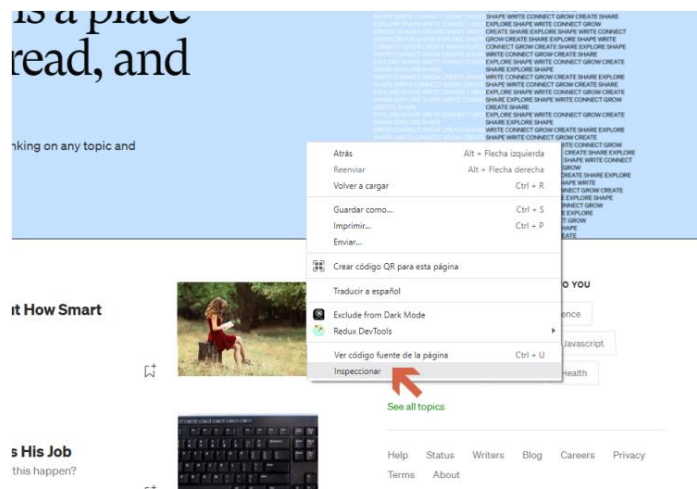


Sesión # 03 - Componente Práctico

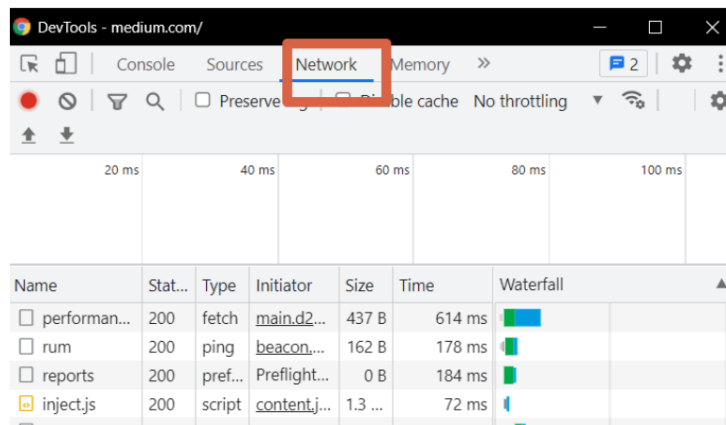
Introducción al desarrollo Web y Plataformas de desarrollo colaborativo

1. Inspecciona un sitio web y enuncia 3 de sus requests por medio de la herramienta 'Inspeccionar elemento' que ofrecen todos los navegadores actuales. Busca de tipo GET o POST. Sigue los siguientes pasos:

- Accede a un sitio web, por ejemplo: <https://medium.com/>.
- Haz click derecho sobre cualquier lugar de la página/sitio y selecciona la opción 'Inspeccionar':



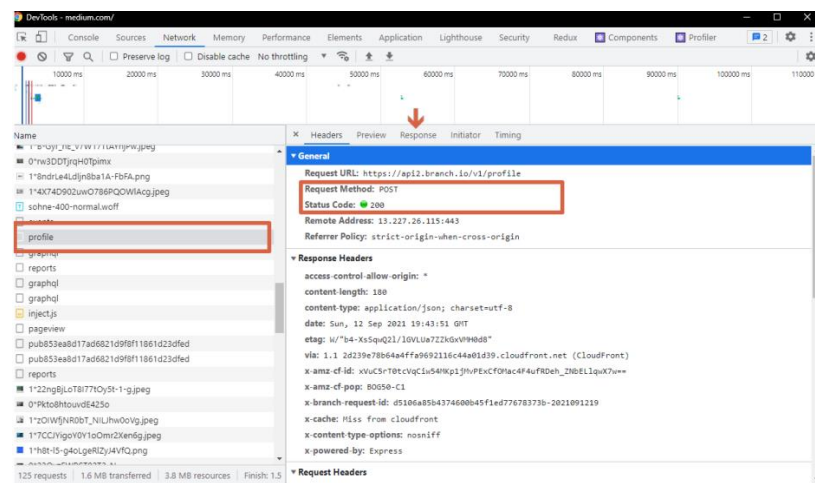
- Accede a la pestaña 'Network' de la ventana que se te abrirá llamada 'Devtools':



- Sin cerrar la ventana 'Devtools', recarga el sitio que estás consultando.
- Desde la pestaña Network, escoge 3 registros que sean de Type: xhr y llena la siguiente tabla:

Name	Status	Request Method	Response
attributes	204 No Content	PUT	
config	200 OK	GET	
profile	200	POST	

Nota: Esta información la puedes consultar haciendo click sobre cada registro, ejemplo:



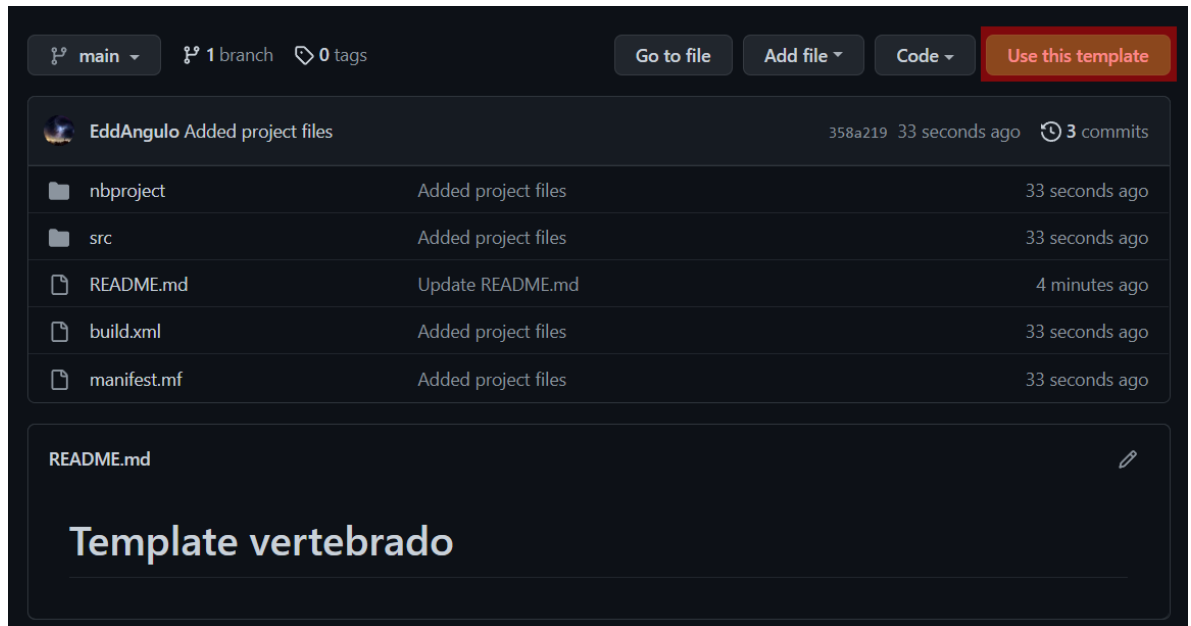
Más documentación sobre DevTools:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Common_questions/What_are_browser_developer_tools

2. Ingresa a tu cuenta de GitHub, si aún no la tienes créala en: <https://github.com/join>.
3. Una vez ya te encuentres registrado en GitHub, clona un proyecto. Sigue los siguientes pasos para configurar el entorno y realizar el proceso de clone:
 - a. Instala en tu equipo [Git](#).
 - b. Abre Git Bash instalada en el paso uno y define tu usuario y email (recomendación: usa los mismos de tu cuenta GitHub):

```
$ git config --global user.name "eniun"
$ git config --global user.email info@eniun.com
```

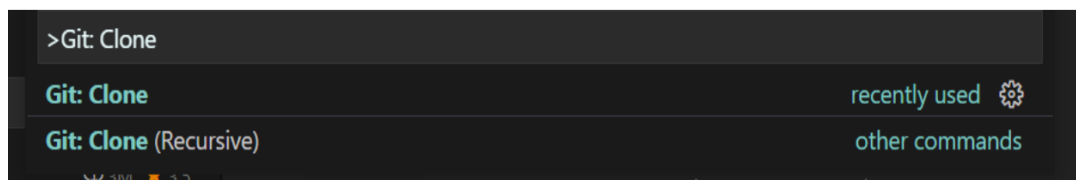
- c. Abre Visual Studio e instala las extensiones: [GitHub](#) y [GitHub Pull Requests and Issues](#), una vez instalada reinicia el editor.
- d. Accede a <https://github.com/MISIONTIC-UN-2022/vertebrado> y da click en el botón 'Use this template'.



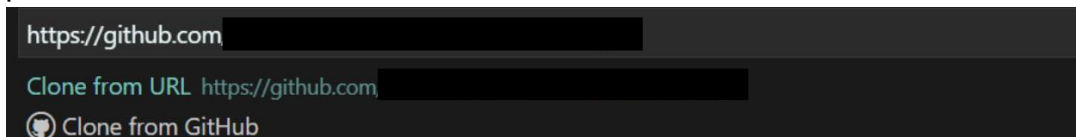
Asigna un nuevo nombre a tu repositorio y configúralo público.

- e. Desde Visual Studio accede a la paleta de comandos y selecciona la opción:

Git: Clone



En la ventana siguiente, copie la dirección URL del repositorio creado en el paso anterior.



- f. Asigna una ubicación en tu equipo para el repositorio.

- g. Abre la carpeta obtenida en Visual Studio y ejecuta el proyecto Java (solo a manera de ejemplo, recuerda que en GitHub tienes la posibilidad de subir proyectos de cualquier lenguaje).
- h. Elimina Tiburón de la lista (archivo GeneradorVertebrados.java) y añade 'Perro'.
- i. En Visual Studio, guarda cambios y haz commit para almacenar los cambios en tu repositorio local. Añade un mensaje de commit que vaya acorde a los cambios que realizaste.
- j. Realiza push de tus cambios para enviar el proyecto a su repositorio remoto en GitHub.

[Video de ejemplo de cómo hacer commit y push desde Visual Studio.](#)

Si quieres saber más sobre GitHub:

[Más documentación acerca GitHub \(con terminal\).](#)

[Guía GitHub, su objetivo.](#)