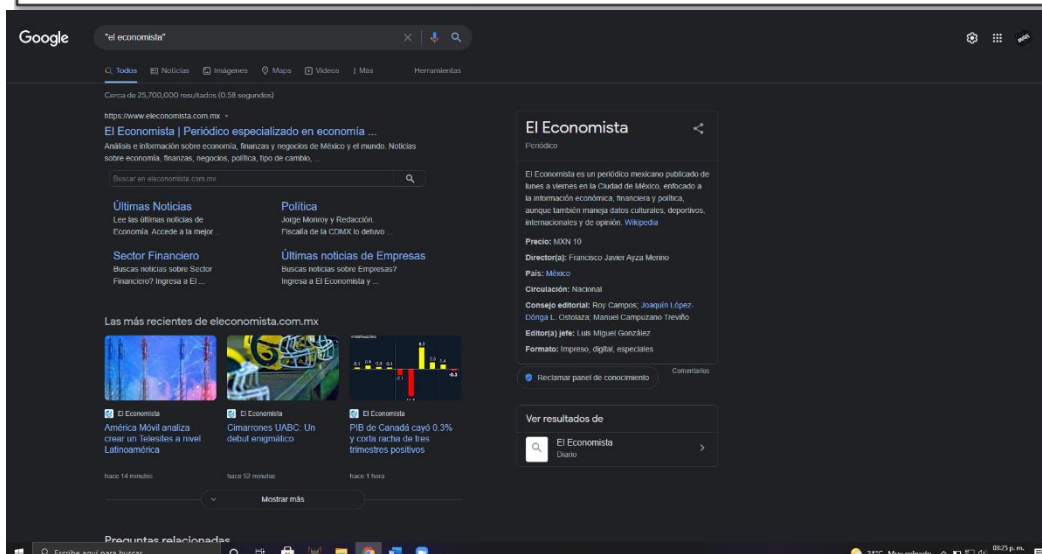
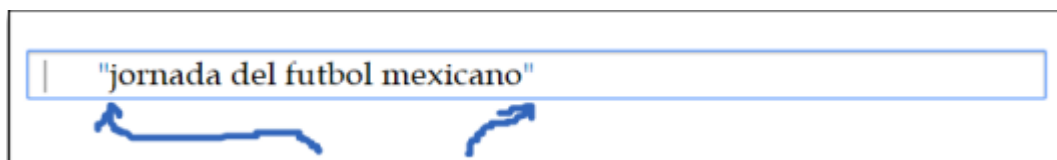
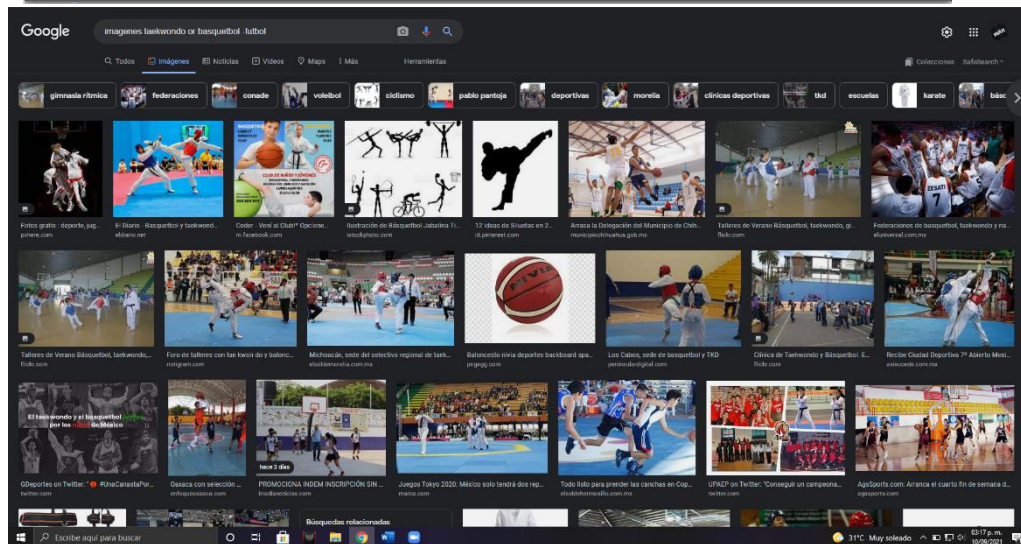
Estos son aplicaciones informáticas que rastrean la red de redes catalogando, clasificando y organizando información, para poder mostrarla en el navegador.

