

Projectizer (SAR)

Documento de Diseño

Version 1.0

M. Blanc, L.C. Jariego, P. Marcos, F. Martín, D. Nevado

13 de marzo de 2018

Resumen

Este es el documento de diseño de *Projectizer*, un Sistema de Análisis de Requisitos (SAR) cuyo objetivo es servir de plataforma de gestión de requisitos para empresas de desarrollo de software. En este documento de diseño, se concreta la implementación descrita en el documento de análisis.

Índice

1. Descripción de la Arquitectura del Sistema	2
2. Diagrama de Clases	3
3. Diagramas de Secuencia	4
3.1. Especificar Requisito	5
3.2. Crear Proyecto	6
3.3. Crear Solicitud de Requisito	7
3.4. Crear Artefacto	8
4. Glosario	9

1. Descripción de la Arquitectura del Sistema

La arquitectura de este sistema informático se basa en un patrón MVC (Modelo Vista Controlador). La idea fundamental de este patrón es separar la interfaz del modelo.

2. Diagrama de Clases

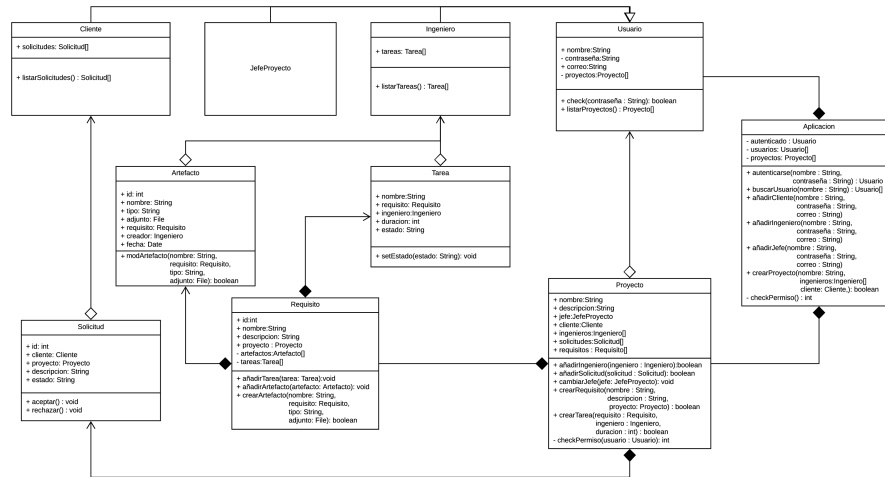


Figura 1: Diagrama de clases

3. Diagramas de Secuencia

Según UML los argumentos son opcionales. Hemos decidido no incluirlos para no sobrecargar el diagrama y transmitir mejor el mensaje.

3.1. Especificar Requisito

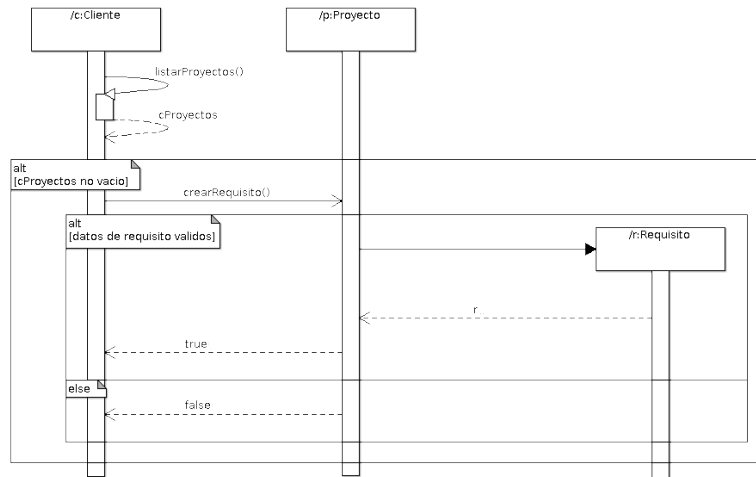


Figura 2: Diagrama de secuencia para CrearRequisitos

En este diagrama de flujo, el cliente obtiene la lista de proyectos para posteriormente crear los requisitos.

