

PRIMERA ENTREGA PROYECTO DE AULA

**MANUEL ANDRADE
JESUS DAVID MOLINA**

Ing. DIEGO ARMANDO PRENS

**UNIVERSIDAD POPULAR DEL CESAR (“U.P.C”)
FACULTAD DE INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA
PROGRAMA INGENIERÍA DE SISTEMAS
PROGRAMACION MOVIL
VALLEDUPAR
2020-01**

Tabla de Contenido

1. Metodología De Desarrollo De Software	1
2. Requerimientos Funcionales.....	2
2.1 Diagrama De Casos De Uso	3
3. Diseñar los mockups.....	4
4. Diseño Del Modelo Entidad Relación	6
5. Diseño De La Arquitectura.....	7
6. Diseño Diagrama De Componentes	8
7. Diseño Diagrama De Despliegue	9

METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

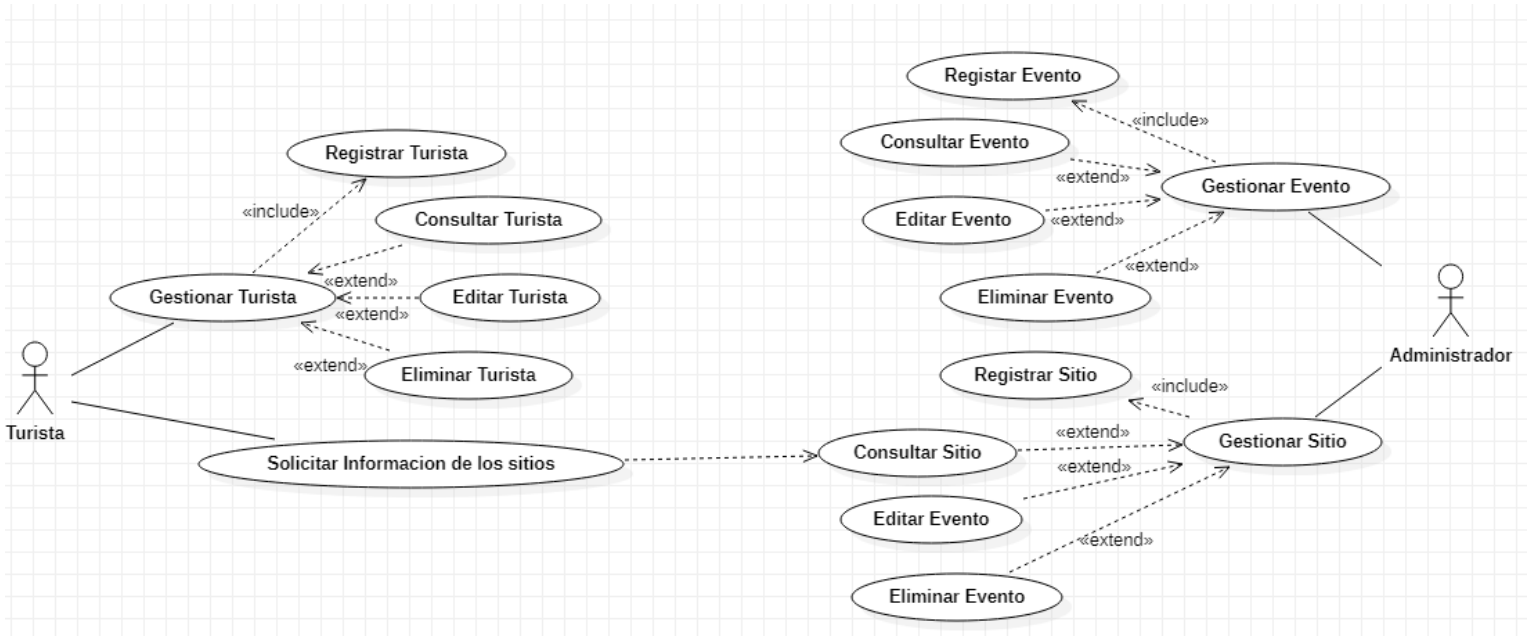
La metodología propuesta para el desarrollo del aplicativo móvil **TURISPAR** son las “Metodologías Agiles”. Las cuales permiten desarrollar el software en forma eficiente y responder a los cambios que surgen a la hora del desarrollo de este.

