

Victor Manuel Aguirre Lanto

Ciudad de México, México github.com/Manuel32Aguirre • +52 7351511820 • programadorjrsemad@gmail.com

Estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales enfocado en el desarrollo de aplicaciones web y APIs bajo el ecosistema Java/Spring Boot. Especializado en arquitecturas Spring MVC con Thymeleaf, aplicando una estricta separación de responsabilidades mediante el uso de Services, Validation y patrones DAO/DTO. Implemento la contenerización y orquestación de servicios con Docker y Docker Compose para asegurar la portabilidad y consistencia del software en entornos de desarrollo y producción.

EXPERIENCIA ACADÉMICA Y PROYECTOS

Among Bugs – App de trivias con Spring Boot + Angular + Azure

Ciudad de México, México

agosto 2025 – febrero 2026

- Desarrollé el Frontend completo utilizando Angular, creando una interfaz reactiva y optimizada con TypeScript y gestión de estados para una experiencia de usuario fluida.
- Gestioné la integración con el Backend (Spring Boot), consumiendo servicios REST y asegurando el correcto manejo de la autenticación mediante JWT en el cliente.
- Colaboré en el diseño de la arquitectura de la API, asegurando que los contratos de datos (JSON) cumplieran con los requisitos de la interfaz y los estándares de Swagger/OpenAPI.
- Desplegué y gestioné la infraestructura en la nube mediante Azure, configurando el entorno de ejecución para asegurar la disponibilidad del sistema y la persistencia de los servicios

Entrenamiento Vocal VR & API REST

Ciudad de México, México

agosto 2025 – en curso

- Desarrollé el Backend con FastAPI (Python) y JWT, implementando el patrón DAO y orquestando la infraestructura con Docker y Docker Compose para garantizar despliegues consistentes y escalables.
- Diseñé la comunicación entre la API y el cliente en Unity (C#) mediante patrones Service y DTO, asegurando un intercambio de datos eficiente y desacoplado.
- Implementé el sistema de análisis vocal en tiempo real para visores Meta Quest 3, optimizando el rendimiento y la latencia del procesamiento de señales en entornos inmersivos.

Photosyntech

Ciudad de México, México

febrero 2025 – julio 2025

- Diseñé un proyecto individual que convierte señales bioeléctricas en música, integrando teoría musical con hardware y programación.
- Desarrollé el software en Python con PyQt6, aplicando filtros digitales y transformada de Fourier para procesar las señales.
- Implementé circuitos de instrumentación con electrodos, amplificadores y sensores de humedad, temperatura e iluminación utilizando ESP32.

Invernadero IoT Automatizado

Morelos, México

noviembre 2018 – julio 2019

Proyecto escolar – Concurso Nacional de Prototipos, Durango 2019

- Colaboré en un equipo que diseñó un invernadero para el cuidado de orquídeas, integrando sensores de humedad, temperatura, iluminación y ultrasonido.
- Desarrollé el sitio web con tecnologías web, PHP, AJAX y JSON; además configuré la base de datos y programé los scripts para el control de los sensores.
- Logramos una buena aceptación en la comunidad gracias a su aplicación práctica en la conservación de orquídeas.

EDUCACIÓN

Escuela Superior de Cómputo (ESCOM), Instituto Politécnico Nacional

Ciudad de México, México

Ingeniería en Sistemas Computacionales

agosto 2022 - actualidad

Centro de Bachillerato Tecnológico Industrial y de servicios No. 194

Morelos, México

Técnico en Programación

agosto 2017 – julio 2020

SKILLS ADICIONALES

Idiomas: Inglés (nivel B1 – conversacional)