

DOCUMENTO DE REFLEXIÓN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

CURSO 2017/2018

PRÁCTICA 1

NOMBRES: Manuel Blanc, Luis Carlos Jariego, Pablo Marcos, Fernando Martín, David Nevado

GRUPO PRÁCTICAS: 2401

Fecha: 11/03/2018

Entrega realizada / Hito: Entrega de la práctica 1. Un sprint de SCRUM

Fecha entrega: 12/03/2018

Contenido y procedimiento de realización de la práctica:

- **Procedimiento de realización de la práctica:**

El proyecto se dividió en tres etapas principalmente:

- **Planificación general del proyecto.** En este punto se decidieron las historias que tendría que tener nuestro proyecto, la asignación de valoraciones y el sprint en el que iban a ser realizadas. Durante esta fase elaboramos el Product Backlog.
- **Planificación del primer Sprint:** Durante esta etapa desglosamos las tareas de las historias que iban a ser realizadas durante el primer sprint y realizamos su planificación. Durante esta etapa elaboramos el Sprint Backlog, el tablero de tareas y el diagrama de quemado.
- **Realización de los documentos de análisis y diseño:** Siguiendo el tablero de tareas cada uno de los integrantes del equipo se centró en la realización de sus tareas asignadas y durante los daily meetings fuimos coordinando el desarrollo de las tareas.

- **Aspectos favorables de la realización de la práctica:**

Los miembros del equipo han cumplido sus tareas asignadas en los plazos estipulados y el ambiente de trabajo ha sido bueno.

El uso de Github ha sido un acierto a la hora de la creación y asignación de tareas.

- **Aspectos mejorables de la realización de la práctica:**

Tras realizar la práctica hemos sido conscientes de la importancia de la planificación de tareas, pues alguna de las tareas que organizamos no

podieron llevarse a cabo en el plazo debido a que otras de las cuales dependían no estaban finalizadas. Esto derivó en tener que aumentar el ritmo de trabajo los últimos días para poder realizar la entrega de forma adecuada.

Otro aspecto mejorable sería el de saber ponderar qué partes del proyecto son más importantes y repartir los esfuerzos de manera adecuada, pues un problema que hemos tenido ha sido el de perder demasiado tiempo perfeccionando aspectos muy poco importantes de la práctica.

La falta de comunicación en alguna ocasiones ocasionó la repetición de una misma tarea, este sin duda es una aspecto muy relevante a mejorar.

Dificultades encontradas:

La dificultad principal fue la de coordinar los tiempos entre los integrantes del equipo, debido a la carga de el resto de asignaturas y trabajos.

Otra dificultad fue la planificación mejorable de tareas inicial que repercutió en tener que posponer la realización de algunas tareas hasta que hubiéramos finalizado otra de las que dependían.

Aprendizaje / Conocimiento adquirido:

Realizar la práctica nos ha permitido aprender nuevas formas de trabajar en equipo, en concreto la metodología SCRUM, aprendiendo sus etapas y la forma de llevarlas a cabo.

Además al utilizar un proyecto de github para la organización de las tareas nos permitió mejorar nuestro conocimiento sobre esta funcionalidad de Github.

Al haber realizado en LaTeX los documentos de diseño y análisis hemos mejorado nuestras habilidades para la realización de documentos utilizando esta herramienta.

Reflexiones para futuras prácticas:

En futuras prácticas deberíamos planificar de forma más adecuada las tareas y mejorar la comunicación entre los integrantes del equipo.

Observaciones:

Algunos puntos de la práctica no estaban suficientemente claros en los documentos proporcionados en moodle y la temática de el proyecto sobre el que realizar el SCRUM al tratarse de una aplicación para realizar proyectos generó alguna confusión algunas veces las fases del diseño del proyecto con las funcionalidades de este para diseñar proyectos.