

Ingeniería del Software

Curso 2017-18 3º del Grado en Ingeniería Informática Práctica 1

Sprint Review

Reunión del 2018-08-12

Esta reunión se llevo a cabo delante del laboratorio 16. El secretario fue Manuel.

Evaluación del Sprint El equipo se dispone a conocer y evaluar el progreso del proyecto al final de este primer sprint.

Manuel presenta las metas de este sprint: se pretendía documentar en el documento de análisis y el de diseño los siguientes requisitos del proyecto:

- Crear un proyecto nuevo (CrearProyecto).
- Añadir un requisito a un proyecto (CrearRequisito).
- Enviar una solicitud para incorporar un nuevo requisito (CrearSolicitud).
- Subir un artefacto entregable (CrearArtefacto).

Se han cumplido estos objetivos (que coincidían con los objetivos de la practica), como se puede comprobar en el Sprint Backlog completado.

Fernando, el Product Owner del grupo ha dado el visto bueno y esta satisfecho con el trabajo del equipo. Entre todos comprobamos que

Comentarios sobre el Sprint

- David advierte mantenerse alejado de ArgoUML. Literalmente no tiene undo (véase http: //argouml.tigris.org/issues/show_bug.cgi?id=1834)
- Pablo advierte de tener cuidado con el modo trial de algunas paginas de UML, que no almacenan los proyectos.
- David habla de que planificamos con una linealidad que luego no fue cierta en la practica.
- Manu señala que hubo dependencias cíclicas que hubo que resolver, por ejemplo entre el diagrama de clases, los requisitos y el diagrama de flujo.