El rastreo de información se realiza a través de algoritmos propios de cada buscador, por ejemplo:

Yahoo utiliza WebRank, a partir de una escala del 1 al 10, mide la popularidad de una página web, Bing utiliza un algoritmo que analiza diversos factores, como son el contenido de una página, el número y calidad de los sitios web que han enlazado la página, así como las palabras clave contenidas en el sitio, Google utilizar el llamado PageRank, que es un valor numérico que representa la popularidad que una página web tiene en Internet. PageRank es un concepto de Google que introduce en su algoritmo de indexación.

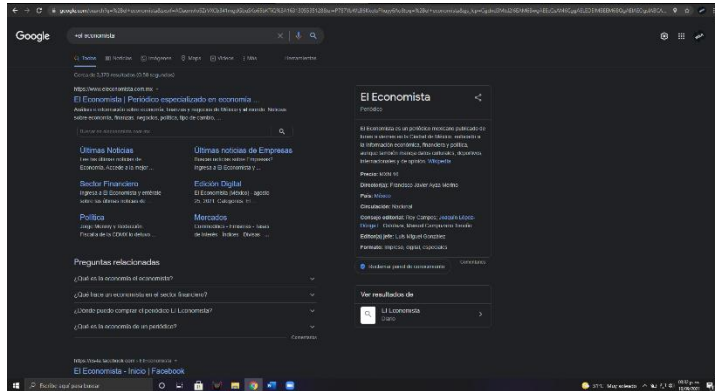
Buscador de internet Google

Comandos de búsqueda



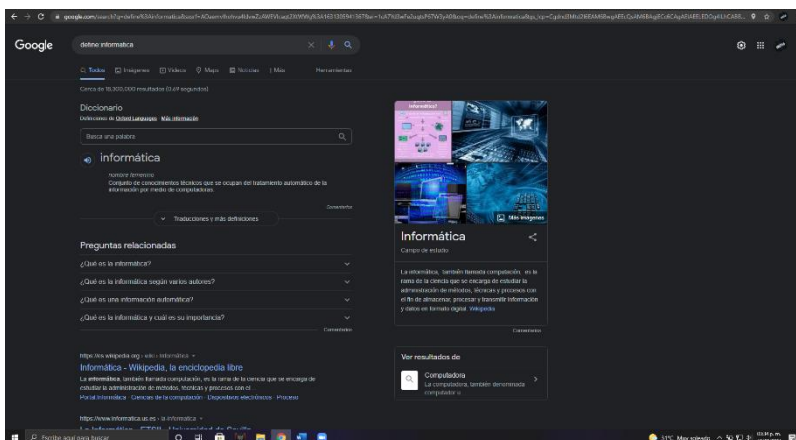
+la jornada

El símbolo de **+** sirve para que en la búsqueda se agregue la palabra y encuentre páginas que la incluyan.



Si se quiere saber el significado de una palabra, simplemente hay que agregar **define:**<palabra>.

define:computacion



Para restringir los resultados donde se encuentre un término específico se usa **intext:**<término>.

Google

Web Imágenes Videos Noticias Más Herramientas de búsqueda

Aproximadamente 37,300,000 resultados (0.33 segundos)

Sugerencia: [Buscar solo resultados en español](#). Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#).

sin(1 radian) + cos(0 radians) =

1.84147098481

Rad	$\frac{\pi}{2}$	x1	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	\rightarrow
π	cos	log	4	5	6	\times
e	tan	$\sqrt{}$	1	2	3	$-$
Ans	EXP	x^y	0	.	=	+

Google

Cerca de 3,100,000 resultados (0.43 segundos)

Rad	Inv	π	()	%	AC
ln	sin	ln	7	8	9	\rightarrow
π	cos	log	4	5	6	\times
e	tan	$\sqrt{}$	1	2	3	$-$
Ans	EXP	x^y	0	.	=	+

Preguntas relacionadas

- ¿Cuál es el MCD de 84 y 96?
- ¿Cuál es el MCM de 84 y 96?
- ¿Cuál es el divisor de 96?
- ¿Cuál es el divisor de 84?