3.2. Crear Proyecto

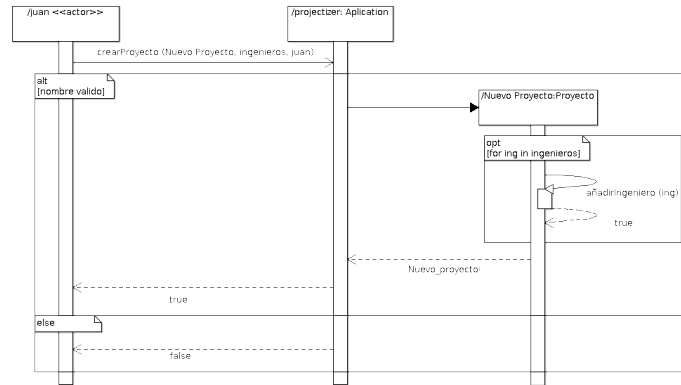


Figura 3: Diagrama de secuencia para CrearProyecto

3.3. Crear Solicitud de Requisito

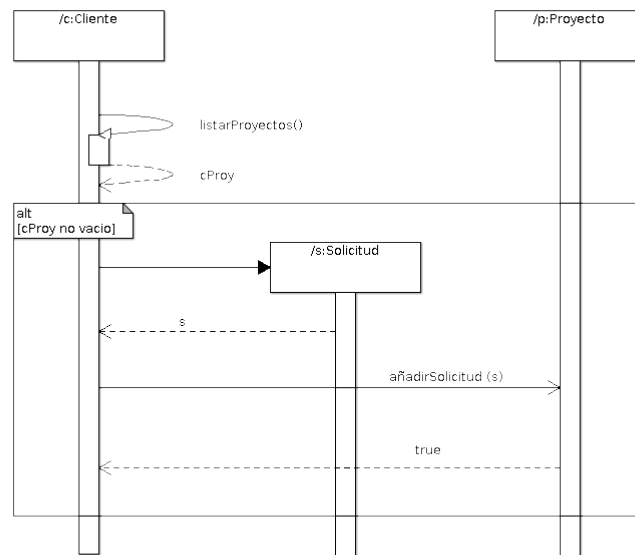


Figura 4: Diagrama de secuencia para CrearSolicitud

3.4. Crear Artefacto

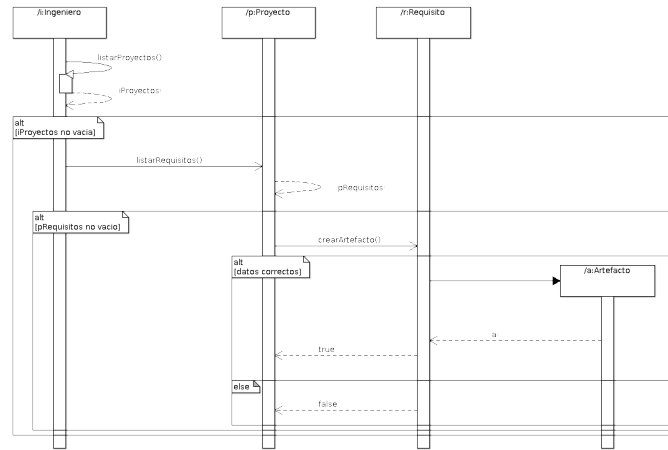


Figura 5: Diagrama de secuencia para CrearArtefacto

4. Glosario

SAR Abreviación de Sistema de Análisis de Requisitos

JdP Abreviación de Jefe de Proyecto

Solicitud Solicitud de un requisito nuevo

Artefacto Un producto tangible producido durante el desarrollo.

Scrum Metodología de desarrollo ágil comercial.