Los aplicativos móviles han generado un gran impacto en el mercado debido a que tienen la versatilidad de manejar diferentes tipos de usos y suplen las necesidades que tiene los usuarios para realizar cualquier tipo de actividad de forma sencilla.

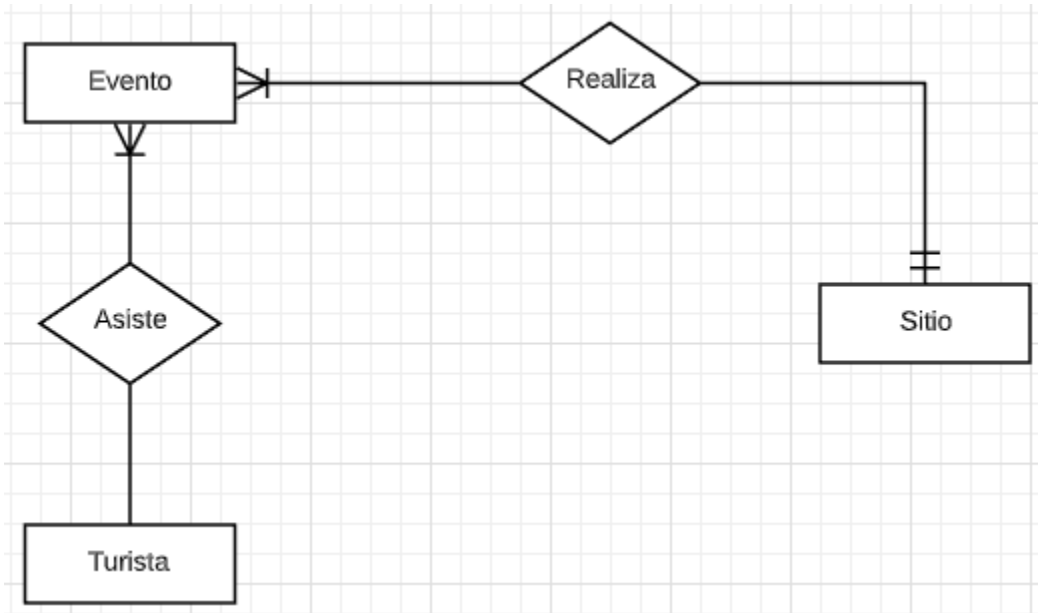
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

NUMERO	REQUERIMIENTO	DESCRIPCIÓN
RF01	GESTIONAR EVENTOS	El sistema deberá permitir al administrador registrar los eventos que se realicen en la ciudad de Valledupar resaltando los puntos turísticos y de mayor interés.
RF02	GESTIONAR SITIO	El sistema deberá permitir al administrador registrar los diferentes sitios de interés en la ciudad de Valledupar agregando la ubicación de GPS.
RF03	GESTIONAR CLIENTE	El aplicativo móvil deberá permitir al cliente registrarse y automáticamente acceder a las diferentes funcionalidades del sistema.
RF04	CRONOGRAMA DE EVENTOS	El sistema deberá permitir al usuario ver un cronograma de eventos actualizada de las diferentes actividades que se realicen en la ciudad de Valledupar.
RF05	HISTORIAL DE VISITAS	El sistema deberá permitir a los usuarios manejar un historial de los sitios visitados en un periodo determinado.
RF06	SOLICITAR INFORMACIÓN DE LOS SITIOS	El sistema deberá permitir a los usuarios solicitar información de los diferentes sitios turísticos de la ciudad de Valledupar.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



MODELO ENTIDAD RELACIÓN






Turista	Evento	Sitio
Cod_turista	Cod_evento	Cod_sitio
Nombre	Nombre	Nombre
Apellido	Fecha	Dirección
Nacionalidad	Hora	
Celular	Categoría	
E-mail		


DISEÑO DE LOS MOCKUPS

12:00

Login TurispaR



 Usuario

 Contraseña

Login

☐ [¿No tienes una cuneta ?](#)