Información

[https://www.convertworld.com/es/mcd/">https://www.convertworld.com/es/mcd/](#)
 Máximo común divisor de 84 y 96 - MCD - Números Enteros
 19 sep 2020 - [ver\(84,96\) = 12](#) Es decir, la máxima raíz común de todos el resultado de los números 84 y 96 es el número máximo común divisor = 12 factores.

Todo Imágenes Videos Noticias Maps Más Preferencias Herramientas

Cerca de 751,000 resultados (0.55 segundos)

Masa

=

Libra Kilogramo

Fórmula para obtener un resultado aproximado, divide el valor de masa entre 2.205

Google

Todo Imágenes Noticias Shopping Videos Maps Más Herramientas

Cerca de 1,000,000 resultados (0.18 segundos)

Longitud

=

Pie Metro

Fórmula para obtener un resultado aproximado, divide el valor de longitud entre 3.281

Información

<https://www.metric-conversions.org/length/feet-to-meters.htm>
 Tabla de Pies a Metros - Metric Conversion
 19 feb 2020 - Calculadora de conversión de Pies a Metros (ft a m) para conversiones de Longitud con tablas y fórmulas de conversión.

<https://convertworld.com/es/convertir-pies-a-metros/>
 ft Pies a Metros m - Unit Converter
 Pies a Metros. Convertir entre las unidades de - ft - m o consulte la tabla de conversión.
 Metros Pies Pies a Centímetros Centímetros a Pies Pies a Milímetros

<https://www.convertworld.com/es/convertir-pies-a-metros/>
 Convertir pies a metros- resultados en metros y milímetros

Pies	Metros	Milímetros
1	0	305
2	0	610
3	0	914

Ver el Pies más

<https://www.gettyimages.com/es/>
 Conversión de Pies a Metros



Google académico

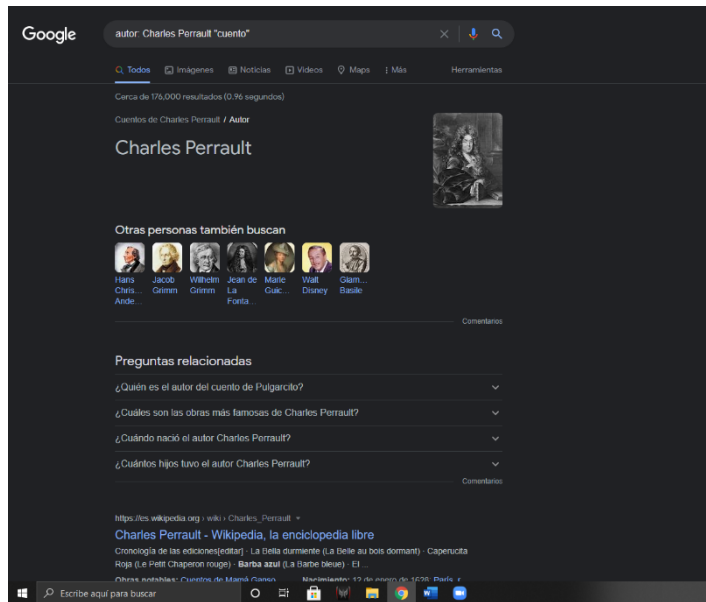
es un buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico, y soportado por una base de datos disponible libremente en Internet que almacena un amplio conjunto de trabajos de investigación científica de distintas disciplinas y en distintos formatos de publicación

Google Académico

☒ Cualquier idioma ☐ Buscar sólo páginas en español

author:Hoare "quicksort"

Con el comando **author:**<nombre> se indica que se quiere buscar, artículos, libros y publicaciones de un autor en específico.



Guardar artículos

Sitio en el que está publicado.

