

PROYECTO INTEGRADOR 1ºDAM/DAW

OBJETIVOS del proyecto

Demostrar la adquisición de conocimientos y la habilidad para utilizarlos en un proyecto integrado: un sitio web

REQUISITOS del proyecto

Hacer y presentar un sitio web

Incluir un conjunto de elementos mínimos de cada una de las materias participantes

Varias páginas; al hacer login, se muestra en el encabezado de todas ellas el nombre del usuario. (webStorage de HTML)

Adaptabilidad: media queries por tipo de dispositivo (reader)

A. Elementos del sistema “Sitio Web”.

Servidor Web completo : HTTP (Apache y/o IIS)

Estación de trabajo para desarrollo adecuada. SO, usuario, herramientas software, etc.

Usuarios de la página web (visitantes): anónimos y registrados

Internet: red, software, protocolos, etc.

Navegadores: usar código aceptado por todos los navegadores

Contenido: a elección de cada alumno. Utilizar criterios SEO (posicionamiento)

Páginas Web: responsive (adaptable) e integradora para usuarios con diferentes capacidades sean permanentes o transitorias.

Conocimientos de Lenguajes de Marcas: HTML, XML, JSON, CSS, Lenguajes de Programación: JAVASCRIPT, C#

Conocimientos de Sistemas Informáticos: Organización del trabajo, y uso adecuado de aplicaciones. Seguridad.

Conocimientos de Entornos de Desarrollo: Ciclo de Vida de un Sistema, IDE Visual Studio Community y GitHub

Fuentes de Google Docs e iconos de libre uso

Github – para compartir código y backups

Discord – para comunicarse

Draw.io, PseInt, Gimp – graficadores

Camtasia, Openshot y VImc de videolan- editores de video
<https://www.openshot.org/es/download/> <https://www.videolan.org/vlmc/> Camtasia,
Zoom y obs - grabación de video <https://obsproject.com/es>

B. Estructura de la página web

Usar elementos semánticos

Incluir un menú de navegación <nav>- a definir según el contenido, debe incluir una página de créditos o acerca de.

Elementos multimedia: fotos, imágenes, imágenes animadas o dibujos; audios, sonidos, vídeos (Formato “píldoras” para explicar requisitos poco visibles, y un video final mostrando la funcionalidad de la web).

Diseño homogéneo o semejante entre las diferentes páginas del sitio.

C. Estructura de carpetas el sitio web

Organizar en carpetas separando el Modelo (datos: .xml, .json, .txt, .html), la Vista (estilos .css) y el Controlador (scripts .js), además elegir dónde ubicar logos, iconos, fotos, dibujos, audios, vídeos, etc.

D. Documentación

Cronograma para verificar avances (puntos de revisión).

Usar GitHub para poder revisar el avance que han ido haciendo (en el mismo repositorio, código y documentación)

A medida que haya partes hechas, hacer un mini video (píldora).

Video al finalizar el proyecto, para acompañar a la presentación.

E. Metodología de Trabajo

Crear equipos de 2-3 compañeros, estableciendo roles cruzados: el que trabaja, y el o los que revisan.

Entre todo el curso, compartir descubrimientos y soluciones de problemas.

Establecer puntos de revisión. Documentarlas.

CRONOGRAMA

Organización temporal de las actividades

Tiempo disponible: 16 semanas., en cada semana ... horas (mínimo: 12 hs., máximo: según c/u)

Actividades a considerar:

1. (1 semana) Análisis - detectar y acotar el problema. Documento de partida. Readme del repo.

OK. Hecho.

2. (2 semanas) Diseño - idear una solución posible y probable. Elección del tema. Cantidad y contenido de cada página. Definir el aspecto de nuestra web (plantilla, tema, guía de estilos): CSS. Hacer los ficheros modelo de .html, .css y .js. Confirmar herramientas de desarrollo, incluyendo sistema operativo y servidor http (Windows, Apache/IIS, MS Visual Studio Community IDE, etc.). Organización de carpetas. Creación del repositorio. Seguridad: permisos de usuario, antivirus, backups.

Parcialmente hecho – Falta todavía.

3. (10 semanas) Desarrollo – programar la web. A lo largo del tiempo, según contenidos aprendidos en las próximas clases.

4. (1 semana) Prueba – errores y mejoras olvidadas. Siguiendo requisitos y usando los puntos de revisión.

5. (1 semana) Integración y revisión de la Documentación - siempre, en cada paso. No olvidar incluir una lista de funcionalidades de la web. Aquí la revisamos. Medios: vídeo (píldoras), PDF, audios... Incluir una carpeta junto a nuestra web, así forma parte del repositorio.

Ya hemos comenzado.

6. (1 semana) Presentación final de la web al claustro de profesores y a los compañeros. Trámite para aprobar las asignaturas.

Será en la fecha de entrega.

7. Mantenimiento... ya veremos, 2do año, al añadir la parte de programación. No se considera parte de este proyecto.

Aplicaciones:

- Notepad++
- Visual Studio Community 2019
- Draw.io
- GitHub Desktop
- PsInt
- IIS (Protocolo HTTP), configuración desde windows
- Microsoft Windows
- Antivirus: Windows Defender, MalwareBytes
- Gimpp
- Conversores de vídeo
- Google Drive
- Google Docs