12:00

Registro De Turista



Nombre

Apellido




Celular

Nacionalida


Ciudad

E-mail

Cancelar Registrar

12:00   

Registro De Eventos



Codigo

Nombre

Fecha

Hora

Lugar

Q W E R T Y U I O P
A S D F G H J K L
↑ Z X C V B N M ↵
123 😊 space return

12:00   

Registro De Eventos



Codigo

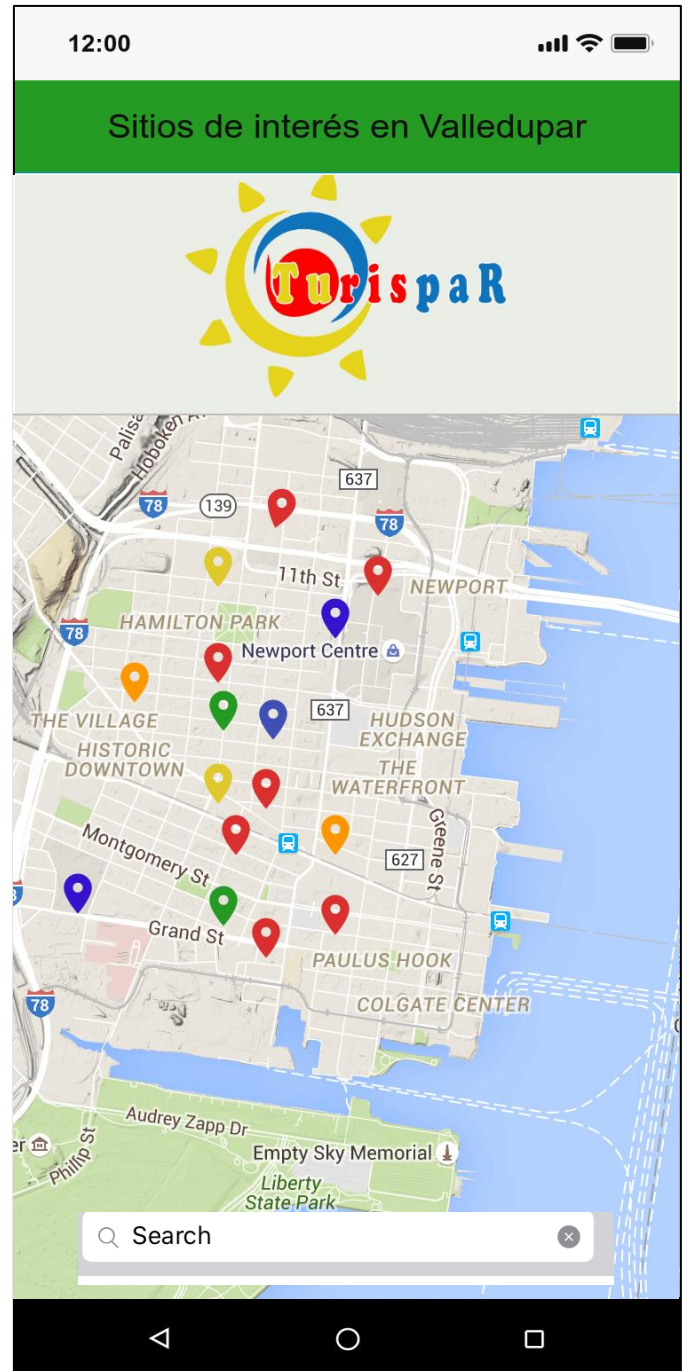
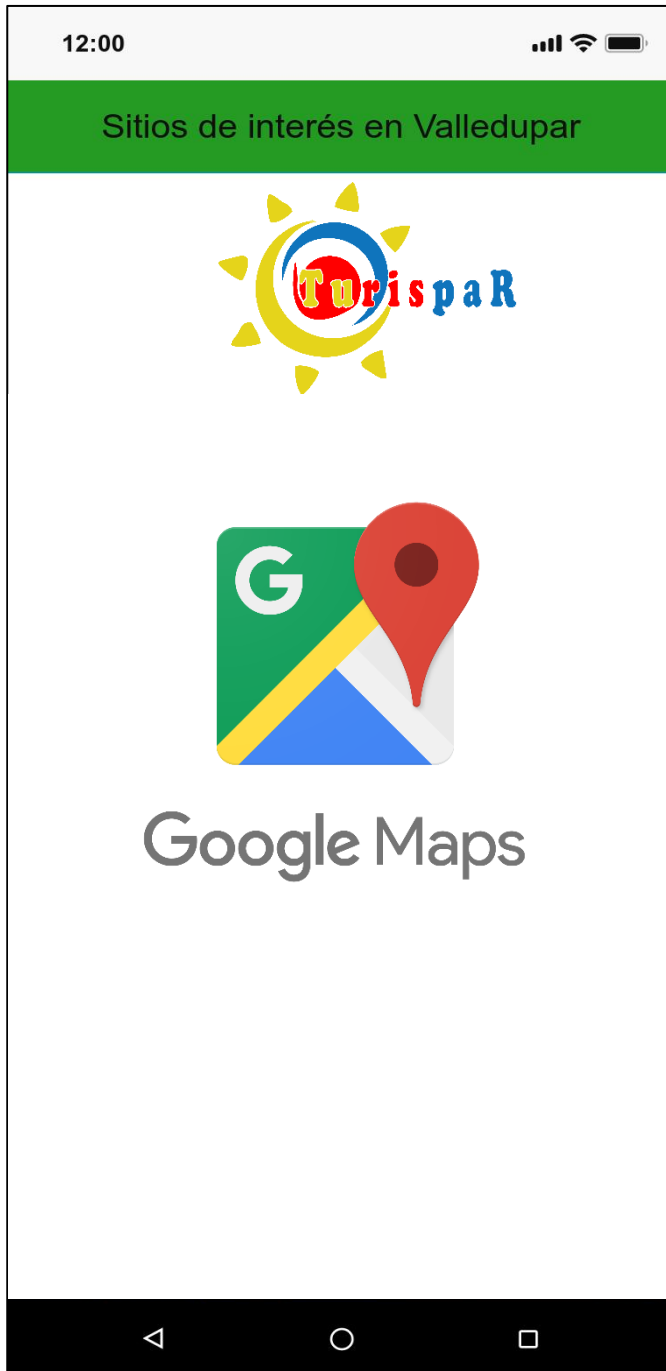
Nombre