Google

author:Hoare "quicksort"

Académico

Aproximadamente 15 resultados (11/04/14)

Artículos

Mi biblioteca

Cualquier momento

Desde 2014

Desde 2013

Desde 2010

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Buscar en la Web

Buscar sólo páginas en español

☒ Incluir patentes

Rango de tiempo

☒ Crear alerta

Tipo de ordenamiento

Quicksort

CAR Hoare - The Computer Journal, 1962 - Br Computer Soc

Abstract A description is given of a new method of sorting in the random-access store of a computer. The method compares very favourably with other known methods in speed, in economy of storage, and in ease of programming. Certain refinements of the method, ...

Citado por 985 Artículos relacionados Las 3 versiones Citar Guardar

Proof of a recursive program. Quicksort

M Foley, CAR Hoare - The Computer Journal, 1971 - Br Computer Soc

Abstract This paper gives the proof of a useful and non-trivial program, **Quicksort** (Hoare, 1961). First a rigorous but informal proof of correctness is given. Then a formal method is introduced. ...

Citado por 60 Artículos relacionados Las 2 versiones Citar Guardar Más

Theorem of parallel programming

CAR Hoare - The origin of concurrent programming, 2002 - Springer

... Page 12: 242 CA R. HOARE operating in parallel on different elements of the same array. ... Example: **Quicksort**. Using this facility it is possible, if sufficient parallel hardware is available, to sort an array of size N in time proportional to N. ...

Citado por 420 Artículos relacionados Las 4 versiones Citar Guardar

Essays in computing science

Hoare, CQ Joss - 1969 - dl.acm.org

... collected of forty-nine books. It is fitting that the fiftieth book be a treasure-house of works by Hoare himself. Read it for a sense of history. Read it for the facts about **Quicksort**, proving programs correct, CSP, etc. Read it for its ...

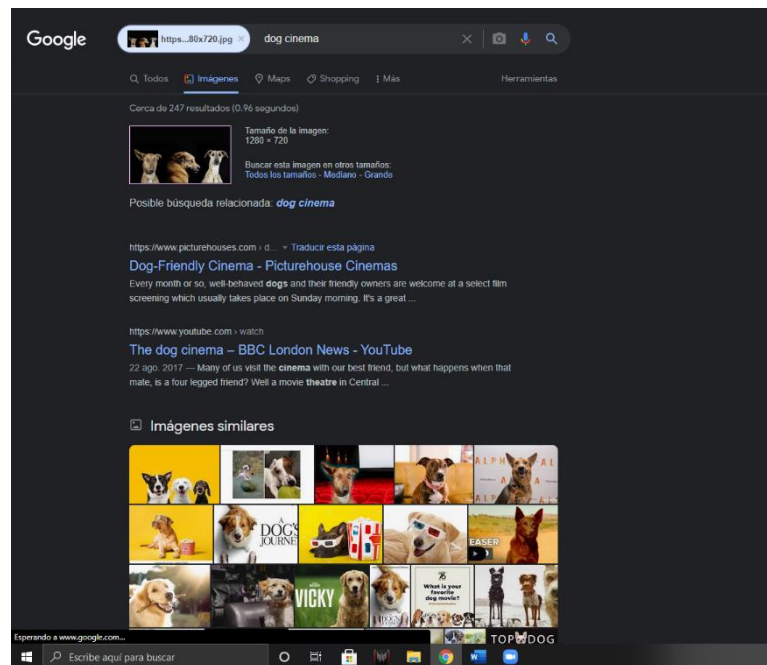
Citado por 118 Artículos relacionados Las 5 versiones Citar Guardar Más

