

# Victor Manuel Aguirre Lanto

Ciudad de México, México [github.com/Manuel32Aguirre](https://github.com/Manuel32Aguirre) • +52 7351511820 • [programadorjrsemad@gmail.com](mailto:programadorjrsemad@gmail.com)

---

Estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales enfocado en el desarrollo de aplicaciones web y APIs bajo el ecosistema Java/Spring Boot. Especializado en arquitecturas Spring MVC con Thymeleaf, aplicando una estricta separación de responsabilidades mediante el uso de Services, Validation y patrones DAO/DTO. Implemento la contenerización y orquestación de servicios con Docker y Docker Compose para asegurar la portabilidad y consistencia del software en entornos de desarrollo y producción.

## EXPERIENCIA ACADÉMICA Y PROYECTOS

---

### Among Bugs – App de trivias con Spring Boot + Angular + Azure

Ciudad de México, México

agosto 2025 – febrero 2026

- Desarrollé el Frontend completo utilizando Angular, creando una interfaz reactiva y optimizada con TypeScript y gestión de estados para una experiencia de usuario fluida.
- Gestioné la integración con el Backend (Spring Boot), consumiendo servicios REST y asegurando el correcto manejo de la autenticación mediante JWT en el cliente.
- Colaboré en el diseño de la arquitectura de la API, asegurando que los contratos de datos (JSON) cumplieran con los requisitos de la interfaz y los estándares de Swagger/OpenAPI.
- Desplugué y gestioné la infraestructura en la nube mediante Azure, configurando el entorno de ejecución para asegurar la disponibilidad del sistema y la persistencia de los servicios

### Entrenamiento Vocal VR & API REST

Ciudad de México, México

agosto 2025 – en curso

- Desarrollé el Backend con FastAPI (Python) y JWT, implementando el patrón DAO y orquestando la infraestructura con Docker y Docker Compose para garantizar despliegues consistentes y escalables.
- Diseñé la comunicación entre la API y el cliente en Unity (C#) mediante patrones Service y DTO, asegurando un intercambio de datos eficiente y desacoplado.
- Implementé el sistema de análisis vocal en tiempo real para visores Meta Quest 3, optimizando el rendimiento y la latencia del procesamiento de señales en entornos inmersivos.

<b>Photosyntech</b>	<b>Ciudad de México, México</b>
	febrero 2025 – julio 2025
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñé un proyecto individual que convierte señales bioeléctricas en música, integrando teoría musical con hardware y programación.</li> <li>• Desarrollé el software en Python con PyQt6, aplicando filtros digitales y transformada de Fourier para procesar las señales.</li> <li>• Implementé circuitos de instrumentación con electrodos, amplificadores y sensores de humedad, temperatura e iluminación utilizando ESP32.</li> </ul>	

<b>Invernadero IoT Automatizado</b>	<b>Morelos, México</b>
	noviembre 2018 – julio 2019
Proyecto escolar – Concurso Nacional de Prototipos, Durango 2019	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Colaboré en un equipo que diseñó un invernadero para el cuidado de orquídeas, integrando sensores de humedad, temperatura, iluminación y ultrasonido.</li> <li>• Desarrollé el sitio web con tecnologías web, PHP, AJAX y JSON; además configuré la base de datos y programé los scripts para el control de los sensores.</li> <li>• Logramos una buena aceptación en la comunidad gracias a su aplicación práctica en la conservación de orquídeas.</li> </ul>	

## EDUCACIÓN

<b>Escuela Superior de Cómputo (ESCOM), Instituto Politécnico Nacional</b>	<b>Ciudad de México, México</b>
Ingeniería en Sistemas Computacionales	agosto 2022 - actualidad
<b>Centro de Bachillerato Tecnológico Industrial y de servicios No. 194</b>	<b>Morelos, México</b>
Técnico en Programación	agosto 2017 – julio 2020

## SKILLS ADICIONALES

Idiomas: Inglés (nivel B1 – conversacional)