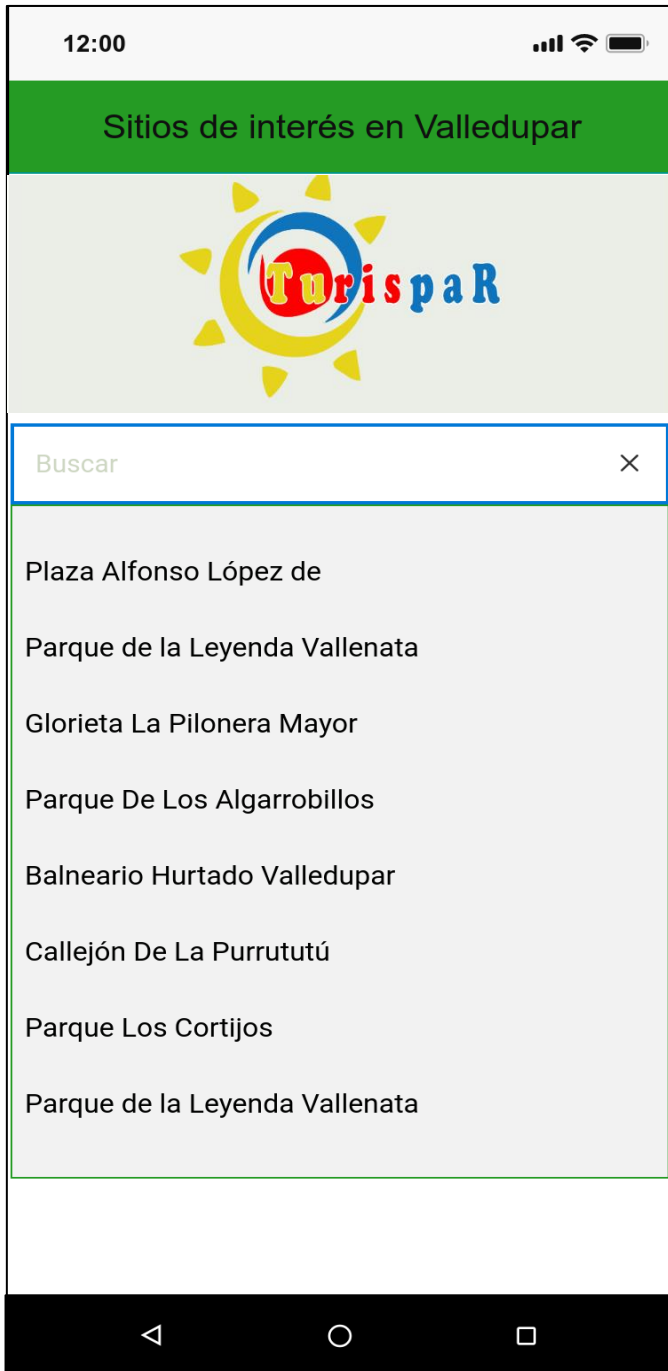
Fecha

Hora

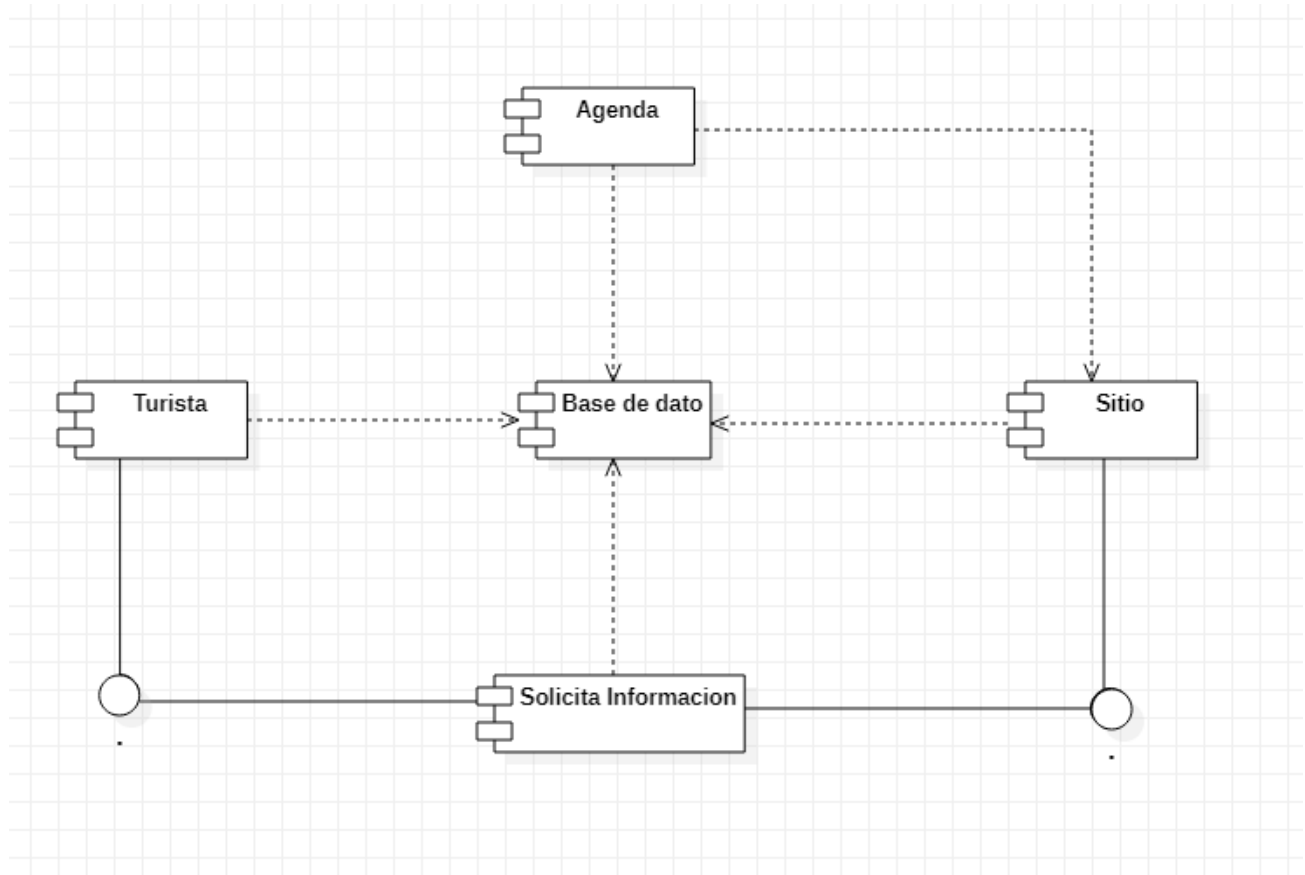
Lugar

Cancelar Registrar