PDF de oxfordjournals.org

PDF de oxfordjournals.org

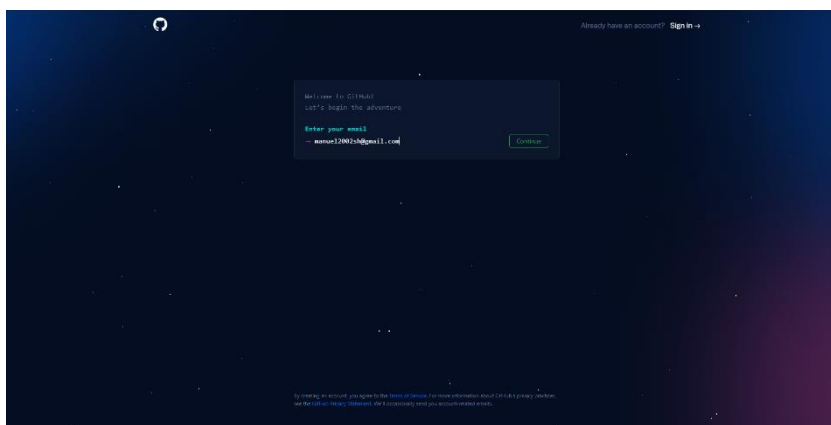
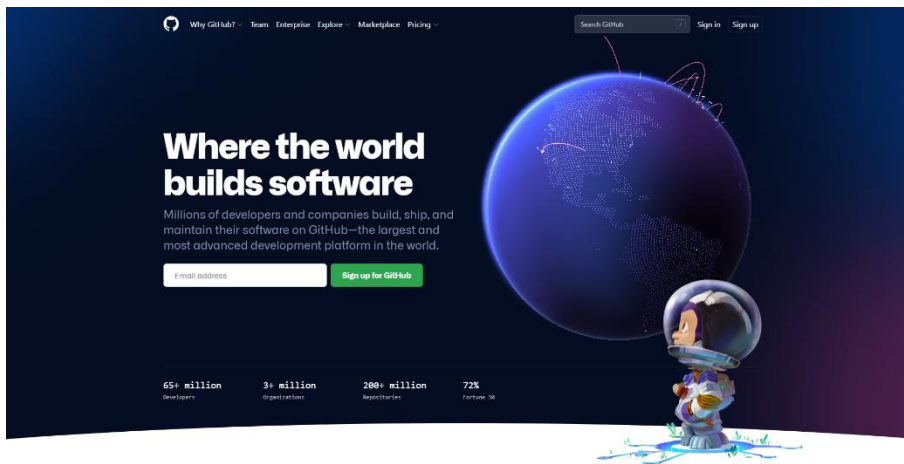
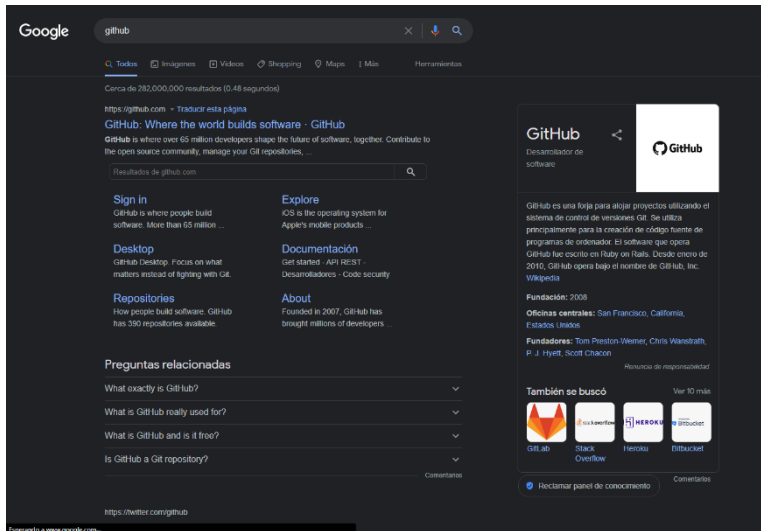
PDF de cmu.edu

