**1 Mostrar un menú principal con opciones (jugar, aprender sobre números primos, ver estadísticas, salir).**

**2 Si el usuario elige "jugar":**

* **Generar un número aleatorio dentro de un rango definido.**
* **Indicar cuántos intentos tiene.**
* **Solicitar al usuario adivinar el número.**
* **Verificar si el número es primo.**
* **Indicar si el número ingresado es menor o mayor que el objetivo.**
* **Dar pistas educativas según el tipo de número primo (ej. Mersenne, Sophie Germain).**
* **Repetir hasta acertar o agotar intentos.**
* **Al finalizar, mostrar si ganó o perdió y explicar el tipo de número.**

**3 Si el usuario elige "aprender":**

* **Mostrar definiciones y ejemplos de:**
  + **Números primos**
  + **Números de Mersenne**
  + **Números de Sophie Germain**
  + **Números de Wagstaff**

**4 Si el usuario elige "ver estadísticas":**

* **Mostrar partidas ganadas, perdidas, porcentaje de aciertos, número más difícil adivinado, etc.**

**5 Volver al menú o salir según la elección del usuario.**