DISEÑO DIAGRAMA DE COMPONENTES



DISEÑO DE LA ARQUITECTURA

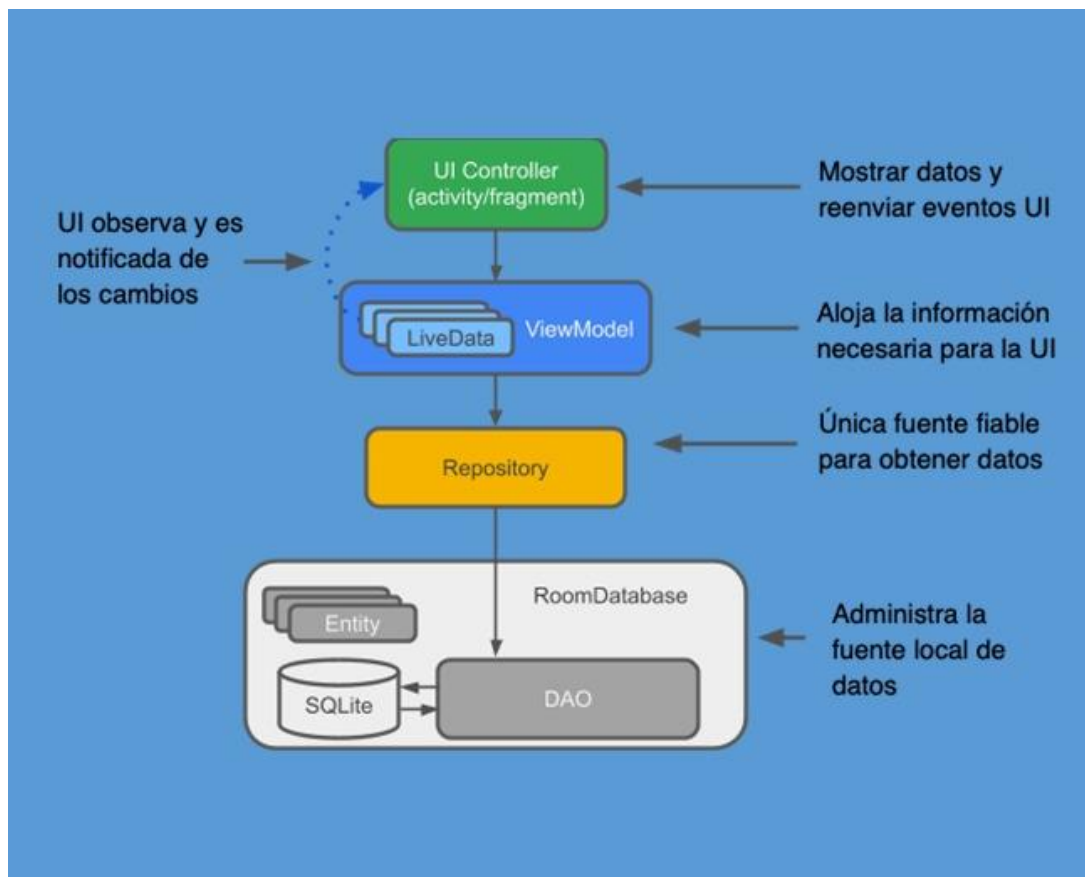


DIAGRAMA DE DESPLIEGUE