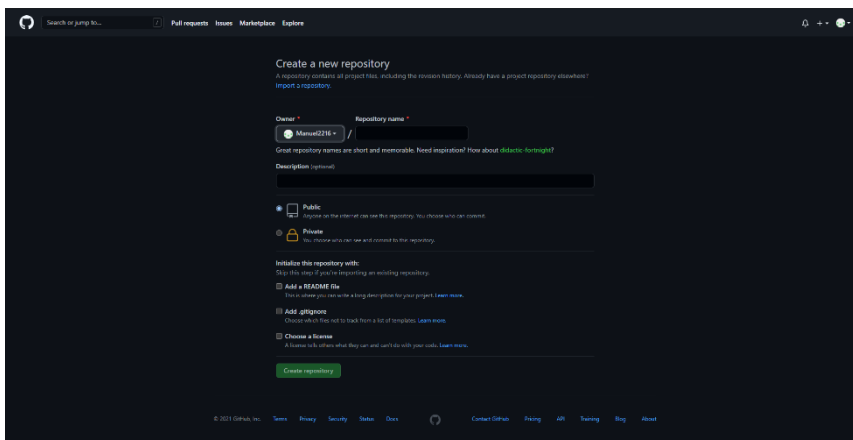
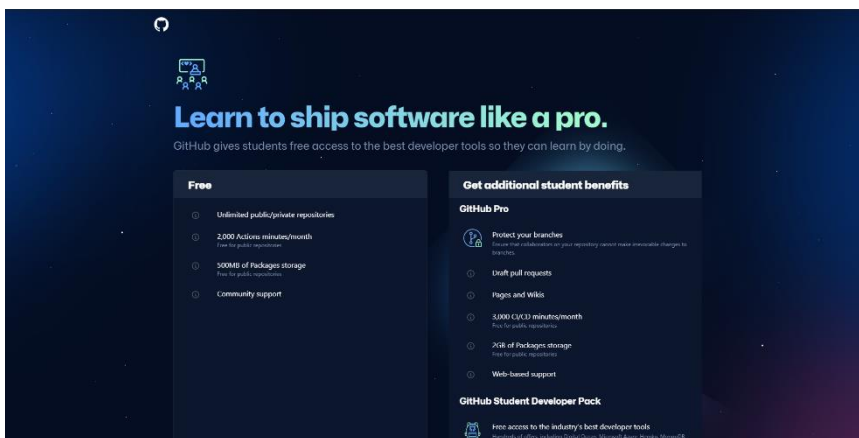
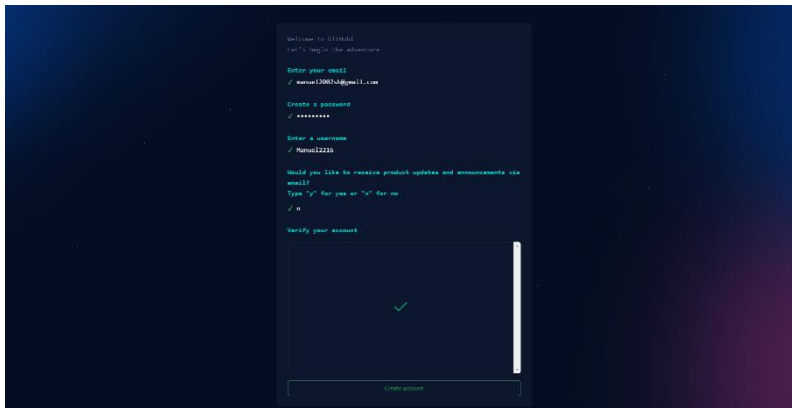
Google imágenes



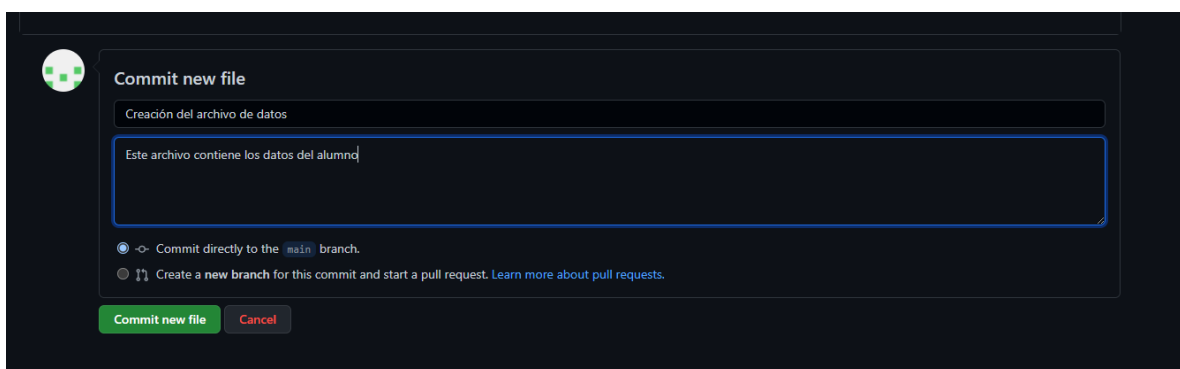
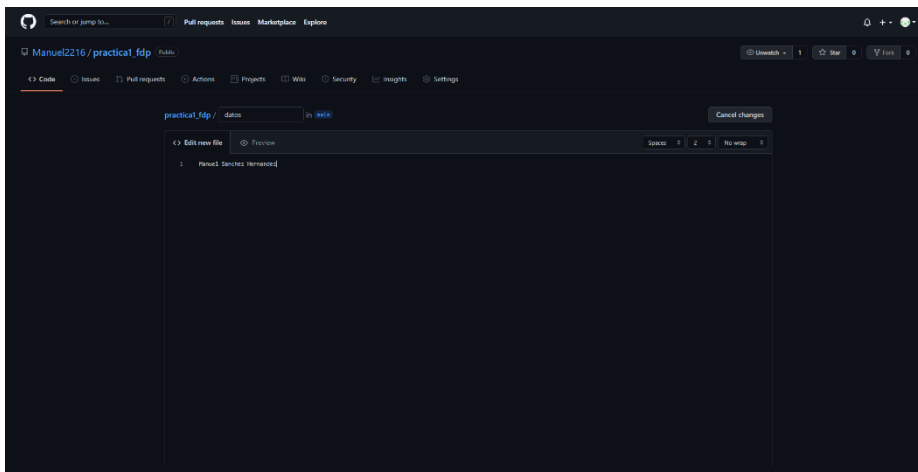
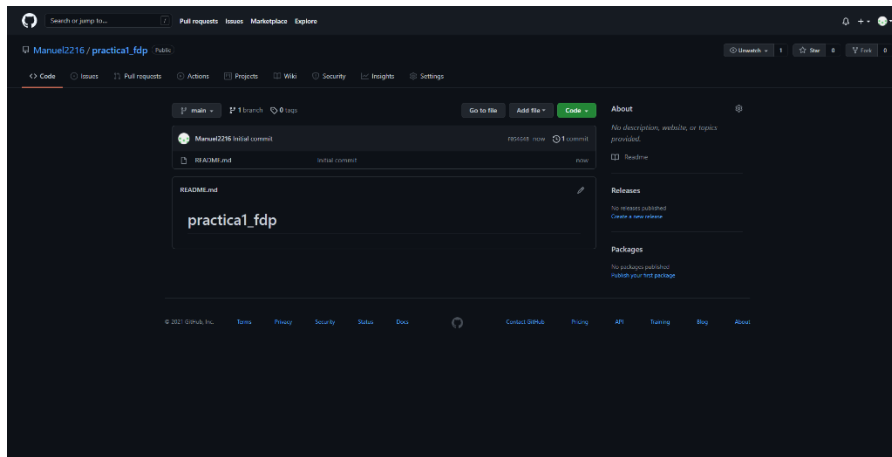
Actividad en casa

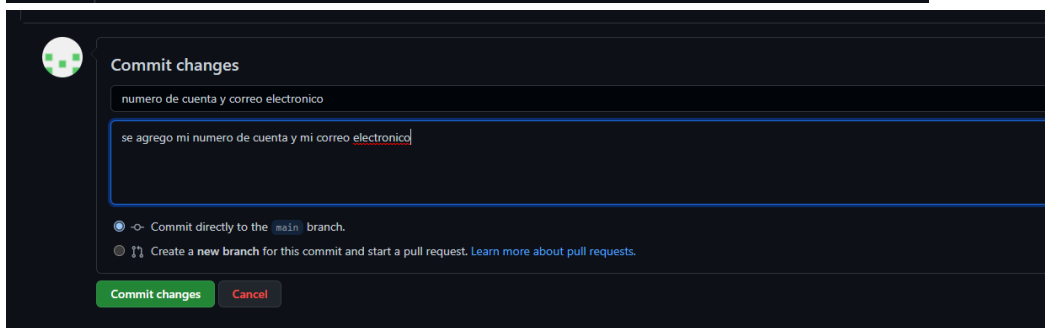
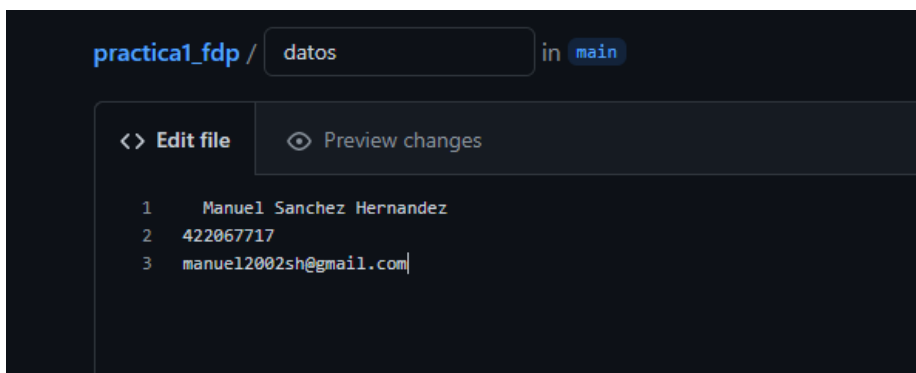
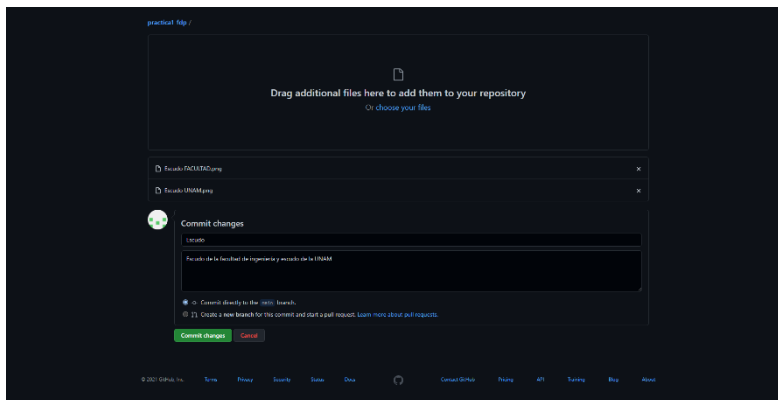
Creación de cuenta en github.com



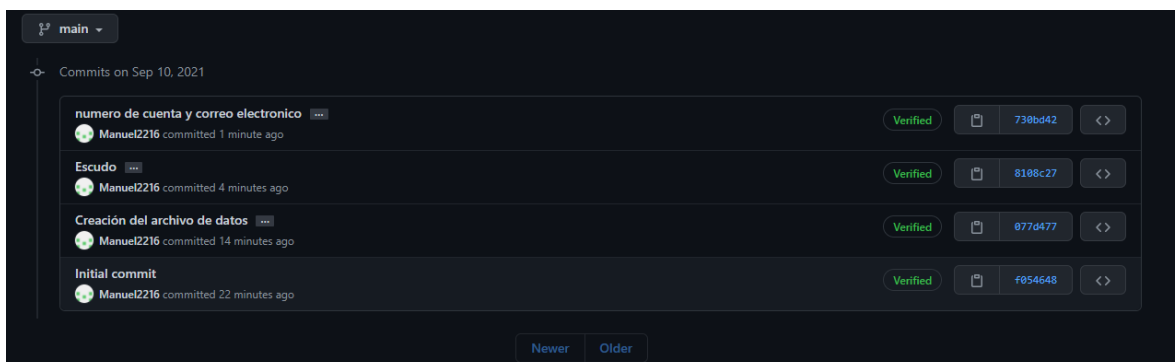


Creación de archivos en nuestro repositorio





Historial de nuestro repositorio



Conclusiones

Una vez terminada la práctica me di cuenta que en realidad desconocía completamente como navegar de una manera mas eficiente utilizando el navegador de Google (a pesar de que es el único navegador que utilizo a parte del Explorer), la verdad no sabia de la existencia de estos comandos, pero creo que a partir de ahora los estaré utilizando frecuentemente en mi día a día, sobre todo para la realización de mis tareas, trabajos, proyectos e investigaciones para la escuela, sin duda me ha resultado bastante útil esta práctica y espero que las siguientes prácticas continúen de esta manera.